

Det Nye COMPUTER

8. årgang nr.9
27. august-
30. september 1992
Kr. 36,00

Uafhængigt

Commodore-magasin

Læs før du køber: Gigantisk joystick-test

Alt om den nye
Amiga 600

Ny og forbedret
Quarterback 5.0

Amiga Expo '92
i Århus!

**KÆMPE
SPILSEKTION:**
Læs om de nye spil til
Amiga, PC og C64

**Spændende
konkurrencer**



5 708890 000302

CITIZEN 224. Farve og S/H printer til kanonpriser!!



2 ÅRS GARANTI!

Suveræn 24 nåls printer med flotte S/H og farve-udskrifter. Benytter tractor og enkeltark inkl. papir parkering. Kører perfekt på Amiga og PC'er. S/H printeren kan senere udvides til farve. Leveres incl. avanceret printerdriver.

CITIZEN 224 2649,-
CITIZEN 224 M/ FARVEKIT ... 3299,-

GVP ACCELERATOR

GVP A530, 68030 40Mhz accelerator kort til A500 og A500+.
Incl. 52Mb Quantum harddisk og 1Mb 32 bit ram (plads til 32Mb).
Fremtidens "harddisk".

NYHED 9999,-

68030 25MHz kort til A2000,
 incl. 1Mb 32bit ram **6750,-**
 Med 40Mb
 Quantum harddisk **8498,-**
 Med 52Mb
 Quantum harddisk **9349,-**
 Med 120Mb
 Quantum harddisk **10449,-**

RODE HJØRNET

Vi har ryddet op og fundet demo'er, let brugte varer samt restpartier som vi sælger til rene spotpriser:

40Mb GVP HC (Fujitsu)	1500,-
40Mb GVP HC (Quantum) opt. 2Mb	1800,-
40Mb GVP (Seagate) opt. 8Mb	1500,-
52Mb GVP HC (Quantum) opt. 8Mb NY	3200,-
52Mb GVP A500 Quantum opt 8Mb, NY	4000,-
Vortex 130Mb HD til A2000	3000,-
Commodore 8Mb ramudv. m. 2Mb	1000,-
Amiga 2000 u. skærm	3000,-
1084S/8833-II farvemonitor	1500,-
Commodore CDTV, ny u. emb.	3500,-
S/H Hitachi kamera t. diglview NY	800,-
MiniGen Genlock NY	975,-
Action Replay II, A500	300,-
Nordic Power A500, (=A.R.), NY	200,-
GI-600 Amiga mus, 6 stk.	100,-
3.5" Extern drev, 8 stk.	500,-
Big Box, 10 spli, før 499,-	249,-
Flight of the Intruder/Thunderhawk/Mega	
Lo Mania, før 499,-	pr. stk. 199,-

BEMÆRK 3 MDR. GARANTI OG 8 DAGES RETURRET

Begrænset antal. Kun salg fra Lystrup (postordre).

RocGen GENLOCK

To nye Genlock af høj kvalitet. Perfekt til hjemme-video og mindre lokal TV stationer.

RocGen RG310 Plus

"Fader" for både video og Amiga, keyhole effect (reverse genlocking), gennemført RGB port.

2499,-

RocGen RG300

"Fader" for Amiga

KUN 1599,-

Begge genlocks leveres komplet med "Hometitler" software, kabler, DK manual.

AMIGA EXPO II I ÅRHUS

Under Amiga Expo (26-27/9) i Marselisborghallen holder vor butik i Nørre Allé 55, Århus - åbent i hele messens åbningstid!

Kom og se vor spændende udstilling - og køb varer til rene messepriser!!

3.5" AMIGA DREV

3.5" Extern	699,-
Master 3A-1	799,-
AmiTech Silent	899,-
m. bl.a. no click	
Master 3A-1D	999,-
m. track display	
Intern t. A500/2000	699,-

RAMUDVIDELSER

512KB TIL A500 m. ur	299,-
1Mb til A500+	749,-
MaxiMem 512K	549,-
MaxiMem 1.8Mb	1399,-
2Mb kort til A2000	1599,-
4Mb til A3000 (8xZIP)	1992,-



GVP HARDDISKE

52Mb A500	4799,-
120Mb A500	6799,-
240Mb A500	8999,-
52Mb A2000	3999,-
100Mb A2000, begr.	4499,-
120Mb A2000	5999,-
240Mb A2000	7999,-



ÅRHUS
 Nørre Allé 55, 8000 Århus C.
 Tlf. 86 13 98 22.
 (Forsendelse tlf. 86 22 06 11)



KØBENHAVN
 Strandvejen 18, 2100 Kbh. Ø.
 Tlf. 31 20 73 20.
 (Forsendelse tlf. 39 27 73 05)



AALBORG
 Maren Turis Gade 12, 9000 Aalb.
 Tlf. 98 12 77 66
 (Forsendelse tlf. 86 22 06 11)

BEMÆRK:
DEN 1. OKTOBER
ÅBNER VI
FORRETNING I ODENSE
PÅ ADRESSEN:
Thomas B.
Thrigegade 28!

- En stærk serie danske kvalitetsprodukter



Silent DRIVE NYHED

Med indbygget "no click" feature så drevet ikke står og klikker når disketten tages ud. Videreført bus som er "buffered" så flere drev uden problemer kan sættes efter hinanden. Afbryder og langt kabel (ca. 70 cm) er en selvfølge. 100% kompatibel med Amiga.

899,-

SOUND SAMPLER

Suveræn kvalitet til prisen. Over 100Khz sample rate. Så støvsug at mikrofon kan tilsluttes direkte. LED indikatorer viser VU og PEAK niveauet. Omskifter for mono/stereo sampling. Incl. software, ledninger og dansk manual.

649,-



Amiga Mouse

100% Amiga kompatibel mus i den høje Amitech kvalitet. Microswitches på musetastene og gummibelagt kugle i stål! Meget lækker design, som også i det lange løb er behageligt at arbejde med. Fås også til PC'er.

299,-

Smart museholder 39,-

MaxiMem

Den eneste fremtidssikre ramudvidelse til A500! Udvides efter behov. F.eks. fra 512K til 1Mb - 1.5Mb - 1.8Mb - 2.0Mb. Totalt 2.5Mb! (1Mb-1.8Mb kræver Gary adaptor). A500 kan udbygges til 1Mb CHIPMEM med CPU adaptoren. MaxiMem 1.8Mb pakke 1399,- MaxiMem 512K

549,-

AutoKICK NYHED

Automatisk kickstartomskifter med plads til 3 kickstarter. Til A500/A500+. Også den nye 2.0. Skiftet foretages fra tastaturet.

359,-

Manuel til A2000 299,-

Joy Master NYHED

Automatisk omskifter imellem mus og joystick eller to mus. Omskiftning med musetasten eller skyde-knappen gør det nemmere og du slipper for at hive ledninger ud og ind og dermed slide på porten!

229,-



NYHED

AMIGA DISKETTER

2DD til alle Amiga'er. 100% testet og fejlfri. Vejl. 9.90. 100 stk. Tilbud NU KUN

499,-



RING Tlf. 86 22 06 11



Lysløjen 10, 8520 Lysrup.

Telefontid: 9-17.00. Fredag: 9-16.30

Telefax: 86 22 06 50

Priser incl. 25% moms

Ja tak! Send mig omgående - GRATIS: ☐ Katalog (1991-92) ☐ Brochure på: ☐ AmiTech PC ☐ Andet:

Du kan også vedlægge din bestilling. Husk ved forudbetaling, at pålægge kr. 28,- i porto, dog kr. 64,- ved køb af monitor eller computer. Pr. efterkrav yderligere kr. 17,-.

Navn. _____

Adresse _____

Postnr. _____

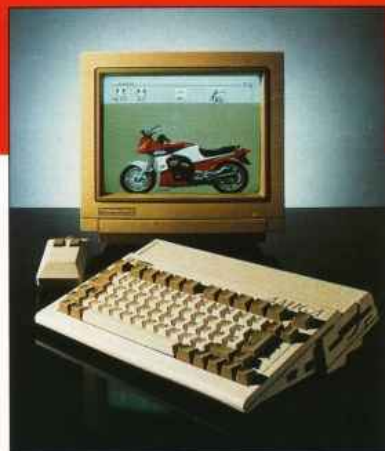
By: _____

Kuponen (eller kopi) sendes i lukket kuvert til: Alcotini, Lysløjen 10, 8520 Lysrup.

Amiga 500 har fået en stærk konkurrent.

Den nye **AMIGA 600** er kommet.

AMIGA 600 gi'r dig simpelthen meget mere computer for pengene. Den er **SUPERKOMPAKT** (måler kun 33,5 x 24 cm) og nem at ha' med i tasken eller under armen. Fra starten er AMIGA 600 udstyret med **1 Mb RAM** - og det stærke co-processor system giver mulighed for at styre 2 Mb grafik RAM (chip memory). **TV-MODULATOR** er indbygget, og det betyder, at du uden videre kan koble AMIGA 600 til ethvert TV. Desuden har AMIGA 600 indbygget port til **PCMCIA** indstikskort (kan benyttes som RAM-udvidelse eller ROM/EEPROM kort med selvstændig software). Hvis du vil ha' **HARDDISK**, skal du vælge en AMIGA 600 **HD**. For kun 1000,- kr. ekstra får du en indbygget 20 Mb harddisk. Stærkt - ikke?



AMIGA 600 3.995,- inkl. moms • **AMIGA 600 HD** 4.995,- inkl. moms

AMIGA 600
STÆRK NYHED!

I · N · D · H · O · L · D

Ansvarets udgiver:

Klaus Nordfeld

Chefredaktør:

Christian Martensen, DJ

Spilredaktør:

Christian Sparrebohn

Teknikredaktør:

Lars Jørgen Helbo

Øvrige medarbejdere:

Jesper Steen Møller, Dorthe B. Poulsen, Søren Bang Hansen, Jakob Sloth, Gert Sørensen, John Alex Hvidlykke, Henrik Clausen, Hans Henrik Bang, Morten Z. Sherar, Marc Friis-Møller, Torben Hammer, Bo Jørgensen, Marlene D. Sherar, Svend Bille, Claus Leth Jeppesen, Jesper Kehlet, Lene Richter, Claus Anvik, Thomas Ellegaard, Flemming V. Larsen, Søren Jensen, Lars H. Olsen, Bjarne Tveskov, Marshall M. Rosenthal, Kenneth Friberg

Abonnements-service:

Telefontid: 11:00-16:15
Telefon: 33 91 28 33
Telefax: 33 91 01 21
Postgiro: 9 71 16 00
Årsabonnement kr. 378
1/2-års abonnement kr. 198
Hvis bladet er enten forsinket eller udebliver, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor.

Annoncer:

Audio Media A/S
St. Kongensgade 72
1264 København K
Telefon: 33 91 28 33
Telefax: 33 91 01 21
Salgs- og Marketingchef Kim Lindse
Produktionschef Erik Hennings
Konsulenter:
Birgitte Elbye
Anne Riber

Redaktion og udgiver:

Audio Media A/S
St. Kongensgade 72
1264 København K
Telefontid: Torsdage 15-16
Telefon: 33 91 28 33
Telefax: 33 91 01 21

Vi glæder:

Artikler og fotos i "Det Nye Computer" må ikke udnyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden forlagets skriftlige accept. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

Produktion:

Dimensia III GrafX
PrePress
Dansk Heatset Rotation A/S

Fotos:

Tobiasch & Guzzmann
Playground
Japson Data

Distribution:

Danmark: DCA, Avispostkontoret
Norge: Narvesen

Medlem af:

Dansk Fagpresse

Tilmeld:

IO

Dansk Oplagskontrol, Dansk Media Index, DMI, og BMI.

COM-BBS:

"Det Nye Computer"-s Bulletin Board System kører 24 timer i døgnet, 7 dage i ugen, med 1200/2400 Baud, 8 databit, 1 stopbit og ingen paritet. Brug ikke dit abonnementsnummer som password, men brug et efter eget valg. Følg instrukserne på basen for at blive registreret som bruger.
"COM-BBS", telefon: 33 13 20 03
SysOps: Claus L. Jeppesen & Hans H. Bang



GVP-harddisk til Amiga

Som en lille opdatering til harddisk-testen sidste år, bringer vi her en test af GVP's Serie II SCSI-harddisk.

Gallery

Marlene er stærkt tilbage, og kigget på læsernes kunstværker.

Music Nonstop

Læsernes musikalske Amiga-spørgsmål bliver besvaret af DNC's musikekspert.

Denne måneds abonnementsvindere!

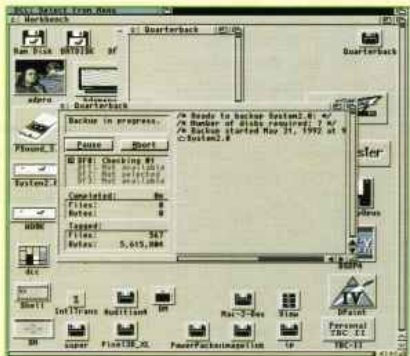
Vinderen af kr. 5000 er fundet - er det dig? Husk - der er også masser af andre præmier!

Secret Service

Tips, snydekoder og de værste tricks, så du endelige kan vinde i alle dine spil!

Teknik Brevkassen

Når vi ikke ved råd, kan vore læsere heldigvis hjælpe. En efterlysning i sidste udgave, bragte mange svar...



Mickey Mouse på armen

Vågn op! Så er det konkurrencetid - præmierne har intet med computere at gøre, men de er rigtig sjove alligevel!

Amiga Expo'92/II - i Århus!

Nu har ALLE i Jylland mulighed for at opleve den fantastiske Amiga Expo-udstilling - vi arrangerer nemlig efterårets Amiga-show i Århus!

At leve med PD

Hvad er PD? Er det noget, der er værd at interessere sig for, og hvad kan man egentlig bruge PD-programmer til?

Næste nummer

Hvad sker der i næste nummer? Se her!

Spændende konkurrence!

Lav den sjoveste og mest effektfulde hjemme-video med et almindeligt videoudstyr, Amiga og RocGen+

Computer Hotline '92

Avanceret matematikprogram, Amiga stjernen på animationsfestival, Commodore måske til salg - det er news-time!

Dansk design og fjernstillede priser

En kombination, som kan få selv amerikanerne til at blive interesserede. Vi besøger Danmarks største producent af Amiga-tilbehør.

Så er der leder

Nu bliver dit gode blad bedre!

Smart, lille og sexet: Amiga 600

Den nye Amiga 600 er den hidtil mindste i Amiga-serien, og så har den ovenikøbet indbygget 20 MB harddisk.

Gigantisk joystick-test!

I den mest nøjagtige joysticktest nogensinde bragt i Danmark, vil vi vise dig, hvad der er værd at lægge hænderne på...



Gameplay

Verdens bedste spilsektion er blevet endnu bedre: Vi tester ALLE de nye Amiga, PC (!) og C64-spil!

Games Preview

Vi giver dig et spændende indblik i, hvad der sker i spil-fremtiden.

Mailbox

Din egen megafon til omverden.

C-skole

I bogstaveligste forstand lukker vi nu vinduet op til tredje lektion i vores intuition-(C)-programmerings-kursus

Amiga i netværk

AmiNet er en netværksløsning til Amiga, der foruden at være uhyre simpel også er behagelig billig.

Kunsten at lave backup

Alle forventer, at ens computer fungerer fejlfrit. Det gør den bare ikke - og hvad kan du så gøre ved det?



COMPUTER HOTLINE 92

Amiga 600 afløser A500+

Inden længe stopper Commodore produktionen af Amiga 500+, og det er tilsyneladende meningen, at den nye Amiga 600 skal fungere som afløser. På nuværende tidspunkt produceres der kun Amiga 500+ på een enkelt af Commodores fabrikker, og det kun for at opfylde allerede eksisterende ordrer. Derfor vil Amiga 500+ formentlig være at finde i handlen også i de næste par måneder, hvorefter den vil blive sværere og sværere at fremskaffe.

I Amigaverdenen er der delte meninger omkring Commodores beslutning om udelukkende at sætte på Amiga 600. På den ene side hævdes det, at der er for få udvidelsesmuligheder på en Amiga 600, da den kun har en intern IDE connector samt det såkaldte PCMCIA "kreditkort" slot, hvilket nogen mener vil begrænse det fremtidige udbud af tilbehør. Modsat har det også været fremme, at Amiga 600 er billigere at producere på grund af Surfacemount teknologien, hvor alle de elektroniske komponenter bortset fra kickstarten bliver sat direkte på computerens printkort. Stabiliteten af en Amiga produceret efter Surfacemount princippet er efter sigende bedre, hvilket har fået Commodore til at overveje en længere garantiperiode for Amiga 600.

Commodore i partnerskab med Roland

Der verserer for øjeblikket hårdnakkede rygter om at Commodore er gået sammen med musikgiganten Roland om at producere en helt ny Amiga lyd chip. Den nye lydchip vil have 8 stereo lydkanaler, dvs. ialt 16 lydkanaler. Dertil hævdes det, at der vil blive udviklet custom chips til at varetage funktioner så som sampling og kompression af data. Sådanne hjælpechips kan nemt blive nødvendige, idet samplingen vil ske i fuld 16-bit.

Amigaen stjæler billedet på grafik- og animationsfestival



Hvert år afholdes den såkaldte Bit.Movie festival i en mindre italiensk by kaldet Riccione. Deltagerne er folk med IBM kompatible, Macintosh og naturligvis Amigaer. Overraskende nok (? , red) var SAMTLIGE vindere i alle kategorierne lavet på Amigaen. Hvis du er interesseret i at deltage bør du henvende dig hos:

Bit.Movie 93
Circolo Ratatapan
c/o Carlo Mainardi
via Bologna 13
47038 Riccione
Italia



Nyt billigt 3D program

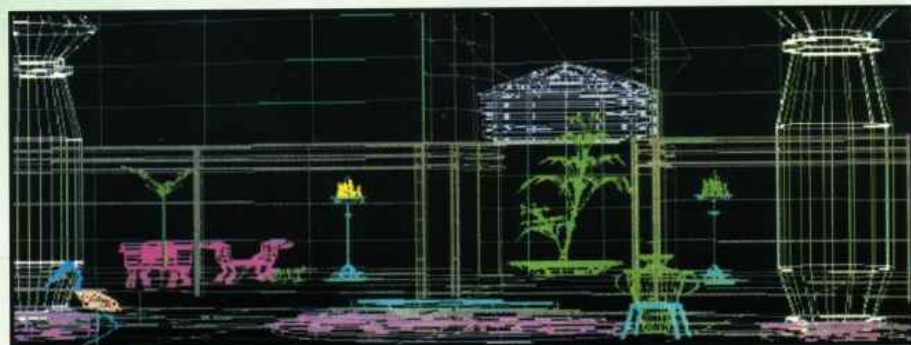
Hvis du godt kunne tænke dig at eksperimentere lidt med 3D modellering, men ikke har lyst til at slippe en kæmpe pose penge til Caligari eller Real 3D, er Expert 4D måske noget for dig. For 600 kr. får du et program, hvor du kan opbygge scener af de såkaldte primitiver (kugler, kuber, cylindre osv) der naturligvis kan presses sammen eller trækkes ud (ekstruderes), så du kan lave stort set hvad som helst.

Mens du arbejder, ses scenen i 3D streggrafik, hvor du selvfølgelig kan ændre kamerapositionen og se scenen fra forskellige retninger. Du kan også få Expert 4D til at lave en animation ved at angive enkelte såkaldte "key frames", der f.eks. kan være et start og et slutbillede, hvorefter programmet udregner de mellemliggende frames.

Når du har designet din scene, skal den renderes, hvilket foregår ved en simplificeret ray-tracing proces, hvor lysstrålerne kun "får lov" at bevæge sig direkte fra lyskilderne til objektet og altså ikke beregner refleksioner. Dette giver et lidt mindre realistisk resultat end en rigtig raytracer, men tager markant kortere tid.

I skrivende stund var Expert 4D ikke importeret til DK, men du kan henvende dig til:

Genisoft
Unit 6, Poyle 14
Newlands Road, Colnbrook
Slough, Berks
SL3 0DX
England
Tlf: 009 44 753 686000



Commodore joke i finansskredse

I april måned var der en vittig finansiel analytiker, der for sjov spredte et rygte om at Commodore var ved at blive opkøbt af det japanske spille konsol firma Nintendo. Det er Nintendo der står bag den meget populære Gameboy.

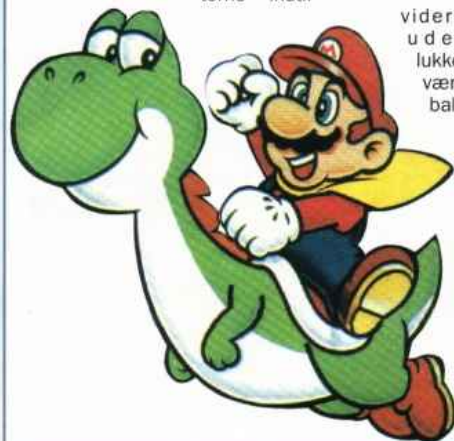
Nintendo benægter imidlertid, at der skulle være hold i rygten, også selv om indtil flere udenlandske Amigablade mener at have hørt, at indtil flere af Commodore bosserne inden længe vil blive udskiftet af blandt andet SuperMario, Captain Planet og MegaMan (alle anerkendte Nintendo-helte).

Selv om rygterne indtil

videre udelukkende har været sjov og ballade, så forventer mange dog at

Commodore på grund af firmaets stærke position inden for multimedia branchen, på et eller andet tidspunkt vil blive opkøbt af en eller anden. Finansanalytikeren Larry Fritag fra det anerkendte finansanalysevirksomhed Standard & Poor, har fornyligt udtalt, at prisen på Commodoreaktier i løbet af året, forventes at stige helt op til 25 dollars, og i tilfældet af et opkøbsforsøg kan kursen stige helt op til 35 dollars.

Som Amigainteresseret ved du naturligvis, at den gældende kurs ligger på godt og vel 12.5 dollars.



Udvikler konference i Danmark

For første gang arrangerer Commodore en udviklerkonference i Danmark. Det kommer til at foregå to dage før Amiga Expo i Århus, altså d. 24.-25. september 1992, hos Commodore i Viby Idag er der ca. 35 registrerede danske udviklere, men Commodore vil meget gerne have flere med. Ofte er udviklere af software og hardware ikke klar over, at de faktisk kan blive støttet via et udviklerprogram, som Commodore har udviklet, og som fungerer i kontakt med alle udviklere over hele kloden, standarder bliver fortalt videre. Samtidig bliver man inviteret med til de lande, hvor der afholdes udviklerkonferencer, hvor man kan få indsigt i, og diskutere det allernyeste fra de andre udviklere.

Commodore Danmark vil via et nyt initiativ meget gerne hjælpe og vejlede udviklere, og bistå med hjælp til markedsføring af ens produkt(er). Så hvis du sidder derhjemme og programmerer eller udvikler hardware - ring til Commodore og bliv registreret udvikler.

Amiga Developers Conference Denmark:

24.-25. september 1992

Commodore Danmark

Jens Juulsvæj 42, 8260 Viby J

Tlf: 8628 9511

Sidste øjeblikks modifikationer af A670

Commodore overvejer at modificere den endelige version A670 (CD-ROM drevet til Amiga 500) noget fra prototypen. Der har især været overvejelser omkring udvidede tilslutningsmuligheder for harddisk og andet ekstraudstyr. Desuden forlyder det, at der også har været planer om at udruste A670'eren med et bedre CD drev, således at kvaliteten af musikafspilningen bliver væsentligt forøget. Det vil dog føre til en betydelig prisforøgelse i en størrelsesorden på omkring 100 pund.



Motorola's 33MHZ 68040 chip færdig

For nyligt kunne Motorola offentliggøre at deres 33MHZ version af 68040 chip er klar til at blive sendt på markedet. Det blev ligeledes oplyst at denne chip er blevet hastighedstestet i en Apple Mac Quadra, hvor den viste sig at være hele 20 pct. hurtigere end en 50 MHZ Intel 486 chip.

Det første Amigaprodukt hvor du kan finde en 33 MHZ 68040 bliver formentlig CSA's 40/4 Magnum acceleratorkort, som er et professionel produkt i en prisklasse ingen hjemmebruger kan følge (4995 dollars). Senere hen på året oplyser CSA dog, at de lancerer en billigere version uden superhurtig ekstra RAM samt highspeed serie- og parallelporte, til den relativt beskedne pris af 1600 dollars (9100 kr). Den billigere version af 40/4 Magnum kan gradvist opgraderes, med serie- og parallelporte og RAM.

Udviklere får Workbench 3.0 til test

Det er en kendt sag at Commodore i løbet af året eller i starten af det næstkommende år vil lancere nye Amigamodeller, men præcis hvilken hardware og teknik der vil blive brugt, vil Commodore ikke rykke ud med. Til gengæld har en lang række udviklere fornyligt fået Workbench V3.0 udleveret.

Softwareen understøtter tilsyneladende et såkaldt AA chipsæt, der vil dukke op når nye Amigaer melder sig på banen i løbet af året. Der går rygter om at dette nye chipsæt tillader Amigaen at vise helt op til 256 000 farver i enhver opløsning. Selve Workbenchskærmen kan under det nye system blive vist i helt op til 256 farver, i stedet for 16 som det er tilfældet under Workbench 2.0.

Workbench 3.0 kan installeres på alle Amigaer der kører Workbench 2.0 og som bruger Kickstart 38.21 og derover.

DUSØR 100.000 KR

Na er jagten gået ind! I Danmark har priserne på spil og seriøse programmer længe ligget i et kunstigt højt leje. Dette skyldes de store mængder af uautoriserede PIRATKOPIER der sælges i "mørket". For at gøre det muligt, at der også i fremtiden skal være et stort udvalg af titler til din Amiga (til rimelige priser), indleder vi nu en

KLAPJAGT på pirater!! SKAL JEG MELDE MIN NABO ???

Selvfølgelig er vi ikke ude på at ødelægge dit gode forhold til naboen, men kender du vaskeægte pirater af den værste slags, kan du nu tjene op til 10.000 pr. stk. vi får dømt for ulovligt salg af piratkopier. Vi udløber 10.000 kr. til hver af de fem første der hjælper os med at få dømt en Software Pirat! De næste ti kan hver tjene 5000 kr. pr. dømt Software Pirat.

BETINGELSER:

1. Anonyme anmeldelser modtages ikke.
2. Dokumentation for anmeldelsen skal vedlægges.
3. Dusør kan kun udbetales når den anmeldte er dømt for salg af piratkopier
4. Vi (SAP) forbeholder os ret til at vælge de sager, hvor vi skønner størst mulighed for resultat.

Med venlig hilsen

SAPU

Sammenslutningen af Amiga Program Udbydere

SuperSoft, Amiga Warehouse, Digital Vision, Inter Activision & Silverrock Productions

Kontaktadresse: SuperSoft, Åboulevarden 51, 8000 Århus C

Alcotini udvider igen

Ikke nok med at Alcotini udvider deres lager i Lystrup med 360 kvadratmeter (!), men de har også åbnet en ny butik - denne gang i Odense. Efterhånden har Alcotini dækket sig godt ind rent geografisk, med butikker i Århus, Ålborg, København og nu Odense. Hvad mon det næste bliver? Butikken i Odense vil føre hele Alcotinis sortiment af Amiga og PC-udstyr, og fynboerne er blevet budt velkommen i butikken med en række gode åbningstilbud.

Alcotini
Thomas B. Thrigesgade 28
5000 Odense C

Ny MAC emulator med chips

Måske kender du A-MAX emulatoren, der kan få din Amiga til at fungere præcis som en Apple Macintosh. Den er nu kommet i en stærkt forbedret version, A-MAX II Plus, der blandt andet kan bruge dit normale Amigadrev til at læse Mac filer. Før skulle du nemlig købe et eksternt Apple drev, fordi der er en del tekniske forskelle på de to. Desuden har A-MAX før været solgt uden Apple ROM'er, hvilket nogenlunde svarer til Kickstarten i en Amiga, og Apple har bestemt ikke haft lyst til at hjælpe nogen, der ringede og spurgte om de måtte købe nogle ROM'er i løs vægt. Nu lover distributøren i England, Meridian Software, imidlertid at de kan levere A-MAX fuldt køreklar med ROM, 2 serielle porte og indbygget MIDI interface for ca. 3500 kr. Hvis du er interesseret kan du ringe til:

Meridian Software Distribution
Tlf: 0091 081 543 3500



Leg med fraktaler på CD

En af de ting en CDTV er oplagt til, er et fraktalshow, for her får du lynhurtigt brug for en enorm lagerkapacitet. Kunne du måske tænke dig et fraktalshow leveret på 400 disketter og blive afbrudt en gang i minuttet med den velkendte besked "Please insert volume fraktalshow351" - Nej vel. Derfor er Fractal Universe nok et godt bud på den ultimative fraktal-generator. CD'en indeholder tre forskellige fraktalgenerators. Den første hedder "Trees" og kan generere fraktaltræer. Den er i øvrigt skrevet i AMOS. Den næste er den klassiske Mandelbrot-generator, som de fleste nok kender lidt til, og til slut er der en såkaldt Fractal Plasma Generator.

Næste punkt på menuen er slideshowet, hvor du enten kan se enkelte fraktalbilleder akkompagneret af CD musik, eller se en hel animeret sekvens af en rejse ind i fraktalverdenen. Det skal ses for at kunne nydes rigtigt. Desuden kan du også vælge at få fortalt hele baggrundshistorien om fraktaler, lige fra et historisk resume til hvad fraktaler egentlig er.

Alt i alt er Fractal Universe til 400 kr. et must til alle fraktalfreaks der har adgang til en CDTV eller et CD-ROM drev.

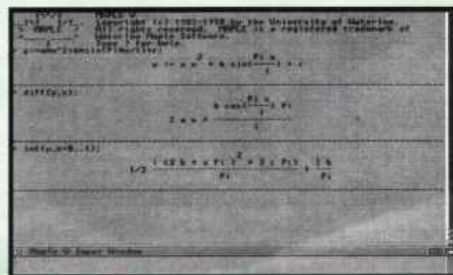
Superavanceret matematikprogram

Mængden af matematikprogrammer til Amigaen er desværre ret begrænset, så derfor er programmer som Maple V netop det som mange Amigaejere savler efter. Maple V kan lave beregninger inden for områderne lineær algebra (matricer og vektorer), geometri, statistik. Desuden kan programmet differentiere og integrere samt løse numeriske problemstillinger, der er alt for avancerede og tidskrævende, til at blive udregnet manuelt.

Med Maple V følger der en omfangsrig manual på 700 sider, en tutorial, samt selve programmet der ligger på 4 disks. Før du bestiller et eksemplar af Maple V, bør du dog være klar over, at programmet stiller ganske høje systemkrav. For at load Maple V kræves således minimum 2 MB RAM, Workbench 2.0 samt ikke mindre end 8 MB diskplads. Endnu mere hukommelse er slet ingen dårlig ide, for udviklerne anbefaler selv 4 MB RAM. En co-processor er dog ikke påkrævet, selv om der dog findes en co-processor version af programmet, i denne version bruges co-processoren primært til at udføre floating-point beregninger til (2 og 3D) grafikplots. Grafikplots kan iøvrigt saves som postscript-filer.

Prisen på Maple V er desværre lige så professionel som programmet selv, idet der skal lægges 300 dollars (1700 kr.) før din Amiga får doktorgrad i matematik.

Interesserede kan bestille Maple V hos:
Waterloo Maple Software,
160 Columbia Street West Waterloo,
Ontario N2L 3L3, Canada
Tlf: (519) 747-2373 Fax: (519) 747-5284
Email: info-maplesoft.on.ca



Få 2MB RAM på Amiga 6

Det engelske firma Zydec har været hurtigt ude, og har allerede produceret den første RAM-udvidelse til den nye Amiga.

RAM-udvidelsen, der placeres i porten på undersiden af A600, giver 1MB ekstra chipmem, og koster kr. 1000,-.

Zydec er iøvrigt meget produktiv, og de har bl.a. også begået en kickstartomskifter til A500/A500plus og A2000, der fungerer både automatisk fra tastatur og manuelt via en lille afbryder. Pris kr. 348,-. Endelig kan de præsentere SuperRAM, med standard 2MB FastRAM, RAM-udvidelsen til Amiga 500 fylder ikke meget mere end 3 cm., placeres i ekspansionsporten og har gennemført bus, så du stadig kan bruge dit Action Replay, harddisk osv.

En smart feature er, at der også er mulighed for at tilslutte en ekstra strømforsyning, hvis Amigaen ikke kan følge med selv. SuperRAM kører på alle versioner af Amiga 500 (inkl. rev 8a-board), og koster den nette sum af kr. 2000,-.

BMP-Data, tlf: 42 28 87 00



Byt din A500 til en CDTV

I England har Commodore taget et usædvanligt middel i brug for at få pustet mere liv i salget af CDTV maskiner. De tilbyder nemlig at du kan bytte en hvilken som helst gammel A500 til den såkaldte "Multi-media Pack", der indeholder en CDTV med mus, keyboard og diskrev for kun 400 £. (4300 kr.). Det eneste krav er, at du trasker ind hos en autoriseret Commodore forhandler med din gamle Amiga under armen, så hvis du er meget interesseret og alligevel kommer forbi England, var det måske værd at overveje. Vi har spurgt Commodore Danmark, om de havde noget lignende i kikkerten, men det var der ikke umiddelbart.



Ny version af KCS

Musikglade Amigaere kan glæde sig til at få fingre i KCS 3.5, der er den sidste nye version af det kendte musikprogram.

Det er Dr. T. der har begået programmet, og de er faktisk verdens førende producent af musiksoftware. Tidligere satsede de mest på Atari ST, men har efterhånden skiftet hest, og har nu næsten helt droppet ST'en til fordel for Amiga'en.

Overlev med din Amiga

Månedens mest mærkelige program må uden tvivl være "The Survival Game" fra et firma, der hedder Intracom.

Meningen med programmet er at lære brugeren at klare sig i farlige situationer såsom brændende bygninger, terroraktioner, voldtægt, biluheld, værtshusslagsmål eller sågar et møde med en arrig hund. Programmet fylder 12 disketter og er skrevet af en tidligere Special Service agent, der med grafik, lyd og animationer laver dig om til en anden Rambo på rekordtid. Ifølge Intracom, er der også et animeret selvforsvars-kursus i programmet, men vi vil nu tillade os at tvivle på, at man kan lære den slags ved hjælp af et joystick og en computer.

Intracom Applications
Union Business Centre
288 Harrogate Road
Bradford, West Yorkshire
BD2 3SP
Tlf: 009 44 274 626174

Korrektion

I DNC nr. 6/92 bragte vi en artikel om backup af data fra en Amiga til en video-maskine. Og det er sandt nok. Desværre glemte vi at skrive, at artiklen var skrevet af Jesper Kehlet sammen med Anders Høg Møller fra Lynge, der også bistod med billederne. Vi beklager.

Lav din egen house musik

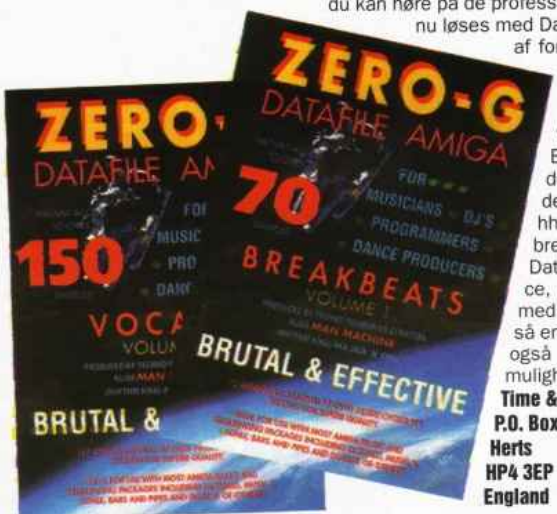
Problemet med at sidde derhjemme med samleren, stereoanlægget og din yndlingsplade, som du gerne ville sakse nogle fede lyde fra er, at det er svært at få kvaliteten op i nærheden af det du kan høre på de professionelle spil osv. Det problem kan nu løses med Datafile Amiga, hvor du får masser af forskellige samples på diskette li-

ge til at stoppe ind i dit favorit musikprogram.

Kvaliteten er naturligvis helt i top, for alle samples kommer fra Ed Stratton, der normalt går under navnet Man Machine. Indtil videre kan du få to versioner med hhv. voice samples og tromme-breaks.

Datafile Amiga laves af Time & Space, og de lover at de snart er klar med endnu flere samples, måske også en disk med instrumenter, og de er også begyndt at kigge nærmere på mulighederne i CDTV mediet.

Time & Space
P.O. Box 306
Herts
HP4 3EP
England



Fusion-68040

28/56MHz. 20Mips

Fusion-Forty 68040 kort til A2000 og A3000 giver den største ydelse og de bedste udvidelses muligheder. Med den indbyggede FPU, store cache RAM (16 x 68030) og interne CPU og FPU på 56 MHz, er Fusion-Forty op til 10 gange hurtigere end et 50MHz 68030 kort.

- * Fusion-Forty optager kun CoProcessor slotet i A2000.
 - * 100% kompatibel med alle professionelle 2.0 programmer.
 - * Normal 68000 mode kan vælges med omskifter til spil o.l.
 - * Genlock kompatibel med Asynchronous design.
 - * Med nyeste Kickstart 2.x og Workbench 2.x software.
- Se test af 68040 kort i Amiga Computing, maj og juni 1992: Topkarakterer til Fusion-40. Hurtigere end GVP 040 G-Force. Nu nyt endnu bedre software og InstPack turbo mode.

A2000 Fusion Forty 28/56MHz med	
4 MByte 32bit RAM.....	14.895,-
8 MByte 32bit RAM.....	15.995,-
16 MByte 32bit RAM.....	18.995,-
32 MByte 32bit RAM.....	23.995,-

Forbehold for pris ændringer ved stigende dollar kurs.

Fusion Family

Få oplysninger om Fusion til A3000, Fusion 24bit grafik kort, Fusion Compressor, Fusion Virtual-SCSI, 128MB kort og...

Fusion CHIP RAM accelerator

Til Amiga 2000 Fusion-Forty. Giver 2MB 32bit CHIP RAM, der er langt hurtigere end A3000 CHIP RAM.

A3000 Fusion Forty 66MHz med	
0-128 MByte 64bit RAM.....	Ring

Data tabel	CPU	Chip+ Fast RAM	Max Fast RAM	68000 Mode	Zorro slot	5.25" Slot	Hastigheds index *
A3000	68030	1+1	16	Nej	3	Nej	100
A3000 + G-Force	68040	1+3	16+8	Nej	3	Nej	370
A2000 + Fusion	68040	1+4	32	Ja	5	Ja	400

* Målt med Imagine 2.0, 68030 version.

Computere

- AMIGA 500..... 2.995,-
- AMIGA 500 Plus..... 3.695,-
- AMIGA 500 Plus II. 4.195,-
- Med både original og 2.0 kickstart samt omskifter for fuld kompatibilitet.
- AMIGA 600..... 3.995,-
- AMIGA 600 HD..... 4.995,-
- AMIGA 2000..... 5.995,-
- Med Kickstart 2.0 og ECS Denise.
- AMIGA 2000..... 7.895,-
- 2MB CHIP RAM og ECS chips.
- A4006 Power..... 29.895,-
- 68040 28/56MHz, 2MB CHIP RAM 4MB 32bit RAM, SCSI II, 52MB Quantum LPS, Flicker Fixer, S-VGA monitor, PC emulator, Kickstart og W.B. 1.3 og 2.x. 100% 68000 mode.
- A4018 Power..... 33.895,-
- 2MB CHIP og 16MB 32bit RAM.
- CD-ROM drev..... 3.995,-
- CBM CDTV-ROM drev til Amiga.
- CDTV..... 5.495,-
- CDTV PD Collection..... 595,-
- Ny CD. Over 600MB, Fish 1-660, 300 musik moduler, W.B.2.0 m.m.
- Keyboard, 2 typer..... 695,-
- Genlock intern..... 1.395,-
- Ring efter CDTV produkt katalog.
- Commodore PC 386-486
- Ring efter katalog.

Monitor

- CBM 1084s m. kabel..... 2.395,-
- TYM 143 MediaScan..... 2.895,-
- SVGA monitor. 1024x768.
- SVGA monitor+Flicker Fixer+ Stereo forstærker..... 4.495,-

Flicker Fixer

- MultiVision..... 1.795,-
- Til A500 og A2000. 768x598 dot fuld overscan for perfekt billed uden flimmer. Med stereo forstærker.

Genlock

- CBM A2301 Intern..... 495,-
- CBM A2301 Ekstern..... 985,-
- Til alle Amiga'er og grafik kort.

A500 Harddiske

For at bruge harddiske på Amiga kræves en SCSI eller AT controller. Ring efter yderligere information om kontrollere, harddiske, RAM, udvidelser, de seneste priser m.m.

A500 Golem

SCSI II controller. Plads til 2, 4, 6, 8MB RAM og kickstart ROM. Med gennemført expansion port så andet hardware kan benyttes samtidig.

52MB Quantum.....	4.195,-
105MB Quantum.....	5.295,-
120MB Quantum.....	5.695,-

A500 Apollo

Kombineret SCSI II og AT controller. Plads til 2, 4, 6 og 8MB RAM.

52MB Quantum.....	3.795,-
105MB Quantum.....	4.895,-
2MB RAM.....	665,-

A500 GVP

SCSI II controller, 0-8MB RAM.

52MB Quantum.....	4.795,-
120MB Quantum.....	6.795,-

Harddiske uden controller

52MB Quantum LPS.....	2.295,-
105MB Quantum LPS.....	3.395,-
120MB Quantum LPS.....	3.695,-
676MB Imprimiss Wren.....	13.995,-

Spørg efter harddiske fra 40MB-3GB.

Drev med udskiftelig medier:

44MB SyQuest Drev.....	3.295,-
44MB SyQuest plade.....	795,-
88MB SyQuest Drev.....	4.495,-
88MB SyQuest plade.....	1.095,-

25ms access og 600-800KB/sek.

20MB Insite drev.....	4.895,-
20MB Insite disk.....	295,-
230MB Tapestreamer.....	6.495,-
230MB Cartridge.....	385,-

Læser og skriver 5MB pr. minut.

2 GB DAT Streamer.....	Ring
2 GB DAT Cartridge.....	295,-

Virtual Memory

GigaMEM..... 898,-

Det bedste Virtual Memory system til Amiga. Kræver accelerator kort med MMU og harddisk.

Golem Turbo II

* 68030 CPU * 68882 FPU * 24MB RAM * 32 bit SCSI * A500 & A2000

Golem Turbo II kort leveres med ægte 68030 processor med MMU (ikke den reducerede 68EC030), 68882 FPU, 32bit SCSI controller og 2MB 32bit RAM (kan udvides til 24MB). Kortet fås i 16, 25, 33, 40 og 50MHz udgaver. Alle kort kan udvides til 50MHz CPU og FPU.

Med BurstMode RAM og 64bit RAM interface er Golem Turbo II langt hurtigere end mange andre 68030 kort. Den integrerede ægte 32bit SCSI controller kan overføre 7MB/sek. og kan tilsluttes op til 7 SCSI harddiske. Til A2000 sættes Golem Turbo II i CoProcessor slotet. Til A500/A500+ er alt i et kompakt A500 formet kabinet med plads til harddisk og gennemført expansion port. Samme kort som til A2000, så det kan flyttes til A2000 ved computer skift. Få tilsendt yderligere information og test resultater.

A2000 Golem Turbo II med 68030, 68882, 32bit SCSI og 2MB 32bit RAM:

16 MHz	25 MHz	50 MHz
6.395,-	7.495,-	13.495,-

Tillægspris for A500/A500+ version.... 495,-

GVP A530

GVP SCSI controller og acceleratorkort til A500 med 68EC030 CPU, 68882 FPU, 32bit RAM og harddisk.

A530 40MHz 68030 1MB	52MB Quantum.....	9.995,-
A530 40MHz 68030 1MB	120MB Quantum.....	11.275,-
A530 40MHz 68030 1MB	240MB Quantum.....	15.475,-

Accelerator kort

Få tilsendt information om Fusion, Golem Turbo, GVP-G Force, GVP A530, Mercury 68040 og andre accelerator kort til A500, A2000 og A3000. Nu også 68040 kort til A500.

A2000/A3000 Maxi kabinett. 1.395,-

Special fremstillet til A2000 og A3000. Plads til flere 3.5" og 5.25" enheder, bl.a. SyQuest, CD-ROM og Tapestreamer. Spørg efter Tower kabinetter til A2000 bundkort med plads til 6 eller 9 stk. 5.25" enheder, frontdør, hjul og evt. PC tastatur.

A2000 Harddiske

A2000 Golem

Meget hurtig SCSI II filecard.

52MB Quantum.....	3.495,-
105MB Quantum.....	4.595,-
676MB Imprimiss.....	14.795,-
44MB SyQuest.....	4.395,-

A2000 Apollo

A2000 controller til både SCSI og AT harddiske. Plads til 8MB RAM.

52MB Quantum.....	3.895,-
105MB Quantum.....	5.195,-
676MB Imprimiss.....	14.995,-

A2000 GVP

SCSI II med plads til 8MB RAM.

52MB Quantum.....	3.995,-
120MB Quantum.....	5.995,-

Disk Drev

- 3.5" Drev, m. bus & afb..... 690,-
- 3.5" Trinology TEAC..... 785,-
- Ægte TEAC drev, -bedste drev til Amiga. Lydles, kun 30 mm. høj, med stævknap, gen.f. bus og afb.
- 3.5" A500 drev intern..... 690,-
- 3.5" A2000 drev intern..... 690,-
- Amiga farvet og med stævknap.
- 3.5" Drev m. Trackdisk..... 998,-
- 3.5" HiDe drev 1,6MB..... 1.095,-
- 5.25" Drev intern..... 898,-
- 5.25" Drev..... 998,-
- TrackDisplay og 40/80 omskifter.

Reparationer/Teknik... Tal med Henrik Munch eller Jørgen Nielsen. Vi reparerer alt hardware til Amiga.

Alle priser er incl. 25% moms. Forbehold for prisændringer. Ring og spørg efter de seneste priser.

24 bit grafik og video

ColorMaster 12bit grafik kort, 1,5MB.... 2.995,-

ColorMaster 24bit grafik kort, 3,0MB.... 5.995,-

ColorMaster AVideo er et helt nyt grafikkort, der fås i både 12bit og 24bit versioner til A500 og A2000. 768x580 punkter, PIP, 12bit dobbelt buffer animation, 25 frames/sek. 12bit real-time animation, 12bit interface billeder kan vises flimmer frit gennem flicker fixer, mix med Amiga modes, composited udgang til monitor og video. Med software og AReX support.

TV Paint CM. TV Paint, det mest avancerede 24bit program til Amiga, fås nu også til ColorMaster..... Ring

Få oplysninger om andre grafik kort, bl.a. Opal Vision og Rambradt (40Mips, 16MB. Video og 3D processor) saml info om genlocks, Video digitizere, TBC, ChromaKey m.m.

Video backup... 1.065,-

Overfører ca. 1MB pr. minut mellem Amiga og VHS video. Gør det let at gemme og hente komplet harddisk, directories, filer m.m. Leveres med et VHS 240 bånd med PD software.

- M TKR 144V Fax Modem..... 3.895,-
- 57.600 baud asynkron, 14.400 synkron. V.32bis, V.42/MNP2-4, V.42bis/MNP5. Fax. Alle Hayes & CCITT standarder fra 75-57.600 baud. Auto-Dial/Answer/Speed.
- D TKR 2400 Fax Modem..... 2.295,-
- 2400/9600 baud, MNP5, v.42bis, fax.
- E TKR 2400 Plus Modem..... 1.295,-
- 2400/9600 baud, MNP5, v.42bis.

De nye TKR modem er i sort slimline design med strømfor-syning, telefon kabel og Amiga software. TKR Fax modem kan med MultiFax software (kr. 295,-) både sende og modtage fax (G2 & G3 standard) med 9600 baud i perfekt digital kvalitet (både tekst og grafik). Fax modtagelse som baggrunds task. Spørg efter US Robotics modem og BBS system software.

3,5" HiDe Disk Drev... 1.095,-

HiDe drevet kan have 1,64MB på HD disketter og er langt hurtigere end et normalt drev. Fuld kompatibilitet med Amiga DOS og almindelige 880KB disketter. Med afbryder og Genf. bus.

Scannere

- Epson GT-6000 Pack. 14.695,-
- Professionel 600DPI farvescanner i 24bit. Komplet system til Amiga med kabler, interface og software.
- Sharp JX100..... 4.895,-
- 18bit farve scanner med 200DPI og ASOG Scan!l! software.
- Håndscannere fra kr. 1.700,-

Printere

- STAR LS-4 PS Laser. 11.295,-
- Med PostScript og 2MB RAM.
- CBM MPS 1270..... 1.995,-
- StarJet SJ-48..... 2.995,-
- 360x360 dpi Ink Jet printer.
- Star LC 20 9-nål..... 1.820,-
- Star LC 200 Farve..... 2.645,-
- Star LC 24-200..... 3.075,-
- Star LC 24-200 Farve..... 3.895,-
- Alle Star printere med dansk manual, kabel og papir.

RAM Kort

- A500 512KB m. ur & afb..... 295,-
- A500+ 2MB Chip RAM..... 695,-
- A500 8/2MB ekstern..... 1.675,-
- A2000 8/2 MByte..... 1.595,-
- A2000 8/8 MByte..... 3.995,-
- 2MB CHIP RAM kort..... 1.795,-
- Spørg efter RAM kort til A3000 og A2630 accelerator.

Musik & Lyd

Ring for information om 16bit sampler, SMPTE, MIDI, Dr. T m.m.

PC Emulatorer

- ATonce, 8MHz..... 1.465,-
- ATonce Plus, 16MHz..... 2.565,-
- A2000 ATonce adapter. 695,-

Emplant

Emplant er en ny universel emulator til Amiga. Kræver 68030/40 kort med MMU.

Emplant + MAC IIX..... 3.295,-

Emplant grundkort og MAC IIX modul. Med fuld serial port (230.4 Kbaud) og SCSI controller (også til Amiga). Understøtter Apple Nu-Bus, MAC virtual memory, Amiga drev, 16 farver, lyd, MAC disk format (1.44MB med HD drev), MAC ROM sæt kan kopieres til harddisk.

Spørg efter modul til MAC IIX/Quadra, Mega ST og PC486.

Software og Bøger

Vi kan levere alt software til Amiga og har alle de nyeste manualer fra bl.a. Addison Wesley og Abacus.

Ring for information og priser.

Diverse

- MultiFaceCard 2..... 2.195,-
- 2 parallel & 2 serie 57.600 baud.
- Serialkort, 7xRS232C..... 2.595,-
- AT-Tastatur interface..... 425,-
- Midi interface..... 475,-
- A2000 Keyboard..... 695,-
- DigiSmooth 12"x12"..... 3.450,-
- Tegnebræt til A500 og A2000.
- VESUVI Eprom brænder. 860,-
- Plustab A500..... 95,-
- Kickstart omskifter..... 265,-
- Auto Mus/Joystick..... 198,-
- 200 Watt PSU til A500. 1.065,-

Scanteam
Software & Hardware

Frederiksgade 76A. 8000 Århus C. Danmark

Tlf. 86 18 16 00
Fax 86 18 16 01
Giro 7 51 47 27
Åben 10.00-18.30
Priser incl. moms.

Dansk design og fjernøstlige priser

Overskriften beskriver en kombination, som kan få selv amerikanerne til at blive interesserede. Det ved de hos Alcotini. Vi besøger Danmarks største producent af Amiga-tilbehør.

Af John Alex Hvidlykke

Du har næsten helt sikkert et af deres produkter. Hvis du har anskaffet ekstra-udstyr til din Amiga, står der sandsynligvis Amitech på noget af det. Hvad der startede som et lille postordre-firma, drevet af et par C-64 fanatikere, har på få år udviklet sig til et firma, som nu beskæftiger 26 personer og eksporterer sine Amiga-produkter til blandt andet Ami'ens hjemland, USA. Og på hjemmemarkedet ligger de lunt. En undersøgelse for nylig viste (til Alcotini-folkenes egen overraskelse), at firmaet nu sidder på henvend 90 procent af omsætningen på det danske marked for Amiga-tilbehør.

Startede med EPROMmer

Det hele startede i 1985 i Viby ved Århus, da Lars Henrik Bjerg og Poul Hauge fik den idé at lave

deres egen EPROM-brænder til Commodore 64. Brænderen blev solgt via postordre - og gik som nyristet brød. Da markedet senere skiftede over til Amiga, skiftede Alcotini-folkene med. Her var Sound Samplern et af de første produkter. Og den er stadig meget populær.

I 1989 åbnede de en forretning i Århus, hvor produkterne kunne ses og prøves. Forretningen er senere blevet udvidet flere gange. Nye forretninger er åbnet i andre byer. Og hovedsædet er flyttet fra kælderen derhjemme til et industrikvartier i Lystrup udenfor Århus. For der er tale om industri.

Kun de varer der kan sælge stort

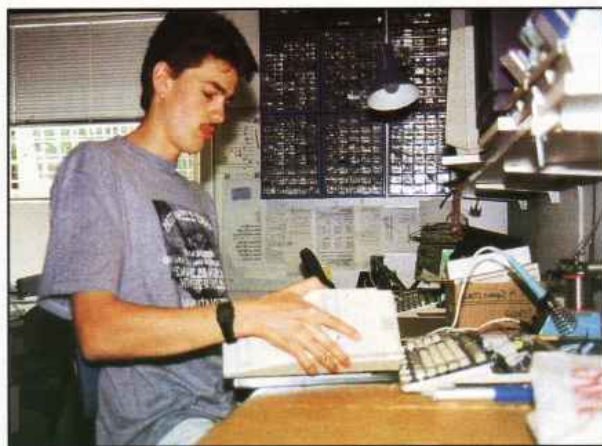
En af hjørnestenene i Alcotinis succes er, at de leverer netop det, de fleste brugere er interessere-



"Jeg tror, at fremtidens butik bliver en slags elektronisk Mekka, hvor du kan få alle mulige ting. Ikke bare computere, men også for eksempel telefax, telefonsvarere og bilettelefoner", mener Lars Henrik Bjerg, som er en af direktørerne for Alcotini-kæden.



Bjarke Hvejsel er i gang med at designe en annonce til DNC. Det foregår naturligvis på en A3000.



Nå, lad os så se, hvad der er galt... Det meste kan repareres på stedet - hurtigt.



"Alcotini, det er Poul". Der er fire deciderede sælgere i Alcotini-hovedkvarteret. Men alle tager telefonen, hvis det kniber. Her er det direktør Poul Hauge, der griber "knoglen" for at betjene en kunde.

de i at købe - og ikke andet.

De fleste af Amitech-produkterne laves i fjernøsten, men efter danske specifikationer (Sound Samplers er en de få undtagelser - den laves fortsat herhjemme). Man skal aftage store mængder for at blive taget seriøst hos fabrikkerne i Taiwan. Men Alcotini bestiller også sine varer i containervis.

En af de nye ting er "Silent"-diskdrevet. Det specielle ved drevet er, at det ikke står og klikker, når der ikke er en diskette i det. Det er blandt andet dette drev, som har fået Micro Pace i USA til at tage Amitechs produkter på programmet. Micro Pace er den største distributør af Amiga-produkter i Staterne.

Amitechs produkter eksporteres desuden til Norge, Sverige og Østrig.

Spænding for millioner

"Det er altid spændende, når vi beslutter os for at tage et nyt produkt på programmet. Der er ofte tale om en investering på flere millioner kroner. Men indtil nu er det gået godt, siger Lars Bjerg.

Helt galt går det dog næppe. Hvis det skulle glippe ét sted, er firmaet stort nok til at have succes andre steder. For eksempel på eksportmarkedet. Hvor stor omsætningen er, vil Lars Bjerg ikke ud med. "Men du kan skrive, at det er et to-cifret millionbeløb - og at det er over halvdelen til det tredje cifre", siger han.

Altså mellem 50 og 100 millioner kroner om året, betalt af entusiastiske Amiga-freaks herhjemme og i udlandet.

Tre forretninger - foreløbig

Alcotini tæller i dag tre forretninger, ud over hovedsædet i

Lystrup. Ud over Århus er der forretninger i Aalborg og på

Strandvejen i København. Eller, det vil sige. Når dette læses har de travle århusianere måske åbnet flere butikker. Da vi besøgte Alcotini var der foreløbig planer om at en forretning i Odense til efteråret. Og københavnernes skulle få endnu en Alcotini-butik inden jul.

"Vi regner med, at der er plads til 10 forretninger af vores slags i Danmark", siger Lars Bjerg. Der er også planer om at åbne forretninger i mindre byer.

Både Amiga og PC

Alle forretningerne bliver "blande" butikker. For på det seneste har Alcotini også vovet sig ind på PC-markedet som forhandler. Og Amitech har kastet sig over PC-produktion.

"Mange Amiga-kunder skifter over til PC, for eksempel, når de begynder at studere. Og der vil vi også være med. Når vi kan tilbyde



Lars Henrik Bjerg og Poul Hauge (som begge er 26 år) er naturligvis stolte af deres firma. Det har de også god grund til. De sidder nemlig (efter eget udsagn) på næsten ni tiendedele af markedet for Amiga-tilbehør herhjemme.

to forskellige systemer, har vi mulighed for at sælge vores kunder netop det, de har behov for", siger Lars Bjerg.

Han vil heller ikke udelukke, at der senere kan komme til at stå Amitech på andre slags produkter:

"Jeg tror, fremtidens butik bliver en slags elektronisk Mekka, hvor du kan få alle mulige produkter. Telefax, biltelefoner og telefonsvarere bliver mere og mere almindelige..."

Det er dog fortsat Amigaen, som er hovedproduktet hos Alcotini. Mens udvidelsesmulighederne og -ønskerne - er relativt få på PC, kan man få alle mulige slags hardware til Amigaen. Så der er ingen planer om at droppe Ami'en. Blot må Lars Bjerg erkende, at efterhånden som prisen falder, falder også alderen på køberne - og dermed købekraften!

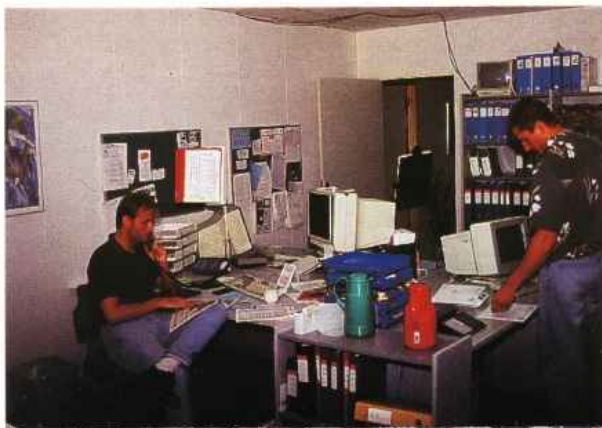
Lars Bjerg er ikke specielt varm på CDTV'en. Bevares, den kan leveres, men der er ikke megen software, så salget er ikke overvældende. Der hvor der sker noget i dag, er på A500+ og A3000.

Ikke penge i Amigaer

Hvis man (gys!) ikke har en Amiga endnu, kan man selvfølgelig også købe den i Alcotini-butikkerne. Men det er ikke her, pengene tjenes.

"Commodore har i det seneste år kørt en politik, hvor forhandlerne bliver udsultet. Fortjenesten er skåret i bund. Men folk forlanger jo stadig den samme service", siger Lars Bjerg. Han mener, at det er en forkert prispolitik: "Folk er nogenlunde ligeglade med, hvad den koster - bare den ikke findes billigere andre steder", siger han.





De fleste ansatte hos Alcotini er unge. Det giver en ikke bare en særlig ånd. Det er også nødvendigt, når tingene udvikler sig hurtigt.

Direktør-service

De to initiativtagere, som begge kan smykke sig med en direktørtitel, har delt ledelsen mellem sig. Lars Bjerg står for marketing, indkøb og udvælgelse af produkt-sortiment. Poul Hauge har administration, regnskab og åbning af nye butikker som område.

Men forresten tager de fortsat begge telefonen, hvis det kniber. Og der er nok af telefoner at tage - syv telefonlinjer og to telefaxer står der i hovedkvarteret.

"Vi har fire deciderede sælgere. Men man tager telefonen, hvis den ringer, uanset, om det er ens opgave", siger Lars Bjerg.

Produktudvalget er som sagt tilpasset, så man kun har de varer, der kan sælges i stort tal. Det har som ekstra gevinst, at alle sælgere er fortrolige med de produkter, kunderne ringer om.

Det meste kan laves på stedet

De fleste reparationer udføres på værkstedet i Lystrup. Her sidder en ingeniør, en elektronik-tekniker og en elev. De fleste ting kan repareres på stedet. Men "fremmede" produkter, som Amigaer og Philips-skærme må fortsat sendes ud af huset til reparation.

Alcotini prøver at undgå lange leveringstider. Normalt er varen pakket én time efter at kunden har ringet og bestilt den. Men selvfølgelig er lageret ikke udtømmeligt. Og her gælder det om at være forudseende. Det tager tre måneder at skaffe en ny ladning hjem fra Østen.

Et ungt firma

Gennemsnitsalderen er lav i Lystrup-firmaet. De to direktører er begge 26 år. Og de fleste



Chefpakker Jan Mogensen er ved at gøre en sending chips klar til afsendelse. De fleste varer er pakket og klar blot én time efter at ordren er modtaget på telefonen.



Amitech-produkterne fremstilles i Japan. Men de bliver designet i Danmark - her.

ansatte er lige så unge. Det giver ikke bare firmaet en særlig

"ånd". Det er efter Lars Bjergs opfattelse en nødvendighed.

"De ting, vi arbejder med er så nye og udvikler sig så hurtigt, at de fleste 40-årige ville have det, som om de kom fra en fremmed planet", siger han.

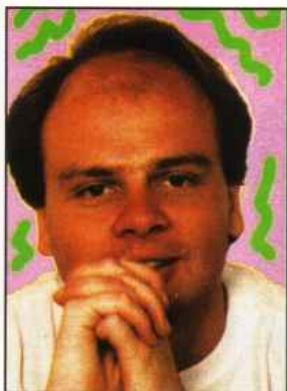
Vil stadig have det skægt

Lad os bare indrømme det: Lars Bjerg og Poul Hauge har skabt noget, de færreste computer- og elektronikkere kan gøre sig håb om at drømme om. Men til glæde for de misundelige oplyser Lars Bjerg, at cheferne stadig har en arbejdstid fra tidlig morgen til sen aften - især hvis der kommer noget spændende ny elektronik ind i huset.

"Hvis det her ikke var sjovt, ville vi ikke gide at gøre det! Vi skal nok tjene penge - men det skal stadig være skægt", siger han.



Lars Henrik Bjerg forvinder næsten i sit eget varelager. Men der skal også købes ind i store styk-tal, hvis man vil tages alvorligt hos fabrikkerne i Fjernøsten.



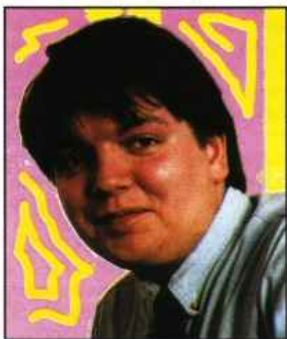
Kenneth Friberg - freak i al almindelighed. Elsker FIDO-nettet og silkeslips.



Chefredaktøren Christian Martensen - har en dunkel fortid som The Dungeon Master. Tror han er boss hele tiden.



Thomas Ellegaard - skriver "A livs med"-serien. Sø: på kollegie (behøver vi at sige mere?).



Jesper Kehlet - berygtet for sine "Værktøjskasser". Programmerer mere i hovedet end på computeren (og sælger silkeslips til Friberg!).

SÅ er der leder

Nu bliver dit gode blad bedre!

For anden gang i Det Nye COMPUTER's tid følger der en leder med i dette nummer af DNC. Du skal ikke forvente at se ledere fremover, men dette nummer danner rammen om to væsentlige forandringer i bladets sammensætning. Forandringer, som vi på redaktionen synes bør følges op af en leder, så du er på forkant med begivenhederne.

Den første (og største) forandring sker i vores populære spilsektion, "Gameplay". Her har du altid kunnet finde anmeldelser af de nyeste spil til Commodore 64 og Amiga. Det nye er, at vi nu introducerer PC-spil i denne sektion. Hvorfor nu det? Det skyldes til dels, at Gameplay er den eneste spilsektion i hele Danmark, og dels at mange spil først kommer til PC, og siden konverteres til Amiga. Så det er også for at være endnu hurtigere ude med anmeldelser af spillene, at PC-spil bliver en del af Gameplay.

Argumenterne for at holde PC-spil ude, f.eks. "DNC er jo et Amiga-blad - hvad skal vi med PC?" holder ikke. Slet ikke, hvis du tænker på, at det ikke kommer til at gå ud over sideantallet - tværtimod øger vi Gameplay med to sider, til ialt 12 sider, fyldt med spil-tests. Og PC-spillene vil stadigvæk være i stærkt undertal - vi beskæftiger os primært med Amiga. Se det som en service - PC-spil bliver alligevel konverteret til Amiga - du kan altså læse om dine nye Amiga-spil langt tid før de kommer!

Resten af bladet vil som sædvanlig kun handle om Amiga, en stil som vi under ingen omstændigheder har tænkt os at lægge om!

Giv det en chance, og kig en ekstra gang i Gameplay denne måned - du bliver som spilfreak og

Amiga-ejer bestemt ikke snydt.

Læs iøvrigt mere om dette i Gameplay-sektionen.

Læsermarked bliver superhurtigt!

Den anden forandring angår det populære læsermarked - nu bliver det endnu bedre! I stedet for at køre det i bladet, har vi oprettet en superhurtig telefonservice! Ved at ringe til et specielt telefonnummer kan du på få minutter sælge eller købe lige hvad det skal være af dataudstyr!

Normalt tager det to-tre måneder at få sin annonce i DNC's læsermarked, men her kan du altså handle dataudstyr på een dag! Denne service koster indtil videre kr. 1,50 hvis du vil sælge eller lign. og kr. 6,95 hvis du vil købe. Og helt ærligt - hvad er kr. 6,95, hvis du alligevel skal købe en harddisk til kr. 500...!?

Hvis du sammenligner med "Læsermarkedet" i bladet, så er prisen næsten den samme: kr. 5,- i porto, plus konvolut. Læg så ventetiden til, der, hvis du er heldig, bliver en måned. Det kan faktisk bedre betale sig at bruge vores telefoniske læsermarked, der giver dig købere/sælgere på en dag!

Denne service kan du dog først bruge fra NÆSTE nr. af DNC!

Til sidst - som rosinen i pølseenden - billeder af nogle af de medvirkende i DNC - god fornøjelse med bladet

Chefredaktør
Christian Martensen



Torben Hommer - redaktionens "grand old man". Har trods sin alder et bemærkelsesværdigt ungt sind...



Teknikredaktør Lars Jørgen Helbo - drikker cola og skriver tekniske bøger, så folk forstår dem.



Spilredaktør Christian Sparrevohn - nylig student. Er menneske med de fleste øgenavne (og vi finder hele tiden på nye!).



Claus Arwilk - lever i en 3D-verden. Beskæftiger sig næsten udelukkende med ray-tracing og er generelt en glad dreng...

Smart, lille og sexet: Amiga 600

Den nye Amiga 600 er den hidtil mindste i Amiga-serien, og så har den ovenikøbet indbygget 20 MB harddisk.

Af Christian Martensen

Lige i kølvandet på Amiga 500+, kommer nu Amiga 600. En lille sexet sag, der lige kan være i skoletasken eller attaché-mappen. Fornyligt introducerede Commodore Amiga 500Plus-modellen, som udmærkede sig ved mere hukommelse (chip), og det nye operativsystem 2.0, og blev af de fleste anset for at være den naturlige afløser for den gamle Amiga 500-model. Men hvad er Amiga 600 så?

Udover at have et helt nyt design, der gør den meget mindre end tidligere modeller (33,5 cm lang og 24 cm bred), har den indbygget harddisk på 20 MB, nogle nye spændende chips og udgange, samt mulighed for at læse programmer fra en kreditkort-lig-

nende ROM/RAM-udgang. Amiga 600 skal nok ikke så meget afløse, men nærmere supplere den eksisterende Amiga-base, og den er ihvertfald resultatet af en hel del nytænkning. Læs bare videre!

Helt nyt design

Hvis vi sammenligner Amiga 600 med den gamle A500, så har Commodore skåret det numeriske tastatur væk, og fjernet den flade bagende. Piletasterne er der stadig, men de er placeret næsten ligesom på Commodore 64'eren, lige under RETURN-tasten. Selvom Amiga 600 altså er "krympet" i vask, kan man få den med indbygget 20 MB harddisk, der benytter sig af IDE/AT-



Den nye Amiga 600 fylder ikke mere end 24x33 cm, og kan have indbygget harddisk.

standarden, en standard der bruges meget i sammenhæng med bærbare computere, på grund af størrelsen. Men det skyldes også, at den velkendte ekspansionsport i venstre side er væk, og erstattet af en port til PCMCIA - men mere om det senere.

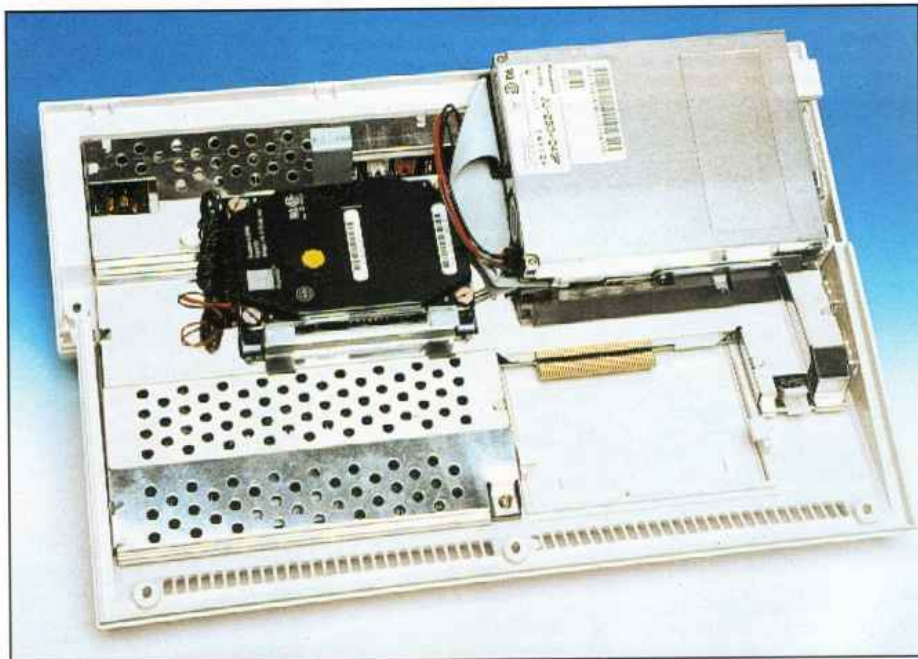
På grund af den sparsomme

plads ligger det interne diskdrev nu ovenpå motherboardet, og A600 er derfor lidt højere end de gamle modeller. Tastaturet er en kedelig sag, billig plastic fra Hong Kong, og bestemt ikke et fremskridt. Men sikkert billigt for Commodore.

Hvad med udgangene?

Som ovenfor nævnt er ekspansionsporten, og dermed muligheden for at udvide med en harddisk væk. Hvis du vil have harddisk/større harddisk, skal den ligge inde i selve maskinen, hvor der sidder en IDE-controller. I stedet for ekspansionsporten er der nu en såkaldt PCMCIA-udgang i venstre side af Amigaen, der er beregnet på smart-cards, eller mini-cartridges om man vil. PCMCIA er en standardiseret brugerflade, som alle de store amerikanske og japanske chipudviklere er blevet enige om, og som skal kunne bruges i alle bærbare computere. Med Amiga 600 er der i øjeblikket mulighed for to typer af smart-cards: dynamiske RAM-kort, så du kan udvide din FastRAM med op til 8 MB, og statiske RAM-kort, der også kan bruges som FastRAM, men desuden kan formateres så de virker som disketter, eller harddiske. Et indbygget batteri sørger for at holde på informationen, når maskinen er slukket.

Men PCMCIA er en generel brugerflade, og mulighederne for brugen af disse mini-cartridges er



Indeni Amiga 600 er der ikke megen plads; diskdrevet ligger ovenpå motherboardet, og RAM-udvidelseporten har fået nyt design. Men alligevel er der også blevet plads til en 20 MB harddisk, på 2,5"!

store. Således skulle det være muligt at bygge digitizers, samplers osv. Intel har allerede lavet et modem, der fungerer efter PCMCIA-princippet, men for at kunne køre på A600 kræver det dog, at en eller anden skriver en driver til.

Det mest oplagte vil nok være software, og fortrinsvist spil. Her vil der ikke være tale om ventetider ved indlæsning - når minicartridget er sat i, kører spillet med det samme. Såvidt PCMCIA.

Du kan godt glemme alt om at bruge de eksisterende RAM-udvidelser, fordi udvidelsesporten i bunden af Amiga 600 er blevet mindre. Rent teknisk er det dog den samme.

Bagpå Amiga 600 finder vi de kendte porte til ekstra diskdrev, lydudgang, seriel- og parallelport, RGB-udgang, og en udgang til strømforsyning. Som noget nyt er kompositudgangen i farver, hvilket skulle være gode nyheder for video-entusiaster. Endelig har Commodore indbygget en TV-modulator, så Amiga 600 kan bruges direkte på et almindeligt TV - et væsentligt fremskridt.

Hvad med softwaren?

Amiga 600 er født med Kickstart og Workbench version 2.05, hvor Amiga 500Plus har 2.04, så her er forskellen ikke så stor. De .01 mere i A600 er brugerfladen til IDE og PCMCIA-udgangen, der ligger i ROM'en. Med andre ord vil der ikke være problemer med hensyn til spil osv., der i forvejen kører på en Amiga 500Plus eller Amiga 3000.

Hvad med hardwaren?

Her løber vi ind i et problem, for der er simpelthen ikke plads under "kølerhjelm" til de interne accelerator-kort og RAM-udvidelser. Og bortset fra det er alle kredse (undtagen Kickstart-ROM'en) loddet fast til motherboardet, så hvis man vil lave en eller anden form for intern udvidelse, skal der en chip-adaptor til, og ledninger skal sættes fast på chippene, og ledes videre ud af computeren. Som trøst kan vi dog konstatere, at de berygtede 8520-chips (til seriel-porten), har fået en buffer. De er normalt kendt for at brænde af, bare man kigger på dem.

Hvem er Amiga 600 til?

Alle, der er glade for sin Amiga idag, vil blive glade for en Amiga 600. Den er højst sandsynlig det nærmeste vi kommer en bærbar Amiga fra Commodores side. Størrelsen gør, at man kan have den med overalt. At man kan få den i to versioner, en med og en



I stedet for den velkendte ekspansionsport til harddiske f.eks., er Amiga 600 forsynet med en såkaldt PCMCIA-port, hvor man isætter små ROM-cartridges på størrelse med et kreditkort. Disse "kreditkort" kan bl.a. indeholde spil, hvor indlæsnings-ventetider praktisk taget er væk. Senere vil man også kunne tilslutte mere seriøs hardware til denne port.

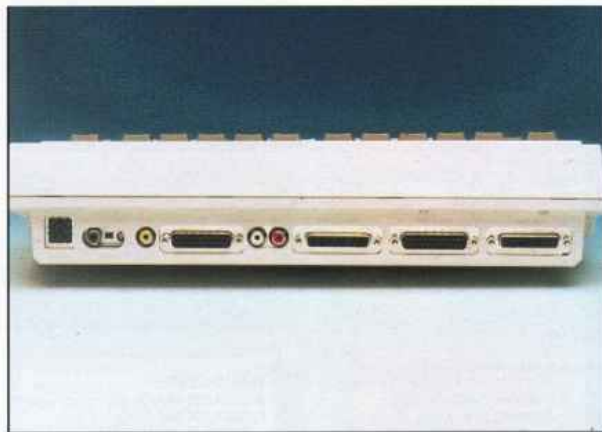
uden harddisk, gør at man kan "skræddersy" Amiga'en til kundekredsen. Hvis Commodore vil have fat i forretningsfolk, så stopper de bare lidt business-software ned på harddisken, og sælger den som "den komplette pakke til forretningsmanden, der vil have overblikket i tasken". Skal den sælges til spillefolk, sælges den med spil på harddisken, eller bare løse disketter ved siden af, de såkaldte bundles.

Men der er bestemt ingen grund til at gå i panik og sælge sin gamle Amiga. Der findes ikke ret meget software der understøtter PCMCIA, og det hele er skruet uden ende: softwarefirmaerne laver først PCMCIA-software, når der er solgt maskiner nok, og Commodore sælger først rigtig mange maskiner, når der er software nok... Samtidig skal vi også til at vente på, at hardwareudviklerne laver nye RAM-udvidelser der passer til A600. Dumt, at A600 ikke er nedadtil kompatibel.

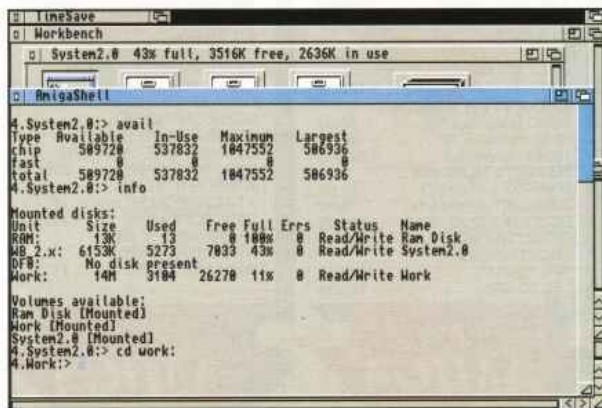
Ryterne vil vide, at Commodore er holdt op med at producere flere Amiga 500-modeller, hvilket så må betyde, at når alle har solgt deres lagre af Amiga 500, så er der kun Amiga 600 tilbage. Og det er lidt sørgeligt.

Fakta:

Amiga 600, omkring de 4.000 kr
Indbygget 1 MB chip (max. 2MB), 2 joystickporte, Kickstart (512K)/WB v. 2.05, højeste opløsning 1280x512 interface (4 farver), Heller ingen MIDI i denne omgang, IDE(AT)-controller, max. 8 MB FastRAM, PCMCIA-udgang (512K), intern 880K 3,5" diskdrev, evt. intern 20 MB, 2,5" harddisk, indbygget TV-modulator, komposit-signal i farver, ny RAM-port i bunden.



Udgangene bagpå den nye Amiga fra venstre: disk-port, seriel-port, parallel-port, lyd-kanaler, Video-udgang, Composite-udgang (farver), TV-modulator, Strømforsyning. Du kan spærre øjnene op af to årsager: composite-udgangen er nu i farver, hvilket må skabe jubel i video-kredse, og TV-modulator er nu indbygget, så man kan tilslutte TV "direkte" til Amiga 600.



Amiga 600 har Kickstart/WB 2.0 som DOS-operativsystem, og som du kan se på billedet er den født med 1MB chipRAM.

AMIGA

AMIGA COMPUTERE:

A500	2999,00
CDTV	5495,00
A500 PLUS	3495,00
A500 COMBI	4395,00
A600	3995,00
A600 HD (20 MB)	4995,00
A2000 UDEN MONITOR	5995,00
A2000 MED MONITOR	8495,00
A3000 25MHz UDEN MONITOR:	
MED 50MB HD	16250,00
MED 100MB HD	18625,00

AMIGA PAKKER:

CARTOON CLASSICS	4495,00
PERSONAL COMPUTER	4495,00
AMIGA VIDEOTITLER	6995,00

PERSONAL COMPUTER HD

* AMIGA 600 HD	
* INTERWORD V. 1,5	
* MINI INTERBASE	
* MINI INTERSPREAD	
* OUT-RUN EUROPE	
* INT. SOCCER	5795,00

BØGER:

DANSKE:	
AMIGA DOS 1,3	248,00
AMIGA DOS 2,0	248,00
AMIGA ALL ROUND	248,00
AMIGA TEGNE/MALE	398,00
C FOR BEGYNDERE	248,00
GRAFIK & MUSIK	298,00
MASKINPROG	248,00
TIPS & TRICKS	248,00
AMIGA 500 FOR BRUGERE	
* INCL. 1 DISKETTE	
* BEDSTE DANSKE BOG	296,00

ENGELSKE:

PROGRAMMING	
THE 68000	398,00
AMIGA DESKTOP	
VIDEO GUIDE	298,00
NY AMIGA HARDWARE	
REFERENCE MANUAL	299,00
NY AMIGA ROM KERNEL	
REFERENCE MANUAL	
"LIBRARIES"	349,00
NY AMIGA ROM KERNEL	
REFERENCE MANUAL	
"DEVICES"	299,00
NY AMIGA USER INTERFACE	
STYLE GUIDE	249,00

DISKETTEDREV:

EXTERN 3,5" DREV	
* GENNEMFØRT BUS	
* AFBRYDER	699,00

INTERNE DREV TIL:

A500/A500+/A2000	695,00
A3000	1495,00

TILBEHØR:

TRACK DISKPLAY	295,00
BOOT SELECTOR	
DF0: DF1: DF2:	135,00

DISKETTER DS/DD:

10 NO NAME 3,5"	46,00
10 NO NAME 5,25"	46,00
100 NO NAME 3,5"	399,00

DISKETTE TILBEHØR:

DISKBOX 3,5" 80 STK.	69,00
DISKBOX 3,5" 100 STK.	79,00
DISKBOX 3,5" 200 STK.	249,00
DISKETTE-TASKE	
* RONTGEN-SIKRE	
* TIL 10 STK.	129,00
* TIL 20 STK.	185,00



HARDDISKE:

A500/A500 PLUS:	
COMMODORE A590	
* PLADS TIL 2 MB RAM	
* 20 MB HD	3495,00
SUPRA-DRIVE 500 XP	
* 1 MB RAM	
* PLADS TIL 8 MB RAM	
* GENNEMFØRT DMA-PORT	
* 52 MB HD	4695,00
SUPRA-DRIVE 500 XP	
* 2 MB RAM	
* PLADS TIL 8 MB RAM	
* GENNEMFØRT DMA-PORT	
* 105 MB HD	7495,00
SUPRA-DRIVE 500 XP	
* 512 KB RAM	
* PLADS TIL 8 MB RAM	
* GENNEMFØRT DMA-PORT	
* 120 MB HD	7195,00
SUPRA HARD DISK KIT	
* SCSI-CONTROLLER	
* PLADS TIL 8 MB RAM	
* GENNEMFØRT DMA-PORT	
* INCL. SOFTWARE	2095,00
DATAFLYER HD KIT	
* AT-CONTROLLER	
* INCL. SOFTWARE	1395,00
ICD INTERNT HD KIT	
* AT-CONTROLLER	
* INCL. SOFTWARE	1195,00

A2000:

IVS-TRUMPCARD	
* 52 MB QUANTUM	3095,00
SUPRA	
* 52 MB QUANTUM	3495,00
SYQUEST (DREV UDEN HD)	
* UD SKIFTELIGE DISKS	
* 44 MB DRIVE	3495,00
* 88 MB DRIVE	4775,00
LOSE UDEN CONTROLLER:	
42 MB 2,5" AT	4185,00
52 MB 3,5" SCSI	2225,00
120 MB 3,5" SCSI	3775,00
44 MB SYQUEST DISK	849,00
88 MB SYQUEST DISK	1175,00
LOSE SCSI-CONTROLLER:	
SUPRA WORD SYNC	
* SOFTWARE(3 DISKS)	1295,00
TRUMPCARD	
* SOFTWARE(1 DISK)	875,00
IC KREDSE "CHIPS":	
5719 (GARY)	194,25
8362 (DENISE)	368,75
8364 (PAULA)	470,00
8371 (AGNUS)	377,25
8372A (AGNUS)	377,25
8372B (AGNUS)	575,00
8373 (DENISE)	405,25
8520	125,00
68000 8 MHz	294,50
68010 8 MHz	398,50
KICKSTART (1,2/1,3)	256,25
KICKSTART & WORKBENCH	

2.XX + MANUALER	995,00
KICKSTART OMSKIFTER	295,00
MULTISTART II SPECIEL	
KICKSTART OMSKIFTER	550,00

JOYSTIKS:

GRAVIS MOUSESTICK	
* ANALOG	
* PROGRAMMERBAR	550,00
INFRARED JOYSTICK	
* 1 MODTAGER	
* 2 JOYSTICK	495,00
MAVERICK AUTOFIRE	225,00
MEGA STAR AUTOFIRE	325,00
MULTI COLOUR	199,00
SURE SHOT STANDART	199,00
THE ARCADE	249,00
ZIP STICK	225,00
ZIP STICK AUTOFIRE	275,00

MODEMER:

MINI MODEM 1200	895,00
SUPRA 9600	5250,00
DANCOM FAX S	1895,00
DANCOM FAX S/R	2595,00

ALLE MODEMER LEVERES MED KABEL OG MODEM PROGRAM

MONITORER:

COMMODORE 1084 STEREO:	
* PRIS EXCL. KABEL	2299,00
* PRIS INCL. KABEL	2399,00

TIL A500+/A600/A3000:

COMMODORE 1960	4995,00
----------------	---------

MONITOR-TILBEHØR:

TV-MODULATOR	295,00
MONITOR-KABEL	225,00
MULTISYN-ADAPTOR	275,00
ICD FLICKER	
FREE VIDEO II	2495,00

MUS & TRACKBALLS:

MEGA MOUSE 280 DPI	295,00
OPTISK 300 DPI	595,00
INFRARØD 280 DPI	795,00
TRACKBALL 280 DPI	695,00

MUSE-TILBEHØR:

AUTOMOUSE, OMSKIFTER	
MELLEM JOYSTIK/MUS	229,00
MUSEMÅTTE RØD	78,00

MUSIK:

TRILLOGIC AUDIO SAMPLER	
* STEREO SAMPLER	595,00
PERFECT SOUND	
* STEREO SAMPLER	
* SOFTWARE	795,00

DATTEL PRO STUDIO II

* STEREO SAMPLER	
* SOFTWARE	1495,00
DATTEL MIDI INTEFACE	
* 1 MIDI IND	
* 2 MIDI UD	
* 1 MIDI "THRU"	
* KABEL	695,00
DR.T'S MIDI INTERFACE	
* GENNEFØRT PARALLEL-PORT	
* 1 MIDI IND	
* 2 MIDI UD	595,00

PRINTERE:

ALLE PRINTERE LEVERES MED KABEL

9-NALS:

STAR LC 20	1895,00
MPS 1230	1695,00

9-NALS FARVE:

STAR LC 200 C	2695,00
MPS 1550 C	2695,00

24-NALS:

STAR LC 24-20	3250,00
---------------	---------

AMIGA

AMIGA

AMIGA

AMIGA

til bundpriser

STAR LC 24-200 3395,00
24-NALS FARVE:
 STAR LC 24-200 C 3995,00
STAR MATRIX PRINTERE LEVERES MED DANK MANUAL OG 2 ÅRS GARANTI INKJET:

MPS 1270 1995,00
 HP DESKJET 500 C
 * 300 DPI FARVER 6868,75
BUBBLEJET:
 BJ 10 ex 2995,00
 BJ 10 ARKFØDER 850,00

LASERPRINTER:
 CANON LBP 4 PLUS PROFF
 * 4 SIDER PR. MIN. 11243,75
 * 1,5 MB RAM
 STAR LS8II
 * 8 SIDER PR. MIN. 8535,00
 * 1 MB RAM
 TIL LS04
 * 4 SIDER PR. MIN. 8118,75
 * 1 MB RAM

AUTO. OMSKIFTERBOKSE:
 TIL 2 PRINTERE 595,00
 TIL 4 PRINTERE 885,00
MANUELLE OMSKIFTERBOKSE:
 TIL 2 PRINTERE 225,00
 TIL 4 PRINTERE 295,00

RAM UDVIDELSER:
 MEGACHIP 500/2000
 * 1 MB EKSTRA CHIPMEM
 * MULIGOR 2MB CHIPMEM
 MED FAT AGNUS 8372B 1995,00
 * UDEN 8372B 2570,00
 * MED 8372B
A500 INTERNT MED BATTERI-BACKUP & UR:
 512KB 299,00
 2MB-KORT
 * INCL. GARY-ADAPTOR
 * PRIS UDEN RAM 599,00
 * PRIS MED RAM 1399,00
 ADD RAM 540 4MB-KORT
 * PRIS UDEN RAM 995,00
A500 PLUS INTERNT:
 1 MB CHIPMEM 749,00
A500/A500 PLUS EXTERN:
 SUPRA RAM 500 RX
 * GENNEMFORT DMA-PORT
 * 1MB RAM
 * PLADS TIL 8 MB 1295,00
A1000 INTERNT:
 INSIDER II
 * PLADS TIL 1,5 MB
 * UDEN RAM 1195,00
A2000 INTERNT:
 SUPRAM 2000
 * 2 MB RAM
 * PLADS TIL 8 MB 1599,00

SOFTWARE:
DATABASER:
 SUPERBASE PERSONAL 495,00
 INTERBASE 695,00
GRAFIK:
 DELUXE PAINT IV 999,00
 PHOTON PAINT 2 695,00
 DIGI PAINT 3 895,00
 TV-TEXT PROF. 995,00
 TV-SHOW 695,00
 PRO-VIDEO PLUS 3995,00

HJÆLPE-PROGRAMMER:
 QUARTERBACK V. 4.3 495,00
 QUARTERBACK V. 5.0 595,00
 QUARTERBACK TOOLS 695,00
 AMI-BACK V. 2.0 495,00
 AMIGA TIPS3/LOTTO 495,00
 THE WORKS 495,00
 DISKMASTER II 525,00
 OPUS DIREKTORY 449,00
 AMIGA DOS TOOLBOX 345,00
 CROSS-DOS V. 4 265,00

MUSIK:
 INTERSOUND 695,00
 AUDIOMASTER III 295,00
 AUDIOMASTER IV 695,00
 DELUXE MUSIC
 CONSTRUCTION SET 899,00

PROGRAMMERINGSSPROG:
 AMOS, THE CREATOR - EASY AMOS 399,00
 AMOS, THE COMPILER 449,00
 AMOS, 3D 479,00
 AMOS, EASY 895,00
 CAN-DO V. 1.6 485,00
 COMAL 695,00
 INTERASM 1995,00
 MODULA 2 M2 SPRINT 2395,00
 SAS/LATTICE C5.5 2195,00
 SAS/LATTICE C++ 695,00
REGNEARK/BUDGET:
 INTERSPREAD 695,00
 MAXIPLAN PLUS 695,00
 MAXIPLAN IV 1195,00
 Z BUDGET 299,00
 BS BUDGET 375,00
 HAICALC 395,00

TEKSTBEHANDLING:
 INTERWORD 695,00
 WORDPERFECT 4.1 1695,00
 EXCELLENCE 1995,00

TILBEHØR:
 A10 STEREO SPEAKERS 385,00
 ATONCE PLUS
 * PC-80286 EMULATOR
 * 16 MHz
 * PLADS TIL CO-PROCESSOR
 * 512 KB RAM 2595,00
A500/A500+ TILBEHØR:
 LØST CDTV-DREV 3995,00
 ATONCE
 * PC-80286 EMULATOR
 * 7 MHz 1499,00

AKTION REPLAY MKIII 999,00
 STØVLÅG BLODPLAST 98,00
 STØVLÅG HÅRDPLAST 150,00
 KEYBOARD SKIN 165,00
 MULTI-PLAYER KABEL 199,00

ACCELERATOR-KORT:
 ADSPEED 14,28 MHz 1795,00
 BLIZZARD 14,28 MHz
 * PLADS TIL 8MB RAM 2195,00
 VXL KORT
 * 25 MHz 3075,00
 * 40 MHz 4825,00

* MOTOROLA 68030
 * PLADS TIL CO-PROCESSOR
 * IC 68882 33 MHz 985,00
 * PLADS TIL 32 BIT RAM-KORT
 * 2 MB BURSTRAM 2695,00

A2000 TILBEHØR:
 KEYBOARD SKIN 165,00
 INTERN GENLOCK 495,00
 AKTION REPLAY MK III 999,00
CDTV TILBEHØR:
 CDTV KEYBOARD 695,00
 CDTV MOUSE 495,00
 CDTV TRACKBALL 1075,00

PRINTER-TILBEHØR:
 STANDART KABEL 195,00
 EDB-RINGBIND 6,99
 10 EDB-RINGBIND 49,95

VIDEO/GRAFIK:
 SHARP JX 100
 * FLADBED
 * FARVE SCANNER
 * SCANLAP SOFTWARE 4995,00
 HANDSCANNER
 * 400 DPI
 * 256 GRÅTONER
 * SOFTWARE 1699,00
 ALFA-DATA HÅNDSKANNER
 * 400 DPI
 * 256 GRÅTONER
 * OCR (ASCII GENKENDELSE)
 * SOFTWARE 2995,00
 VIDEON 3.0
 * FARVE DIGITIZER
 * OGSÅ S-VHS
 * SOFTWARE 2995,00
 DIGI VIEW 4.0
 * DIGITIZER
 * SOFTWARE 1895,00
 RENDALE GENLOCK 2995,00

Autoriseret
Commodore
 værksted



Tonsvis
 af spil
 på lager

Seriøst
 software

Originale
Commodore
 reservedele

Postordre-
 salg

AMIGA

HER

AMIGA

AMIGA

Priserne er gældende fra den 25/8 til den 30/9 1992. Der tages forbehold for trykfejl.

BETAFON

Istedgade 79 • 1650 København V.

Tlf. 31 31 02 73 • Fax. 31 24 19 50

	Herved bestilles:		
	Vare:	Antal:	Pris:
1:			
2:			
3:			
4:			

(+ forsendelse)

Navn : _____

Adresse : _____

Postnr./by : _____

Evt. tlf. : _____

Kuponen sendes til: BETAFON • Istedgade 79 • 1650 København V.

STICK 'EM UP

Hvis du overvejer at købe et nyt joystick, vil du opdage at markedet mildest talt er oversvømmet med tilbud.

Mennesker, og dermed også spillere, er imidlertid forskellige. Nogen elsker teknologisk avancerede joysticks, andre kræver et flot design, nogen sætter pris på robusthed og andre igen foretrækker et joystick, der kan følge med en hurtig reaktionsevne. Derfor er det umuligt at lave en test, der ensidigt dikterer hvad du bør købe - det kommer helt an på, hvem man er. Derfor har vi foretrukket at give hvert joystick mere dybtgående karakterer inden for forskellige kategorier af krav, man kunne stille. Det kræver vist en nærmere forklaring.

On your marks...

For at du kan finde ud af hvad dit joystick bør hedde i fremtiden, har vi bedømt hvert joystick ud fra følgende kriterier:

- 1. ERGONOMI** (ligger joysticket godt i hånden, eller ender man med uheldigelig krampe, vabler og afrevne fingernegle?)
- 2. HOLDBARHED** (skal du købe et igen om en måned eller ti år?)
- 3. PRÆCISION** (kan en spiller med almindelig motorik ramme joystickretningerne præcis?)
- 4. DESIGN** (ligner joysticket noget af Picasso - eller Monberg & Thorsen? En subjektiv bedømmelse af udseendet, du sikkert vil være uenig med!)
- 5. TEKNOLOGI** (er der flere knapper end på et rumskib, eller er det den skrabede udgave?)
- 6. BLØD-HÅRD** (A er så blød, at du kan styre sticket ved at puste til det - E indebærer at kun Schwarzenegger og andre abearter kan rykke det)
- 7. BORD-HÅND** (A er kun til bordet, E kun til hånden)
- 8. PRIS/KVALITET** (Der er en økonomisk virkelighed bag alt. Får du hvad du betaler for?)

Det sidste punkt er det, der kommer tættest på en overall-karakter, men glem ikke, at joystick'et kan være meget billigt uden at være godt, ligesom et andet joystick kan være fantastisk fremragende, men til gengæld meget dyrt.

Et par fagglosser...

Flere steder vil du støde på begrebet microswitches, og den sim-

I den mest nøjagtige joysticktest nogensinde bragt i Danmark, vil vi vise dig, hvad der er værd at lægge hænderne på...

Af Christian Sparrevohn



pleste måde at forklare det begreb på er ved at sige, at det er når joysticket "clicker", hvis man rykker i det. Mere teknisk er det nogen små fjederbaserede kasser inde i sticket, der sørger for god holdbarhed og præcision.

Så er der begrebet "auto-fire", der betyder, at du istedet for at hele tiden selv at skulle trykke på den (ofte) røde fireknap, kan du få joysticket til at gøre det for dig. En fordel, når det gælder holdbarheden i joysticket - og i din finger!

Endelig har flere af de nye joysticks en indbygget slow-motion-funktion, der IKKE sløver spillet ned, men gør din sprite på skærmen langsom, i forhold til de andre ting, der sker på skærmen. Kan enten bruges til at komme nemmere igennem baner, der kræver pixel-præcision, eller til at gøre det sværere for dig selv.

QUICKJOY JUNIOR-STICK (Spectra Video) pris: kr. 87,50

Ha, ha, meget morsomt! Bare ikke hvis man har købt det.

Intentionen med joysticket har tydeligvis været, at man har villet lave et godt, billigt håndholdt joystick, men Quickjoy Junior ligger forfærdeligt i hånden og har ikke en eneste microswitch. Istedet er der placeret to stramme fireknapper, en kikset styrepind og det er omtrent det hele. Efter at have spillet med det et pinefuldt kvarter, begyndte det at knirke og den ene knap satte sig fast. Ud over at joysticket er grimt, er det meget klodset og virkelig upræcist. Et godt eksempel på, at joysticks kan købes for billigt.

ERGONOMI

2

HOLDBARHED
PRÆCISION
DESIGN
TEKNOLOGI
BLØD-HÅRD
BORD-HÅND
PRIS/KVALITET

2
1
1
2
A
E
2

QUICKJOY HYPERSTAR (Spectra Video) pris: kr. 272,50



75% af jer kan godt afskrive Hyperstar. Af en uvis grund er det kun for venstrehåndede, og hvis vi sorterer de intelligente venstrehåndede fra, at den potentielle målgruppe ret begrænset.

Joysticket ser meget futuristisk ud, og ligner mest af alt en boreplatform, holdt fast af fem sugeskopper. Styrepinden er af stål, alt er microswitch-styret og der er til og med autofire. Men knapperne er for små, og sat sammen to og to, så man ofte rammer ved siden af. Rykker man i joysticket vil man mærke, at det er løst - for løst, og selvom konstruktionen ser rimelig sikker ud, har vi fra redaktionens side svært ved at forestille os, at det holder i længden. Formen gør det stor set kun egnet for de venstrehåndede, der har meget små fingre, kun vil spille med joysticket på bordet, bruger cykelhandske (for at undgå den hårde kugle) og endelig har for mange penge. Er der mange af jer derude?

ERGONOMI
HOLDBARHED
PRÆCISION
DESIGN
TEKNOLOGI
BLØD-HÅRD
BORD-HÅND
PRIS/KVALITET

3
4
6
5
4
B
A
4

QUICKJOY SUPERSTAR (Spectra Video) pris: kr. 247,50

For de højrehåndede, der ikke kunne bruge ovenstående, er her en billigere og bedre model. Udseendet er meget identisk, men fireknapperne har bedre størrelse, selve joysticket lidt lavere og sugeskopperne bedre

placeret. Men det ligger stadig væk for dårligt i hånden og er for løst.



ERGONOMI	3
HOLDBARHED	4
PRÆCISION	7
DESIGN	4
TEKNOLOGI	4
BLØD-HÅRD	B
BORD-HÅND	A
PRIS/KVALITET	5

QUICKJOY TURBO (Spectra Video) pris: kr 172,50



Et meget klassisk joystick, der har en lang, håndformet styrepind, et par knapper, en autofire og ikke så meget andet. Til gengæld er det udført i en fræk rød farve, er ikke så dyrt og giver sig ikke ud for mere, end det er: nemlig et bordjoystick, der ellers er svært at bruge. Forsøger man alligevel, vil man savne en skydeknap på selve basen. Turbo-sticket ser måske lidt gammeldags ud, men takket være solide microswitches er det hårdført, præcist og har en behagelig hårdhed. Værd at overveje til prisen.

ERGONOMI	5
HOLDBARHED	6
PRÆCISION	7
DESIGN	3
TEKNOLOGI	4
BLØD-HÅRD	C
BORD-HÅND	A
PRIS/KVALITET	6

QUICKJOY II (Spectra Video) pris: kr. 122,50

Fuldstændig identisk med ovenstående, men uden microswitches. Det smitter af på karaktererne, men til prisen er det ideelt som reservejoystick.



ERGONOMI	5
HOLDBARHED	4
PRÆCISION	5
DESIGN	3
TEKNOLOGI	3
BLØD-HÅRD	C
BORD-HÅND	A
PRIS/KVALITET	6

QUICKJOY SUPERCHARGER (Spectra Video) pris: kr. 172,50

Hvad gik der galt? Til trods for en blank rød farve, er joysticket formet som et overkørt pindsvin med en kæp i øret - og på præcis samme måde føles styringen. I modsætning til de fleste andre joysticks, der kun kan bruges på et bord, er styrepinden ikke håndformet - med mindre du kun har to fingre - og det er ikke den eneste deformitet du skal have. Din tommelfinger skal helst have et naturligt knæk på 45° og din anden hånd skal helst være formet som en banan. Joysticket er tåbeligt kantet og så hjælper autofire og microswitches ikke meget.

ERGONOMI	2
HOLDBARHED	4
PRÆCISION	3
DESIGN	4
TEKNOLOGI	4
BLØD-HÅRD	B
BORD-HÅND	A
PRIS KVALITET	2

QUICKJOY JUNIOR (Spectra Video) pris: kr. 122,50

Helt klart kun til børn, med mindre du kan få din hånd igennem hullet på en femmer. Skal vi andre spille med det, bliver det i hånden, og her hjælper det, at der sidder en fireknap på basen - selvom den er lille. Joysticket er kedeligt at se på, men selvom der hverken er microswitches eller autofire, er det et rimeligt køb til de små. Det er mellemhårdt, rimelig holdbart og ret billigt. Ikke det værste.

ERGONOMI	4
HOLDBARHED	4
PRÆCISION	5
DESIGN	1
TEKNOLOGI	2
BLØD-HÅRD	C
BORD-HÅND	C
PRIS/KVALITET	6

QUICKJOY TOPSTAR (Spectra Video) pris: 372,50

Det ville være en bedre investering at købe aktier i Hafnia. Joysticket gør hvad det kan for at virke pålideligt, med store stålfjedre i den gennemsligte base. Ingen har endnu kunne finde ud af, hvad de fjedre skal bruges til. Der mangler fireknap på basen, og dem der sidder på selve sticket er utroligt dårlige. Topstar er så hårdt at rykke i, at det bliver upræcist og nemt bliver

skubbet så meget rundt i hånden, at det vil føles som om din hånd har været på besøg under en hammer. Måske er der microswitches, måske er der autofire, men det er bare ikke nok.



ERGONOMI	3
HOLDBARHED	3
PRÆCISION	2
DESIGN	4
TEKNOLOGI	4
BLØD-HÅRD	D
BORD-HÅND	A
PRIS/KVALITET	2

QUICKJOY MEGASTAR (Spectra Video) pris: 422,50



Måske forudsætter dette stick, at du har mange penge, men skulle du befinde dig i den situation, er Megastar ikke en dårlig måde at bruge sine penge på. Det er temmelig tungt, men et hurtigt kig gennem det gennemsligte plastic viser, at Megastar er fyldt til randen med kram. Alle microswitches (og der er 7 af dem) er låst fast i plastic, autofire-knappen sidder præcist, og selve styrepinden er armeret med en centimeter stål.

Og så er der fireknapperne - tre af dem og kæmpestore, så du i hurtigt tempo kan knalde hånden mod stickets ene side og være sikker på, at du rammer noget og at det du rammer vil holde. De tre fireknapper er bundsolide og reagerer lynende hurtigt, og skulle du være venstrehåndet, trykker du på en knap, drejer joysticket en halv omgang - dermed er problemet løst. Ganske vist er joysticket hårdt, men præcis på en sådan måde, at det er velegnet til alle former for spil. Et joystick der vil gå i arv fra far til søn.

ERGONOMI	6
HOLDBARHED	9
PRÆCISION	7
DESIGN	6
TEKNOLOGI	7
BLØD-HÅRD	D
BORD-HÅND	A
PRIS/KVALITET	7

THE BUG (Cheetah) pris: 219,00

Et af de joysticks, der er mest uenighed om. The Bug ligner en flue eller en bille, med øjnene (fireknapperne) siddende på siden af joysticket. Konceptet ligner meget det, vi kender fra Konix' Speedking: Hold joysticket i den ene hånd, og fingrene vil ligge lige ud for fireknapperne. Styrepinden er utrolig lille, og der skal kun bruges to fingre til at anvende det. Det giver en virkelig god kontrol, og det betyder, at joysticket kan være meget blødt. Resultatet er et præcist, anvendeligt og yderst komfortabelt joystick, der vil appellere til mange, ikke mindst på grund af det nuttede udseende. Men der er et par problemer:

For det første kræver det, at din hånd ikke er for stor, da du så sikkert vil føle det temmelig ubehageligt at spille med. Og for det andet medfører det meget løse joystick en mistro til, at det virkelige holder. Men er du til håndholdt joystick, er det afgjort værd at afprøve.



ERGONOMI	9
HOLDBARHED	5
PRÆCISION	7
DESIGN	8
TEKNOLOGI	4
BLØD-HÅRD	A
BORD-HÅND	E
PRIS/KVALITET	7

THE TORTOISE (Cheetah) pris: 289,00



Afsløring: På afstand har jeg altid godt kunne lide skildpadder. De skal ikke luftes, de larmer ikke, hvis man har glemt at fodre dem, og man kan bruge dem til både dørstopper og brevpresser.

Så da jeg ude på den aflange pakke, komplet med lufthuller, kunne se et billede af den skjoldslæbende skildpadde, blev jeg ret glad.

The Tortoise ligner da også så godt, at man skal holde det væk fra en skildpadde i løbetid, men det er vist også det eneste positivt, der er at sige. For at bevare

udseendet, har man nemlig drop-pet styrepinden, så al kontrol foregår ved at rykke skjoldet i de forskellige retninger. Det er umuligt i hånden, det er umuligt på et bord. Så selvom det er ergonomisk, holdbart og flot lavet, er der vel ikke andet for end at afskrive det som den joke, det er.

ERGONOMI	6
HOLDBARHED	7
PRÆCISION	1
DESIGN	8
TEKNOLOGI	2
BLØD-HÅRD	B
BORD-HÅND	B
PRIS/KVALITET	1



THE ARCADE (EUROMAX) pris: 269,00

Af mange sikkert allerede nu spået som en vinder, men selvom The Arcade er et fremragende joystick, har det også sine bagsider.

Lad os starte med det positive: Et Arcade er flot designet. Med sin ene fireknap, der sidder ude for enden af en svag tilspidsning, kan det bruges af såvel højresom venstrehåndede. Joysticket er næsten umuligt at slide op, er uhyre præcist og har gode microswitches. Kan bruges både på bord og i hånden.

Men The Arcade (som var det første joystick, jeg nogensinde fik - snøft!) er begyndt at vise sin alder. Det er ikke særligt hurtigt, da det er en smule svært at gå fra en lige retning til en skrå, uden først at have været tilbage til midten. På et bord er det heller ikke helt lykken: kun et par små knupper holder det fast.

The Arcade er en klassiker, der gør sig bedst i platformspil og karatespil. Men den afgudsdyrkelse, der har fået utallige spillere til fem gange om dagen at kaste sig på knæ og vende sig mod Mekka, fortjener det ikke.

ERGONOMI	7
HOLDBARHED	8
PRÆCISION	8
DESIGN	6
TEKNOLOGI	3
BLØD-HÅRD	C
BORD-HÅND	D
PRIS/KVALITET	7

COMPETITION PRO (Dynamics) Pris: 199,00

Et meget klassisk stick, der med sin firkantede base, to fireknapper (uden microswitches) og sin

sorte og røde farve har sneget sig ind i manges hjerter. Fordele og ulemper er stort set de samme som hos The Arcade: Pålideligt, uopslideligt, præcist men ikke hurtigt nok, ikke stabilt nok på et bord og ingen autofire.

Vil på samme måde som The Arcade vinde indpas hos dem, der ikke er til de hurtigste actionspil og fancy farver, men satser på det, der virker igen og igen. Prisen er bestemt også overkommelig.



ERGONOMI	7
HOLDBARHED	7
PRÆCISION	8
DESIGN	4
TEKNOLOGI	4
BLØD-HÅRD	C
BORD-HÅND	C
PRIS/KVALITET	7

COMPETITION PRO EXTRA (Dynamics) pris: 249,00

Ved første øjekast er den eneste forskel på dette og det originale Competition Pro, at det er gennemsligt, og det gør det ret grimt. Men vinderjoysticket fra Kick-Off-revanchen (Hej Steen!) har forstået at kompensere for de problemer, der var med det oprindelige.

Micro-switchene er placeret tættere på pinden, så hurtigere action endelig er blevet en realitet. Fireknapperne har også bredt sig til ind under knapperne, hvilket virkelig har hjulpet på kontrollen, men som sjovt nok har gjort joysticket mindre holdbart. Enten er der kommet autofire og slowmotion-funktion - bare ærgerligt, at kontakten til begge dele sidder lidt dumt.

På mange måder et bedre joystick end det originale, men til gengæld også dyrere.



ERGONOMI	7
HOLDBARHED	6
PRÆCISION	8
DESIGN	3
TEKNOLOGI	5
BLØD-HÅRD	B
BORD-HÅND	C
PRIS/KVALITET	7

COMPETITION PRO STAR (Dynamics) pris: 279,00



Er denne udgave de ekstra penge værd? Afgjort ja! Star-versionen er for det første det flotteste joystick i testen, med en semi-gennemsligt, mørkeblå base og sølvfarvet stick og knapper. Derudover er joysticket rigtig hurtigt, uden nogensinde at blive upræcist. Det skyldes en smart anbragt fjeder, og microswitches, der er anbragt meget tæt på selve styrepinden - og da microswitchene har en fantastisk kvalitet, er holdbarheden høj. Ud over autofire og slowmotion-funktion, er der anbragt et par trekantede knapper, der giver midlertidig autofire eller midlertidig slowmotion, der forsvinder så snart knappen slippes.

Min personlige favorit, og den kan varmt anbefales til alle - men husk solbrillerne, når du bruger det!

ERGONOMI	7
HOLDBARHED	7
PRÆCISION	8
DESIGN	8
TEKNOLOGI	7
BLØD-HÅRD	B
BORD-HÅND	C
PRIS/KVALITET	8

MANTA RAY (Logic 3) pris: 11,99 pund



Ligner måske en blåmalet avocado, men er ikke dårlig til prisen. Meningen er helt klar, at joysticket skal ligge godt i hånden, og det lykkes også til dels. Fireknapperne ligger placeret ved pege- og langefinger hos den hånd, der holder joysticket, mens den anden hånd skal kontrollere den temmelig lille styrepind, der er hård, præcis, omend en anelse upræcist.

De to knapper under joysticket er en anelse for hårde, men en autofirefunktion kompenserer i de spil, hvor mange skud er påkrævet.

Der hvor joysticket desværre fejler, er i sin mission for at blive ergonomisk. Det kræver en

meget stor hånd at kunne få et solidt greb omkring Manta Ray, og selv da risikerer man, at det smutter fra en som et stykke sæbe. Umuligt at bruge på bordet.

ERGONOMI	4
HOLDBARHED	6
PRÆCISION	7
DESIGN	3
TEKNOLOGI	5
BLØD-HÅRD	D
BORD-HÅND	E
PRIS/KVALITET	5

ALPHA RAY (Logic 3) pris: 10,99 pund



Som resten af serien et blå joystick, der dog ser betydelig smartere ud end de andre. Med sine fire sugenknapper og tre fireknapper er det velegnet til at placere på bordet, men da der ingen fireknap er på basen, og der samtidig er en mærkelig fordybning under joysticket, er det ikke rart i hånden. Alting - inklusiv en autofire-funktion sidder oppe på selve joysticket, og det er på sin vis rart, men problemerne opstår, når man kaster sig ud i et hurtigt action-spil. Joysticket bevæger sig for upræcist, for uholdbart og for langsomt. Afgjort bedst egnet til flysimulatorer, men med mindre den danske pris bliver så lav som den engelske er der ingen grund til at investere penge i Alpha Ray.

ERGONOMI	5
HOLDBARHED	4
PRÆCISION	5
DESIGN	6
TEKNOLOGI	4
BLØD-HÅRD	C
BORD-HÅND	A
PRIS/KVALITET	4

STING RAY (Logic 3) pris: 13,99 pund

Et meget specielt design (en pæn måde at sige 'grimt' på) er det første, man lægger mærke til. Et pistolgreb, med den eneste fireknap siddende som aftrækker, fører op til en base, hvor samme hårde stick som på Manta Ray befinder sig sammen med en autofire. Nær ved tommelfingeren er der placeret et par meget små fireknapper uden switches, men de er for akavede at trykke på, og hurtigt glemmer man, at de er der.

Hvad Logic 3 åbenbart har glemt er, at en meget kort styrepind kræver, at den anden hånd kan stabilisere joysticket 100% -

men pistolskæftet er ganske enkelt ikke nok. Ikke værd at samle på.



ERGONOMI	4
HOLDBARHED	5
PRÆCISION	5
DESIGN	2
TEKNOLOGI	4
BLØD-HÅRD	C
BORD-HÅND	A
PRIS/KVALITET	4

GAMMA RAY (Logic 3) pris: 24,99 pund.

Her har vi at gøre med et joystick, der er meget svært at bruge i hånden. Men når først det er placeret på bordet, vil du meget hurtigt opdage, at der til gengæld er gjort noget ud af at forestille, at joysticket kan en grueligt masse.

Og det kan det da også - bare ikke noget, du kan bruge til noget. Faciliteterne indeholder bl.a. et stopur, der kan vise dig hvor lang tid du har spillet, et par dioder, der fortæller dig hvilken retning du holder joysticket i, autofire i tre hastigheder og intet mindre end fem fireknapper. Ser man bort fra de forskellige gimmicks, er sticket måske ikke det værste af de afprøvede. Styrepinden er den samme som på Alpha Ray, men der er gjort lidt mere ud af switches. Problemet bliver nu bare, at joysticket knager gevaldigt, når man bruger det - der er for meget plastic og fyld.

Rimelig holdbart, præcist og ergonomisk, men bliver formentlig alt for dyrt i Danmark til, at det er værd at spille penge på.



ERGONOMI	5
HOLDBARHED	5
PRÆCISION	5
DESIGN	4
TEKNOLOGI	7
BLØD-HÅRD	4
BORD-HÅND	A
PRIS/KVALITET	3

125+ (Cheetah) pris: 139,00

Et gammelt joystick, der ikke desto mindre er pengene værd. Ganske vist er der ingen micro-

switches, men såvel fireknapper som styrepind virker holdbare og hurtige. Der er sugekopper i bunden, og siderne på joysticket er buet en lille smule, så man alligevel kan holde det i hånden. Styrepinden måtte godt være lidt bedre at holde om, men til så billig en pris (og så med auto-fire!) er det bestemt værd kigge på - måske især som reservejoystick.



ERGONOMI	4
HOLDBARHED	5
PRÆCISION	5
DESIGN	2
TEKNOLOGI	4
BLØD-HÅRD	C
BORD-HÅND	C
PRIS/KVALITET	5

STAR PROBE (Cheetah) pris: 179,00



Lidt mere strømnet til at se på, med sin sekskantede base og cobraagtige hovede. Fire fireknapper, alle med microswitches, gør joysticket særdeles velegnet både på bordet og i hånden, og pinden ligger virkelig godt i hånden. Men, men, men: Joysticket er meget løst, og tager desværre skade af at blive rykket bare lidt for hårdt i. Det kan gøre Star Probe til en kort (og på længere sigt: dyr) fornøjelse.

ERGONOMI	6
HOLDBARHED	2
PRÆCISION	5
DESIGN	6
TEKNOLOGI	4
BLØD-HÅRD	A
BORD-HÅND	C
PRIS/KVALITET	4

SUPERPRO ZIP STICK (Sonmax) pris: 269,00

Et virkelig kompetent joystick, der på mange måder minder om Competition Pro, men som er meget bedre. Fireknapperne udmærker sig ved at være så hurtige, at man næsten ikke tænker på at benytte sig af den autofire, der ellers sidder i siden, og styrepinden har den sjældne egenskab at være løs uden at være uholdbar. Det

hele kommer i et flot gult og sort design.

Skal man sætte finger på noget (og det skal vi jo!) må det være sugekopperne, der gør joysticket svært at holde i hånden, men da fireknapperne jo sidder på basen, er det heller ikke umiddelbart godt på et bord. Derfor tager det et par spil at vende sig til Zip Stick'et, men når først det er sket, er man solgt. Et stick på niveau med Competition Pro Star.

ERGONOMI	5
HOLDBARHED	8
PRÆCISION	7
DESIGN	6
TEKNOLOGI	7
BLØD-HÅRD	B
BORD-HÅND	C
PRIS/KVALITET	8

QUICKSHOT FOOTPEDAL (Spectra Video) pris: 522,50

Egentlig slet ikke noget joystick, men sjovt nok til at vi ikke kunne dy os for at tage det med. Uvist af hvilken grund er Pedalen blevet enormt dyrt i Danmark, men det kan betale sig at købe den i udlandet - hvis man da er til den slags.

Ideen er simpel, men genial. Dit konventionelle joystick sluttes til halvt meter langt bræt, der består af tre pedaler. På et lille panel indstiller du nu, hvilke pedaler, der skal styre hvilke af de sædvanlige funktioner, og herefter er du kørende med både hænder og fødder.

At jeg anvendte ordet "kørende" var ikke helt tilfæl-



digt, for ideen er selvfølgelig genial til bilspil, hvor de tre kontakter kan være speeder, bremse og gearskifte. Imidlertid kan det være sjovt også at bruge pedalerne til flysimulatorer eller karatespil - for selvom det er svært at vænne sig til det, er det ret sjovt at prøve! Lad os se noget mere af den slags.

Konklusion

At købe et joystick er en jungle, og den eneste

måde at slippe ud af den på, er ved at gøre det klart for sig selv, hvad man egentlig ønsker. Derfor er det svært at kåre en egentlig testvinder, men vil du have et godt joystick, og er prisen i allerhøjeste grad af betydning, er nogen af de billige Quickshots en god ide. Vil du ofre lidt mere, må det blive på et Zipstick, et Competition Star eller et Arcade, og er du helt ligeglad med prisen, er Megastar et godt bud. Men forsøg selv at kigge ovenstående karakterer igennem, til du finder det joystick, der passer perfekt til dine behov - og de kan meget vel være nogle helt andre end mine.

Fakta:

Overgaard Andersen, tf.: 31 42 12 68
Daisy Software, tf.: 31 31 75 23
SuperSoft, tf.: 86 19 32 44
Amiga Warehouse, tf.: 86 16 61



MACRO SYSTEM



MultiEvolution

"Den bedste harddisk til A500" Amiga Special
12/91: Test "Sehr gut"

SCSI-II-Controller + HD + RAM 2/8 MB til A500/-
500 plus. Superhurtig - næsten lydløs - Ultra com-
pact Leveres komplette og køreklar med work-
bench installeret. Dansk manual og software.

52 MB Quantum LPS
105 MB Quantum LPS
120 MB Quantum LPS
240 MB Quantum LPS
2 MB Ram
8 MB Ram

GRAB VIDEOBILLEDER MED VLAD
VLab giver brugeren mulighed for, at "grave" høj-kvalitets-
billeder fra TV-tuner, videokamera, Laser-Disc etc. VLab lar-
ver kontinuert real-time digitalisering af videosekvenserne fra
de to FBAS-(CVBS) input. På Kommando bliver de digitale da-
ta indlæst i de 168 kByte Cache-Memory VLab har på kortet.
Dette data kan nu bearbejdes af computeren. Hardvaren sty-
res af handlekraftigt brugervenligt software der kræver klickstart
2.0. VLab softwaren er et af de første programmer der udnytter
nye muligheder i klickstart 2.0 fuldt ud. Til at overvåge de ind-
komne input, er der et vindue, hvor input bliver vist kontinuert. Det-
te vindue har 16 gråtoner og en reducere tides meget præcist. Med
et tryk på musestasten (eller A-REXX kommando) bliver billedet taget
med maksimal opløsning og kvalitet. Billedet tages i YUV-format og kan
konverteres til forskellige Amiga-formater (IFF, YUVN). Det er også mu-
ligt, at tage billeder kontinuert og gemme dem på hard eller RAM-disk.
Professionelle fotografer kan f.eks. bruge dette til udvælgelse af det bed-
ste billede i en serie. Billedet kan vises direkte på Amiga'en i f.eks. HAM, Hi-
Res etc. eller via f.eks. Harlequin 24/32 Bit grafikort. Billeder kan også vi-
des som en film. F.eks. kan man optage en filmsekvens, ændre lidt på bille-
derne v.h.a. af tegneprogram, og derefter har man en imponerende
animationssekvens. Download demodisketter gratis via modem på Formula II
Amiga BBS 43-432463, eller få demodisketterne tilsendt ved indsendelse af
30,- på giro nr. 9404996.

MultiMegaCard II

RAM-kort A2000 2/4/8 MB RAM O-Wait-States.
Autokonfig

2 MB
4 MB
8 MB

SOFTWARE

Tips og Lotto
4D-Base
Amiga Emuering & Motions System
A3000 Turbo HD

1295,-
1995,-
3395,-

495,-
495,-
495,-
249,-



Upgrade A500

Vil du have klickstart 2.0 i din gamle maskine, eller
vil du kunne køre de gamle programmer på din
nye A500 plus, så er hjælpen her.

MultiCom incl. klickstart 2.0 ROM
Klickstart omskifter 1,2 - 1,3/2,0
MultiCom + omskifter + 2,0 ROM
Klickstart 1,3 ROM
Klickstart 1,3 ROM
MegaChip 500/2000
incl. Fat agnus 2MB

3495,-
4495,-
4995,-
RING!
700,-
2900,-



DelInteraceCard

Test Amiga 5/91 "gut" (karakter 9,3)
Flicker Fixer grafikort A2000 - Det originale!
Ingen Interlace flimmer - Alle farver - Fuld over-
scan - stereo-audiomodel - op til 120 Hz med nyt
2.0 software.

A2000 B (C)
A2000 A

1795,-
1895,-



NU DANK SOFTWARE

VLAB A500/A600
VLAB A2000/A3000

3295,-
2795,-



Evolution A 2000

Test Amiga 11/91: "Sehr gut"
SCSI-II-Filecard A2000 Kompromilos HighEnd-
Controller - Med Quantum 240 MB LPS 1,2
MB/sek. (68000) henholdsvis 2,0 MB/sek (68030),
max 2,8 MB/sek - enestående Virtual Memory
system - AutoBoot Kick 1,2 - 2.x

52 MB Quantum LPS
105 MB Quantum LPS
120 MB Quantum LPS
240 MB Quantum LPS

Joymouse
Elektronisk mus/joystick
omskifter

3695,-
4695,-
4995,-
RING!



DigiSmooth-Grafikbord A500/2000/3000

Test Amiga 3/90: "Sehr gut"
incl. positionsmus - 1024 lpi - Oversize DIN A4
(12"12 tommer) - kompatibelt med DPaint,
Pagestream etc. etc.

Kr. 3495,- (A 2000/3000)
Kr. 3995,- (A 500)
Kr. 495,- Stifter

175,-

Maestro 16 Bit CD/DAT Interface.
Indlæs musik digitalt direkte fra
CD/DAT til din Amiga 2000/3000
uden kvalitetsstab. Kr. 1495,-

Evolution Danmark

Tlf 31-745608 Alle priser incl. moms og 1 års garanti.

GVP-harddisk til Amiga

Som en lille opdatering til harddisk-testen i december, bringer vi her en test af GVP's Serie II SCSI-harddisk

Af Lars Jørgen Helbo

I december (DNC 12/91) testede vi tre billige SCSI-harddiske til Amiga. I mellemtiden er priserne faldet kraftigt. GVP's 52 Mb harddisk til A500 som i december kostede 6000 kr; kunne i juli fås for 4795 kr. De tre testkandidater er naturligvis også blevet billigere (især MultiEvolution); men forskellen er blevet mindre, så en GVP-disk i dag er et reelt alternativ.

Søndag d. 5. april sagde min Alcomp AT-harddisk farvel efter 4 års tro tjeneste. Omti-controlleren havde som så ofte før løsnet sig fra interfacen. Da jeg ville skubbe den på plads, havde jeg glemt at slukke Amigaen, og det kvitterede interfacet med en næsten usynlig røgøjle - det var det.

Da jeg ikke kan forestille mig et liv uden harddisk, ringede jeg mandag middag til Amiga Warehouse (efter 18 timers forgæves redningsforsøg) og bestilte en ny GVP'er. Tirsdag morgen kom den med posten. Hvem talte om lange leveringstider i EDB-branchen?

Generelt

Til A2000 får man et controllerkort med påsat harddisk (52-240 Mb) og plads til 8 Mb fastram. RAM-udvidelsen kan ske i skridt på 2 Mb. På bagsiden sidder et 25-pols SCSI-stik. Andre SCSI-enheder kan altså tilsluttes både eksternt og internt.

Harddisken er monteret direkte på printpladen. Det er en hård belastning for en tynd plastikplade. GVP skriver da også i manualen, at harddisken skal bygges ud, hvis Amigaen skal flyttes. Det ville være bedre, hvis printpladen var forstærket med en metalramme, det gør f.eks. Supra.

I A500-udgaven er det samme indhold anbragt i et formstøbt plastikabinet, hvis design passer perfekt til computeren. Denne version er også forsynet med en autoboot-afbryder, så harddisken kan kobles fra, hvis et spil kræver det. Expansion-bussen er ikke ført igennem. Til gengæld findes et internt såkaldt "mini-slot",

hvortil man kan få forskellige udvidelser. F.x. har GVP lige præsenteret en særlig udgave af ATonce+ under navnet G V P / PC286. Der leveres også en særlig version med indbygget 68030 acceleratorkort; men det løser jo ikke problemet med Action Replay.

I modsætning til de tre diske i december-testen har den egen strømforsyning. Det kan være en fordel, hvis man har andre strømforbrugende udvidelser, f.eks. et internt acceleratorkort.

Installation

Installationen er lige så enkel som ved de tre andre. På A500 sættes harddisken ind i venstre side. På A2000 placeres controllerkort og harddisk i et af de 5 Amiga-slots, og ledningen fra kontrollampen sættes på kortet. Det er alt.

Harddisken leveres formateret med Workbench 1.3. Så snart harddisken er sat i Amigaen, kan man altså boote fra den.

Hardware

Elektronikken ser usædvanligt godt ud. Man får umiddelbart tilfald til produktet. Det gode indtryk understreges af, at GVP giver to års garanti på harddisk og komponenter.

En anden fremtidssikring får man derved, at controlleren over-

holder alle Commodores specifikationer. GVP bruger i modsætning til de tre harddiske i decembertesten rigtig DMA (Direct Memory Access). Derfor er harddisken hurtig, især hvis den forsynes med fastram, så kan den komme op på at læse 1,2 Mb/sek.

dansk manual. De er begge kortfattede men velskrevne. Den engelske udgave er lidt mere omfattende, f.eks. indeholder den et udførligt afsnit om brug af Bridgeboard i forbindelse med harddisken. Men også den danske version indeholder alt det, man umiddelbart har brug for. Ganske vist omtaler den danske



GVP Impact A2000-HC8+ installeret i en Amiga 2000. Længst til højre selve harddisken, i midten controlleren og til venstre soklerne til RAM-udvidelsen. De tre ledninger øverst til venstre forbinder controlleren med kontrollampen.

Software

Det medfølgende installationsprogram FaaastPrep har intuition-overflade med menuer og gadgets. Det er derfor meget nemt at bruge, selvom det er på engelsk. Med programmet kan man formatere og partitionere harddisken. Det har man ikke umiddelbart brug for, da den som sagt leveres klar til brug. Der er imidlertid ingen tvivl om, at det er et godt program, som er velegnet, hvis man vil ændre partitioneringen eller tilslutte andre SCSI-enheder. Bortset fra det er mit indtryk af den medfølgende diskette mindre positivt. De fleste programmer er slet ikke nævnt i manualen. Nogle programmer har intet med harddisken at gøre. En fil med SCSI-eksempler findes i komprimeret format; men et dekomprimeringsprogram mangler!

Manualen

Sammen med harddisken får man både en engelsk og en

manual en dansk version af FaaastPrep, som (endnu?) ikke udelukkes; men det er kun en detalje.

Facit

En GVP-harddisk er uden tvivl noget af det bedste, man kan gøre for sin Amiga. Kvaliteten af elektronikken er meget høj, controlleren er yderst kompatibel og harddisken er hurtig. Hvis GVP bare ville rydde lidt op på installationsdisketten og dokumentere indholdet lidt bedre, ja så ville altting bare være dejligt.

I få ord:

- + DMA til fastRAM (hurtig)
- + meget kompatibel
- + godt design
- + dansk manual
- + intuition installationsprogram
- + 2 års garanti
- gennemført expansionbus
- hjælpeprogrammer

GALLERY

Af Marlene Diemar Sherar



"Silent Evening"

Kopi eller ej, Ole Petter Rosenlund kommer klart ind på en førsteplads. Denne let be-drø-vet kvinde med den romantiske baggrund fik det sentimentale op i mig. Hvem der befandt sig i sådan en stemning, med sådan et ydre!!!! Det er da det perfekte billede her hvor sommeren synger på sidste vers.
Ole Petter Rosenlund
Høgatan 1
5260 Indre Arna
Norway
-ville have en effekt a la airbrush, og det er lykkedes meget godt. Det evige spørgsmål melder sig nu: "er dette mesterværk falsk?" Nu er jeg ikke et overmen-ske der sidder og holder øje med hvad der bliver kreeret rundt omkring i verden og muligheden er der at jeg engang imellem bliver snydt, men det må både I og jeg lære at leve med, for der er simpelthen intet vi kan gøre ved dette problem. Men endnu engang opfordrer jeg til at Galleristerne er ærlige og sender originale værker ind!! Og hvis tilfældet er at vi på re-

daktionen finder en synder, bliver præmien tilbage-trukket.

Da vi i dette nummer indføre PC-sektion i Gameplay syntes jeg det var passende med Gallerys første PC-billede, "Two faced", indsendt af Stig Sørensen Vadsbystræde 7

2640 Hedehusene

Som Stig selv nævner i sit brev tror mange sikkert at PC-ejere er nogle kedelige dødbiddere der intet talent besidder. Det modsatte er hermed bevist og er sam-tidig en opfordring til flere PC-ejere tager konkurren-cen op og sender ind til Gallery. I så fald vil det lette mit job hvis I arkiverer jeres billede som TIFF.

Vivi Fæster

Anderupvænget 15

5270 Odense N

har lavet denne flotte fisk, sprællende i sin fangers net med flotte sommerfarver og liv i billedet, eller rettere død, i hvert fald for fisken.

Den gamle rotte her på Gallery er:

Dorian Denes

Haderslevvej 105C vær. 2

6000 Kolding

som med billedet "Loveflight" kommer ind på 4. plad-sen og efterfølges af: Charlotte Greve

Terreserne 14

2700 Brønshøj

med billedet "Save the World." Behøver jeg kommen-terer denne titel?? Dog kan nævne at efter ferie i Grand Canyon strømmede minderne frem, jeg måtte bare have det med!!

Pagh Mortensen

Høje Gladsaxe 42

2860 Søborg

opfordrer til at redde hungersnøden (i Somalia red.) med billedet Saft,

og Rune Degett

Kalmargade 53

8200 Århus N afslutter denne måned med billedet "Eagle" som vi desværre måtte konvertere fra HAM til 32 farver grundet tekniske vanskeligheder. Und-sk-yld Rune, men det var uundgåeligt!!

**Gallery introducerer nu det første PC-billede i DNC's historie,
med en klar opfordring til at følge op...
Samt endnu en lille snak om kopiering!**



"Two faced"



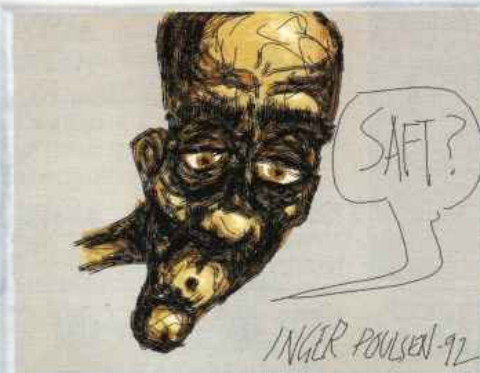
"Fangst"



"Love Flight"



"Save the World"



"Soft"



"Eagle"

GOD SERVICE KOSTER IKKE MERE!

Hos BMP- City-Data ved vi hvad god kundservice er!

Vi er først tilfredse når DU er tilfreds!

Derfor kan vi idag prale af en stor, fast kundedrejs, der kommer igen og igen. Det betyder lavere reklameomkostninger - så god service betaler sig.

Således giver du ikke mere for varen, selv om du får den bedste service hos BMP- og City-Data.

Velkommen i klubben!

ROCHARD

105 MB
4998,-



Superhurtig
15 ms hard-
disk. Incl.
strømforsyning
og indbygget
miniblæser. Mulig-
hed for RAM i trin
på 2, 4, og 8 MB.
Rekvirér gratis informa-
tionsmateriale!

RAM

ZYDEC 2/8 MB Extern
Passer til både A500 og
A500 plus
Incl. 2 MB RAM

1998,-

512 KB m/ur til A500

kr. 298,-

1 MB RAM til A600

kr. 998,-

1 MB til A500+

kr. 748,-

ROCTEC 2 MB med 1 MB
CHIPMEM incl. GARY og
CPU. Til A500

kr. 1398,-

SNUP

flotte videobil-
leder direkte

ind i din
AMIGA
med "The
Complete
Colour Solution". En
komplet pakke med digitizer.
RGB-splitter og software.
Som extra pakke-bonus
medfølger tegneprogram-
met Photon Paint, ganske
gratis!

Før 1998,-
Nu 1998,-
Komplet



ROCGen Genlock

Sæt tekst og grafik på din hjemmevideo!

ROCGen RG300
m/grafikfader

kr. 1598,-

ROCGen plus RG310
thru RGB+VIDEO
Keyholeeffekt + stik
til ROCKey.
grafik+videofader

kr. 2498,-

ROCKey (effektbox til RG310)

Udmask farver og erstat
med video o.m.m.
Rekvirér
specialbrochure!

kr. 3498,-

STAR SJ48



Inkjetprinte-
ren, der
skriver som
en laserprin-
ter. Svarer til
BJ10ex, men har
2 års garanti incl. dri-
verdisk, patron, papir og
kabel.

kr. 2998,-

DREV

ZYDEC 3,5"
KVALITET
kr. 898,-

ROCLite 3,5" med
no-click og antivirus
funktioner

kr. 998,-

AmiText 3,5"
med no-click

kr. 698,-

Q-TEC 5,25"
lowpower

kr. 1398,-

Intern
A500/2000

kr. 998,-



Public Domain

Kom ind i butikken og fyld disketterne ef-
ter eget valg fra den store
FRED-FISH samling på
CD-ROM. Pr. disk
incl. disk.

kr. 10,-

Vi har et
kæmpe
udvalg i tilbehør
til din Amiga!
RING og bestil
det GRATIS 92
katalog i dag!
Kom og se den
nye SPIL-afdeling
i CITY-DATA. Der
kommer nye spil
hver onsdag!

ACTION REPLAY 3

Giver 100-vis af nye
funktioner. F.eks.: Kopi,
evigt liv og slowmotion.
Rekvirér specialbro-
chure!
For A500/A500+ kr. 998,-
For A2000 kr. 1198,-

Dansk
manual

BUTIK



midt i KØBENHAVN
City-Data Shop ApS
Peder Hvittfeldts Stræde 4
1173 København K

Tlf. 33 33 07 27
Mellem Rundetårn og Dælls Varehus
200m til Nørreport St. Parking ved døren

ÅBNINGSSTIDER:
Man.-tors.:
10.30 - 17.30
Fredag:
10.30 - 18.00
Lørdag:
10.00 - 13.00

POST- ORDRE



42 28 87 00

BMP-DATA

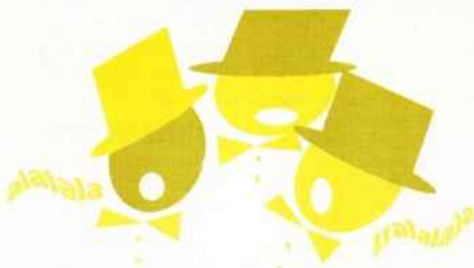
Industrivej 19, 3320 Skævinge
Postordretelefon er åben
man.-fre. kl. 9.00-16.30

Ring og bestil
eller send din
bestilling pr. brev.
Vi sender til dig
OMGÅENDE!
Porto for for-
sendelse kr. 25,-
uanset vægt
Efterkravsgebyr kr. 25,-

Music Nonstop

Læsernes musikalske
Amiga-spørgsmål bliver
besvaret af musikekspert.

Ved Gert Sørensen



Kun engelsk udgave

Kære Gert Sørensen, jeg så i Computer Hotline nr. 3, at du har med computer-musik at gøre - derfor har jeg følgende spørgsmål: Ved du om der findes en DANSK manual til mit program: Music De Luxe? Jeg forstår ikke at bruge det, da jeg kun har en engelsk udgave.

Kender du andet, idet jeg søger materialer, så jeg kan komponere musik via keyboard og min Amiga 500.

Med venlig hilsen, Bent Hansen, musikpædagog, Tved 144, 6270 Tønder.

Kære Bent Hansen. Tak for dit brev. Da jeg ikke kender programmet "Music De Luxe", går jeg i mit svar ud fra at dit program hedder: "De Luxe Music Construction Set". Iflg. pålidelige kilder (diverse softwarehouse) findes der ikke en dansk manual til programmet. Til at komponere musik via keyboard er programmet ikke det mest velegnede, men da du ikke har specificeret dit behov, vil mit råd til dig være, at kigge på programmer som: Steinbergs Pro 24, Dr. T.s Level II, Dr.T.s Tiger Cub eller Bars and Pipes Professional fra The Blue Ribbon Soundworks Ltd. Det er alle programmer at høj prof. standard, der alle er omtalt/anmeldt i tidligere numre af Det Nye COMputer.

AMIGA MUSIKBREVKASSE

Har du spørgsmål vedr. Amiga musiksoft- og/eller hardware, så skriv til Det Nye COMputers musikbrevkasse. Her vil musikeksperten Gert Sørensen være dig behjælpelig.

Skriv til:

Det Nye COMputer
St. Kongensgade 72
1264 København K
Mærket "Music-nonstop"

MIDI kan ikke lukkes

Fornylig har jeg anskaffet et Deluxe Music Construction Set til min Amiga 500. Det spiller flot MIDI-musik på mit Kawai FS680 keyboard, men jeg har et problem med at få lukket DMCS's MIDI port efter brug. Klikkes igen på MIDI ACTIVE kommer en guru farende med en debug. Det samme sker, hvis man klikker på QUIT i DMCS. Slukkes direkte på Amigaens netafbryder, kommer guru'en på besøg, ved næste opstart af Amigaen.

Der mangler åbenbart en reset-funktion til MIDI i Deluxe Construction Set. Kan der gøres noget ved problemet?
Ander Hansen, Skævinge.

Der mangler ikke en reset funktion i programmet, så enten er der en fejl på din programdiskette (som du helt sikkert kan få ombyttet i den forretning, hvor du har købt programmet), eller der er en defekt (eller virus) i din Amiga. Hvad med at prøve at køre programmet på en anden Amiga 500? Så vil du hurtigt se om det er programmet eller Amigaen der er defekt.

Månedens abonnements- vindere!

kr. 5.000,- i vores fantastiske præmie-udtrækning FOR ABONNENTER er fundet! Se også straks, om DU har vundet!

Hans Kristian Pedersen i Grindsted løber med de kr. 5000,- i denne måned! Hans Kristian er nemlig Det Nye Computers heldige vinder, i den spændende præmie-udtrækning blandt abonnenterne!

Har haft Amiga siden '90

I 1990 købte Hans Kristian en Amiga 500, der siden er blevet udvidet med 1MB RAM. Amigaen bruger Hans mest til at spille på, men der bliver også til lidt tekstbehandling i ny og næ. Typisk bliver der spillet for afslapnings skyld, når Hans kommer trætt hjem fra arbejdet som kontorassistent på et slagterikontor.

Og så går det ud over bilsplidene, der er 24-årige Hans' største fornøjelse, sammen med Eye of the Beholder.

Synes bladet er godt

Hans Kristian er meget tilfreds med bladet. Han siger: "Det er rigtig godt - og jeg læser faktisk alt i bladet, både det sjove og det seriøse!"

I øjeblikket sparer vores vinder sammen til en printer, men nu hvor der er dumpet kr. 5000,- ind af døren bliver det nok til en harddisk "Selv om det også ville være rart med mere RAM", afslører Hans Kristian.

Har valgt Scanteam

Hans Kristian har valgt at gavekortet skal udstedes til Scanteam, der ligger i Århus-området, der ikke ligger så langt igen fra Grindsted.

Tillykke til Hans Kristian Pedersen - hvem bliver den heldige i næste måned - DIG måske...?

Præmie-listen:

Således er præmierne fordelt i denne måned:

1. præmien, kr. 5000: Hans Kristian Pedersen, Grindsted
2. præmien, kr. 1000: Carsten Lau, Hvidovre
3. præmien, kr. 1000: Christian D. Hansen, Hårby

Følgende 50 har vundet 1. stk. "Top Secret":

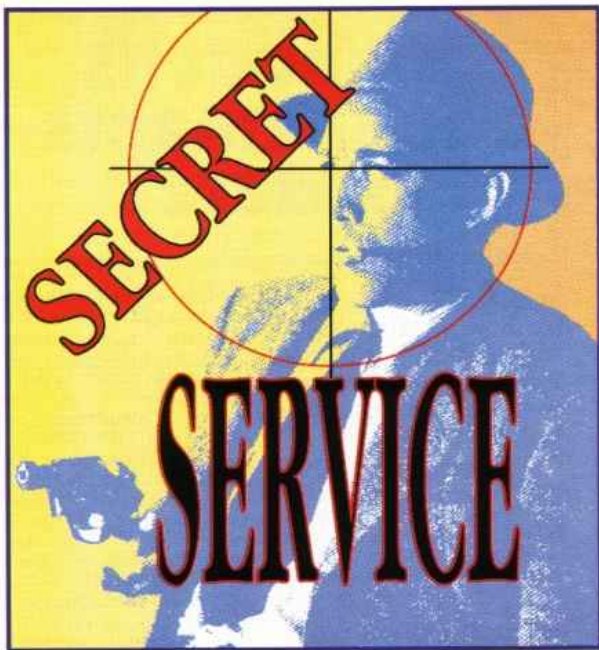
Niles Henning Dahl, Århus V, Tommy G. Andersen, Midelfart, Brian Han-

sen, Næstved, Lasse Christensen, Frederiksberg C., Thor Larsen, Aalborg, Grønland, Kurt Andersen, Albertslund, Arny Mortensen, Høje Tåsinge, Jakob Welding, Værløse, Casper Sørensen, Søby, Thomas Ritschard, Kalundborg, Jacob Schmidt, Nivå, Bente Lou Isbye, Høje Tåsinge, Kenneth Rasmussen, Ballerup, Michael Larsen, Odsher, Ole Hartvig, Fårevejle, Ole Henrikse, Frederiksberg C., Søren Skov, Langeskov, Michael Frosz, Brøndby, Morten Andersen, Roskilde, Jørgen V. Grønborg, Risskov, Dennis Bjernemose, Gisløv, Niels Jensen, Kbh. S, Alan Krarup, Grindsted, Irving Jensen, Frederiksberg, Michael Gram-Madsen, Grenå, L. Munck, Vejby, Petter Vlerock, Åbenrå, Henrik Holm, Brande, Frederik, Fanth, Næstved, Peter Rydman, Græsted, Henrik Stengård Jensen, Hørsholm, Ulrik Bruun Nicolaisen, Flemming, Morten Gryssyk, Haderslev, Ronni Andersen, Birkedal, Simon Kruse Rasmussen, Åbyhøj, Brian Frederiksen, Køge, Dan Christensen, Silkeborg, Thorsten Blum, Nyborg, Christian Tuborg, Silkeborg, Rene Christensen, Lemvig, Lisbeth Trampe, Virum, Jørgen Madsen, Esbjerg, Thomas Pringle, Kl. K., Rene Elgaard, Hovedgård, Michael Høegh, Sønderborg, Peter Henningsen, Allerød, Klaus Petersen, Hinnerup, Casper Trapp, Ålgård, Martin Larsen, Randers.

OBS! ALLE VINDERE HAR FÅET DIREKTE BESKED!



Sidste måneds vinder af førstepræmie kr. 5000,- Casper Nyholm Larsen, Virum, jublede i telefonen, da han ringede og afslørede den gode nyhed.



- så behøver du kun at læse eet sted.

POPULOUS II

On a mission from God (ADKIUCMCZNDIFNL)...

705-AAER 710-00UGAD 715-EMEMAT 720-QUWOAC 725-ITADAG 730-UXDOAB 735-SOLLAK 740-ADIS 745-UXMMAD 750-FENEAT 755-TTUHAC 760-PIMEAG 765-LLOPAB 770-LOAKAF 775-AGLO 780-UBGHAD 785-ETIMAT 790-MMMNAC 795-IMEGAG 800-LDQUAB 805-OWHEAF 810-ALUM 815-UHAFAC 820-EGHOAT 825-NETHAC 830-JIINAG 835-ACNEAB 840-OPITAF 845-HETU 850-TUFEAK 855-SIUNAT 860-DDAGAD 865-MOOMAG 870-AFAAAC 875-UNWIAF 880-PEUX 885-CCIIAK 890-ISTTAT 895-THLEAD 900-OMUBAG 905-AMAMAC 910-UGOWAF 915-NEABAB 920-VEJIAK 925-WILYAT 930-ABPIAD 935-WONGAG 940-MEETAC 945-SUUPAF 950-IILALB 955-LYOOAK 960-DOAC 965-AKDOAD 970-UMDDAG 975-LETIAC 980-NGCCAF 985-TIERAB 990-GHUGAK 995-HOEM 999-WOITAB.

Endnu engang tak til Jan Rise og de andre, der har hjulpet til.

CRUISE FOR A CORPSE

Klokken er 16:40, vores helt er gået ned igennem en lem...

Tag kobenet og brug det på den lille kasse (case), der ligger lige ved siden af den store, hvide kasse.

Tag dåsen, brug dåseåbneren på dåsen (tin), og en håndgranat vil falde ud!

Brug kobenet på den løse planke ved siden af elevatoren, tag den film rulle, der ligger i hullet (16:50)

Gå til maskinrummet og tag skruetrækkeren, der ligger på den venstre hyld (17:00)

Gå til Smoking Lounge og træk i filmfremviseren. Undersøg film-fremviseren. Sæt filmen i filmfremviseren. Brug skruetrækkeren på den lille skrue, tænd den grønne kontakt og se filmen (17:10)

Sluk for filmen og gå til opholdsstuen (rear hall), hold øje med skærmen. (17:20)

Gå til Suzanne's Kahyt, undersøg liget (17:30)

Gå til kaptajnens kahyt, tag bogen fra bogreolen (17:40)

Undersøg bogen, åben den, undersøg den røde skrift (inscription). Du skulle nu gerne se ordet "Incal"

Gå til Niklos kontor og undersøg bogen i bogreolen, der står mellem bogen-derne.

Du vil nu automatisk placere den funde bog i bogreolen. Nu skal du sætte bøgerne, så de danner ordet Incal (den venstre side skal være ubrugt) (17:50)

Nu vil en hemmelig dør åbne sig, så kast sæben på den hemmelige dør (18:00)

Gå ind i det hemmelige rum, undersøg dukken, undersøg mafiosoen (18:10)

Tag dukken (18:20)

Gå til Smoking Lounge og vis dukken til Daphne (18:30)

Når alle er samlet, er det tid til at udpege morderen - og hvem mon det er? For en gangs skyld må du klare dig selv...

WARLORDS

Hvis du har problemer med dette spændende strategispil, vil hjælpen fra Michael W. Mortensen, Lyngby, sikkert glæde dig.

1. Ens hovedborg kan altid producere en eller anden "kri-ger", enten ekstra stærk eller producere ham hurtigere. I starten af spillet (de første 5-6 ture) skal du producere noget, der går hurtigt, f.eks. Light Infantry. Herefter går du igang med borgens specialitet. Hvis du f.eks. spiller Storm Giants, kan du lave "Giant Warriors" på kun to ture.

2. Gør det til en vane, at når du har erobret en fjendtlig borg, skal den producere noget, der går hurtigt. Det gælder i hvert fald indtil man har mænd nok til at forsvare sin borg og angribe en ny. Når det er klaret, kan borgen gå i gang med at producere noget af det tunge skyts.

3. Ens helt er den vigtigste person i spillet. Brug KUN helten til at undersøge de udforskede steder, aldrig til at gå i krig mod fjenden.

4. Ens hære skal blandes efter to principper:

a) de hurtige og langsomme hver for sig.

b) Gerne med et overnaturligt væsen (drage, dæmon, spøgelse o.lign)

5. Når man skal erobre en stærkt befæstet borg, kan man "blotte" en af sine egne borge i nærheden og lave en "forsvar-skæde" uden om den, så ingen kan trænge ind.

Imidlertid tror fjenden, at man er flygtet, og de strømmer ud af deres stærke borg for at få fingre i din. Det de bare ikke ved er, at når de kommer tæt på, får de smæk! Dette lille trick kan bruges, indtil der er ca. 20% af fjenderne tilbage. Herefter skulle det være "piece of cake" at indtage bogen.

6. En smart fidus er, at man kan "hægte" helte på en Pegasus, Griffith eller drage, så helten kan flyve over vandet.

7. Husk regel 1-6! (du er en spasmager, Michael! - Red.)

ROBIN HOOD

I dette spil fra Millenium har Morten Jacobsen, Nykøbing M opdaget nogle koder. Man skal simpelthen bare holde ALT i bund og skrive koden

370 - Forbudt at jage dyr

371 - Robin er fredsløs

372 - Robins mænd er fredløse

373 - Dusør på Robin

441 - Årstiden skifter

213 - Flytter Robin ned til Lille John

214 - Flytter Robin til Herne

659 - Tilkalder Robins mænd

103 - Marion bliver forelsket i

Robin (Det må jeg prøve! - Red.)

166 - Maximum af mod

167 - Minimum af mod

828 - Robin er lovlig

666 - Starter en begravelse.

HEIMDALL

Der er en spilpræmie på vej til David Arnholm, København for denne løsning af Heimdall. Første del denne måned.



AGONY

Når du når slutningen af første level, skal du sørge for at have sværdet over dig.

Stil dig så sværdet rammer "næsen" på uhyret (den bliver hvidt, så man kan se, at man rammer den)

Gå lidt tilbage, så du ikke rammer uhyret. Det vil nu ikke kunne ramme dig med sine skud, men de kugler, der kommer ud af uhyret er det ingen sag at skyde.

Læg noget tungt på fireknappen og gå en lang tur. Dine points vil stryge i vejret - og der er et ekstratag ved hvert 80.000 point!

Tak til Henrik Jakobsen, Lyngby.

PROJECT-X

Dette fantastiske spil volder en del problemer, så derfor ringede vores egen Christian Sparrevojn til Team 17. De meddelte imidlertid, at der ikke var nogen, men at hvis det virkelig var et problem, ville de lave en version specielt til anmeldere - mod til gengæld at hænge de pågældende ud i kommende pressemeddelelser! Det brød Sparrevojn sig selv sagt ikke om, så man må komme igennem ved egen hjælp. Vi har dog fået ham til at levere et par tips:

I spillet står der, at det midterste skib er godt til det hele. Sandheden er, at det er ubrugeligt, uanset hvordan du kan lide at spille. Start enten med det hurtige Scout-skib, hvis du selv har hurtige reaktioner, eller tag det tunge, men særdeles kompetente Battleship, der virkelig kan sende nogen skud ud!

I starten er det vigtigt, at du får alle de Power-ups, der overhovedet er. Derfor er det også vigtigt, at du hurtigt anskaffer dig sideskud og et kraftigt våben (Magma el. Laser), der kan sikre dig, at du får fat i alle



fjenderne.

På længere sigt kan det være en ret god ide at investere i plasma - men kun hvis der er mange fjender foran dig, så du hurtigt kan opgradere den. Den er intet værd i starten, men efter 3 el. 4 stk (kun på det store Battleship) skulle du kunne klare dig et stykke tid. Det har også den fordel, at skulle du blive ramt, vil du starte det nye liv med en rimelig udrustning.

Magma er effektivt (og flot!), men når du har tre af dem, bliver det svært at skyde den store end-of-level-badde for enden af level 1. Vent derfor med at bruge dinne sidste power-ups, eller saml de ekstra der skal til for at få et skjold.

Bane 1 er faktisk temmelig finurlig. Den store kugle, der skyder i alle retninger må IKKE skydes (giver næsten

ingen point, og der kommer bare en ny). I stedet skal du gøre dit rumskib så hurtigt som muligt og dreje rundt om kuglen, til den forsvinder. Senere i spillet vil der komme fem aliens på lodret række, der vil "sakse" imod dig. De kan undgås, hvis du enten befinder dig øverst eller nederst på skærmen. De hidsige missiler, der kommer efter, kan også nemt klares - hvis du har nerverne i orden, skal du HURTIGT placere dit skib helt til højre i skærmen, så missilerne aldrig når at komme ind på skærmen.

Et lignende "safe place" findes også for enden af level 2. Helt oppe i højre hjørne kan det store rumskib ikke nå dig - men har du missiler, kan du i fuldstændig sikkerhed skyde det ned...

EPIC

Et spil vi desværre har været lang tid om at anmelde, men her er en bunke tips.

Fra Allan og Flipie Pinto, København er her alle de level-koder, du kan taste ind som Entrycode

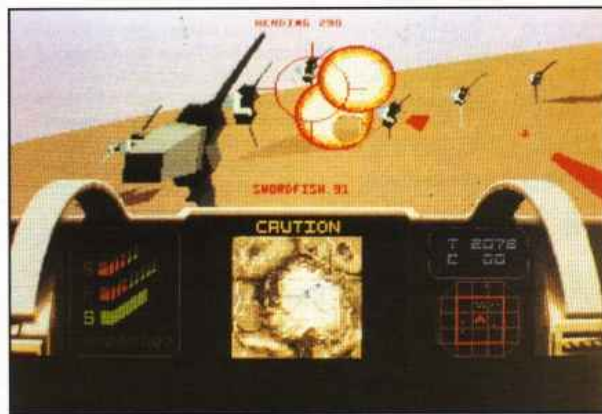
Level 2: AURIGA
Level 3: CEPHEUS
Level 4: APUS
Level 5: MUSCA
Level 6: PYXIS
Level 7: CETUS
Level 8: FORNAX
Level 9: CAELUM
Level 10: CORVUS

- og skulle du komme så langt, har Christian Lucas, Vedbæk et tip til, hvordan du kommer helt til tops! Når den sidste mission starter, skal du trykke HELP for computerens retningsanvisninger. Når du ser REXX-on-imperiets tre gyldne specialfigtere, skal du skyde dem ned og fortsætte efter anvisningerne.

Når du ser det gigantiske moderskib (med kejseren ombord!), skal du flyve ind under "halvtaget" på toppen, og skyde det specielle Cobolt-våben ned i ion-ventilatoren, ved at trykke venstre museknap i bund.

Du er nu alliancens helt og får (øredøvende fanfare) den største medalje af dem alle!

Tak.



MIDGÅRD

Start med at sejle forbi de to små øer, der ligger nede i venstre hjørne, og sejl til den store ø umiddelbart bag den. Fjern fælden (hullet) i gulvet med en "Disarm Traps". Tag nu skarntyden (Hemlock) fra kisten. Sørg for at få fat i en sølvmonet. Sejl nu til den øverste af de to små øer nede i venstre hjørne. Find "Revelation"-formularen, og få fat i "Descension"-formularen ved at dræbe trolden. Brug "Revelation" på kløften og brug den nyankomne bro til at få fat på den første af de seks "Power Rune"-formulærer, som du får brug for. Sejl nu til den nederste af de to små øer i nunden, og træng på de seks plader i denne rækkefølge: Den næstøverste, der nederste og til sidst den øverste. I det tredje rum skal du bruge en "Disarm Traps" og en "Descension"-formular. Tag juvelen og giv skarntyden til den kutteklædte. Du får nu en kiste og en udgang fra øen. Tag nu til øen længst til venstre og gå ind i byen. Sælgt juvelen i butikken og køb, hvad du har brug for. I rummet med den svævende mand skal du drikke af bægeret for at

befri ham for en forbandelse. Du får nu et pas. Sejl til den lille ø til højre for den, du befinder dig på. Stå på pladen for at lukke det første hul og brug en "Disarm Traps" for at lukke det andet. I rummet hvor du bliver overrasket af en edderkop, skal du bruge en "Detect Traps" for at finde den anden "Power Rune"-formular. Sejl nu til den store ø i øverste venstre hjørne, men inden du forlader skibet skal du sørge for at skifte personer, så du ikke styre Heimdall. Gå ind i byen og ind i det andet hus. Tag den tredje "Power Rune"-formular, og gå til du kommer til T-krydset med de to hvide porte. Gå igennem den venstre og vis passet til trolden udenfor butikken. Sejl nu til øen med søen med øen i midten (ligger til højre). Brug en sølvmonet til at åbne døren bag edderkoppens net. Gå ned af den første vej på højre hånd og find den fjerde "Power Rune". Sejl nu til øen lige oven over. Gå til du finder en diamant. Sejl nu til den store ø, der ligger i midten til højre. Dræb dværgen for at få den femte "Power Rune". I rummet hvor du bliver overrasket af en edderkop er der to

kister - find runestenen. I rummet med træet med de tre grene skal du sætte diamanten på den venstre gren, runestene på den højre og sølvmoneten på den i midten. Tag "Serpent Killer"-formularen. Sejl til den store ø, der ligger lige nedenfor. Åben skabet med en guldmønt, og tag runestenen. I rummet med pladerne på gulvet skal du trykke på pladen nærmest den dør, du kom ind af. Gå ned af gangen til højre og ind i det nærmeste værelse (ikke det bag døren). Gå op og træng på pladen, gå op til pladen til venstre og træng også på den. Gå ned af gangen, ind i det sidste rum du kom fra. Gå gennem den åbne dør og dræb troldmanden for at få den sjette og sidste "Power Rune". Gå hen i ringen på gulvet og du vil dukke op i en butik. Sejl nu til den lille ø i nederste højre hjørne. Dræb det grå monster for at få "Shrinking"-formularen. Sejl nu op til øverste venstre hjørne. Dræb søslangen (midgårdssormen?) med "Serpent Killer"-formularen. Gå gennem gangen i toppen og giv de seks "Power Rune"-formulærer til den hætteklædte. Saml stennøglen op. Gå

tilbage til det første rum og brug jadenøglen i gitteret i toppen. Brug stennøglen i det næste gitter, og brug "Shrinking"-formularen på Thors hammer.

Det var det første våben. Vil du læse resten af løsningen, bliver det først næste gang!

TIP OG VIND!

Hvis du sidder inde med tips eller løsninger til tidens populære spil, så ville det være godt dumt ikke at sende dem til "Secret Service". Alle, der får deres tips trykt her i bladet, deltager nemlig i konkurrencen om masser af nye spil. Husk derfor også at skrive hvilken computer du har, når du sender dine tips til: Secret Service Det Nye Computer St. Kongensgade 72 1264 København K.

TEKNIK BREVKASSE

Af Lars Jørgen Helbo

Når vi ikke ved råd, kan vore læsere heldigvis hjælpe. Efterlysningen i sidste udgave, bragte mange svar, bl.a.:

I sommernummeret af DNC eftersøgte Jes Hunsballe et program, som kunne decrunche datafiler, således at PowerPackede datafiler kunne bruges i programmet CanDo, der ikke indeholder en decrunch-funktion. Det er muligt med shareware-programmet PowerPacker Patcher. Når PP er loadet, vil det ligge i baggrunden og automatisk decrunche alle datafiler, som hentes af andre programmer.

Det betyder, at man f.eks. kan load Powerpackede IFF-billeder ind i DPaint og crunched tekstfiler kan bruges i din yndlingseditor. Selv Workbench-iconer kan crunche.

Sune Johansen
Enghavegårdsvej 39
3400 Hillerød

Ja det var bare et af en hel række breve fra alle egne af landet. Tak for hjælpen. PP er af dansk oprin-

delse. Forfatteren hedder Michael Berg og han bor Sct. Peders Gade 240, 2th i Randers. Nyeste version har nummeret 1.4 og findes bl.a. på Fish Disk 601.

En anden mulig hjælp er PPLoadSeg af belgieren Nico François. Dette program er freeware. Funktionen minder om PP; men programmet tager sig af biblioteker, fonts, devices etc.

Begge programmer findes i flere PD-serier og BBS'er. Jeg har også givet dem til Bo Jørgensen, så måske dukker de op på en af de næste PD Special.

Farveproblemer

For ca. en uge siden opdagede jeg, at farverne på skærmen blev ændret. Da jeg prøvede at regulere dem, fandt jeg ud af, at den røde farve var forsvundet. Feltet for den røde farve kunne ændres mellem lyst og mørkt (sort), men det indeholdt ingen rød farve. Skærmfarverne er nu en blanding af grøn og blå. Hvad kan årsagen være?

Omtrent samtidig oplevede jeg, at en række af mine disketter ikke kunne anvendes. Jeg fik fejlmeldingen, at disken i DF0: ikke var en DOS-disk. Jeg synes det er mærkeligt, at mange disketter omkring 20 - blev ubrugelige på en gang. Kan der være sket noget med computeren, som får den til at afvise disketterne?

Anders Bach
Parallevej 7, Haubro
9600 Aars

Uden at have set din Amiga, kan jeg ikke sige, hvad fejlene skyldes; men jeg kan sige, hvor jeg først ville lede.

De tre farver sendes til monitoren tre ledninger. Når en farve mangler, skyldes det tit en løs forbindelse i kablet. Specielt scart-stikket, på monitor-siden er et svagt punkt. Måske kan du låne et andet kabel og prøve med det?

Medmindre alle dine disketter er ramt eller disketterne virker i en anden Amiga, tror jeg ikke på fejl i drev eller computer. Disketter er meget følsomme overfor tryk, støv og varme! Derfor kan flere disketter, som ligger samlet godt gå i stykker på en gang. Du skrev til os i juni. Dengang var det varmt, tørt og støvet. De lå vel ikke i vindueskarmen i solen?

MS-DOS-filer

Jeg har en Amiga 2000, og er interesseret i et program, så jeg kan læse dosfiler (IBM). Helt konkret vil jeg udveksle data (ascii-filer) mellem computeren på min arbejdsplads og min egen.

Jeg har derfor været inde hos City-Data Shop, og der fik jeg oplyst, at I skulle sidde inde med en PD-diskette der kan ordne problemet, eller i hvert fald skulle I vide, hvor jeg kan få den.

Christian Tykskov
Ragnagade 24 st. tv.
2100 København Ø

Problemet kan løses med programmerne CrossDOS og MSH. Det sidste er shareware; men findes også i en kommerciel version under navnet MSH II.

Shareware-versionen, som er udmærket til dit formål findes bl.a. på den tyske Kickstart-serie Disk 300. Programmet installerer et nyt filesystem, som gør det muligt at bruge et drev som både MS-DOS-drev og Amiga-drev. Hvordan drevet arbejder afhænger alene af formatet på den diskette, man putter i det!

Et andet problem er, at de to ascii-tabeller er forskellige (bl.a. æ, ø og å). De overførte filer skal altså efterbehandles med søge-/erstatte-funktionen.

Saddam

Fornylig da jeg fik en ny viruskiller opdagede jeg, at mange af mine disketter havde "saddam" virus. For at fjerne virusen tog jeg

Diskmaster og deletede kataloget L. Men nu er mine disketter ikke validated, så jeg kan ikke gemme noget på dem. Hvad skal jeg gøre, for at få dem validated igen?

Morten Kruse
Vestergade 28
4872 Idstrup

I kataloget L findes filen Disk-Validator, som DOS skal bruge for at kunne læse diskettestrukturen. "Saddam" sletter denne fil og kopierer sig selv ind under samme navn. Da virus'en har samme størrelse og til dels udfører samme funktion som den originale fil, er den meget vanskelig at spore.

Ved at slette hele L, er du (muligvis) sluppet af med "Saddam"; men DOS mangler nu de oplysninger som virus'en (også) leverede. Du må derfor oprette L igen, og kopiere den originale Disk-Validator derind (fra en diskette, som ikke er inficeret!).

DF0: som DH0:

1. Er det muligt at assigne DF0: til f.eks. DH0:? Man kan ikke bruge Assign-kommandoen. Her får man bare svaret "Can't cancel df0"; men måske findes der en anden "smart" metode?

2. Inden en GURU kommer der som regel en system-request, som fortæller, at man bør "Finish all disk activity" og "Select Cancel to reset/debug". Er der nogen risiko ved at ignorere disse system-requests?

Jan van Deurs
Humlevej 33
3450 Allerød

1. Assign-kommandoen forbinder en logisk enhed med en fysisk enhed eller et katalog. DF0: er en fysisk enhed, derfor fungerer det ikke. Spørgsmålet er så, hvad du vil opnå ved operationen? Hvis formålet er, at DOS skal læse systemfiler på DH0:, kan det løses således:

assign SYS: DH0:
assign C: SYS:C
assign Devs: SYS:Devs
assign S: SYS:S
(o.s.v.)

Den logiske enhed SYS: betegner nemlig hovedkataloget på boot-disketten, altså normalt DF0:.

En anden mulighed er kommandoen DevRen, som du finder på Fish disk 378. Med den kan man give en fysisk enhed, f.eks. DH0: et nyt navn.

2. Requesteren fortæller at en task er gået ned; men at DOS løvrigt har kontrol over situationen. Man kan godt lægge requester-vinduet i baggrunden og arbejde videre med andre tasks. Umiddelbart er der ikke nogen større risiko ved det. Problemet er bare, at hver død task blokerer en del af RAM-lageret, så der hurtigt bliver plads-problemer.

Vi mødes i "porten"

Hvis du har spørgsmål til den tekniske brevkasse, så skriv til: Det Nye COMputer, St. Kongensgade 72, 1264 København K. Vigtigt! Husk at mærke kuverten "Disk-Porten".



Postordresalg til hele Norden

Tlf 86 16 61 11 Fax 86 16 61 02

September
Kataloget

HARDWARE:

Int. accelerator kort til Amiga 500:

VXL30 15MHz Econ.	1075,00
VXL30 40MHz Econ.	1425,00
VXL30 2MB FastRam pack	2295,00
VXL30 2MB BurstRam pack	2560,00
VXL30 25MHz Co-processor	1485,00

Ext. accelerator/HDD kort til Amiga 500:

GVP AS30 40MHz 68030 32MB LPS	1995,00
GVP AS30 40MHz 68030 120MB LPS	11275,00
GVP AS30 40MHz 68030 240MB LPS	15475,00
AS30 Chipak/4MB 60ns. RAM	2495,00

Acc. kort til 16. SCSI til Amiga 2000:

GVP 68030 kort 25MHz/1 MB Ram	8750,00
GVP 68030 kort 40MHz/4MB Ram	11275,00
GVP 68030 kort 50MHz/4MB Ram	14695,00
GVP 68040 kort 33MHz/4MB Ram	Ring!
Combo Chipak/4MB 60ns. RAM	2495,00
Combo minimeringsbøjle f. harddisk	295,00

Acc. kort uden SCSI til Amiga 2000:

Progressive 25MHz 68040 kort, 0MB	18795,00
Progressive 25MHz 68040 kort, 4MB	17995,00
Progressive 25MHz 68040 kort, 8MB	19595,00
Progressive 040 RAM 4MB	1575,00
Progressive 040 RAM 1MB	549,00

Accelerator kort til Amiga 3000:

GVP G-Force 040/28MHz - 2MB Ram	20650,00
GVP G-Force Ram (40ns) pr. MB	1875,00
Progressive 25MHz 68040 kort A3000	15325,00

Amiga Fan Klub sager:

Amiga frekve. de til better 1-ohm	99,00
-----------------------------------	-------

Amiga Computer:

A500 standard model	2995,00
A500 Duck-Tales pakke	3245,00
A500 Starter kit	3795,00
A500 F19 pakke	3795,00
A500 Plus 1MB chip, kikk 2.0	3095,00
A500 Plus Cartoon Classic pakke	4195,00

A500 m. TV-modulator:

A500 m. TV-modulator	3995,00
A500 m. 105MB Quantum hd	18625,00

A3000 m. 52MB Quantum hd

A3000 m. 52MB Quantum hd	16250,00
--------------------------	----------

A3000 m. 105MB Quantum hd

A3000 m. 105MB Quantum hd	18625,00
---------------------------	----------

CDTV:

CDTV div til Amiga 500	3995,00
CDTV m. 1 MB ram, fernbetjening	5495,00
Separat tastatur til CDTV	695,00
Joystick adaptor for alsn joystick	395,00

Disketter:

Amitech disketter 100 stk.	495,00
Goldstar 3,5" markere v. 100 stk.	595,00
Norman disketter v. 100 stk.	399,00

Diskettenstationer/Floppy drev:

AmiTech SilentDrive - NoClick	895,00
Cutting Edge Mac drev	1295,00
Internat A3000 Drev	690,00
Internat A2000 drev	690,00
Internat A500 Drev	690,00
3,5" Extent ZYDEC diskette	675,00

3,5" Extent Amitech Rotech drev:

3,5" Extent Amitech Rotech drev	875,00
---------------------------------	--------

Kbnet til markedsledende hurtigste:

Kbnet til markedsledende hurtigste	1065,00
------------------------------------	---------

3,5" ekstern Golden med trackdisplay

3,5" ekstern Golden med trackdisplay	1475,00
--------------------------------------	---------

5,25" ekstern SuperDisk drev:

5,25" ekstern SuperDisk drev	1475,00
------------------------------	---------

Diskette tilbehør:

Diskettebox 3,5" 40 stk.	55,00
Diskettebox 3,5" 100 stk.	55,00
Diskettebox 5,25" 100 stk.	85,00
Posso 5,25" Diskette Rack 150 stk.	149,00
Posso 5,25" Diskette Rack 150 stk.	169,00
500 stk. disk labels i endeløse baner	150,00
3,5" renset diskette	59,00
5,25" renset diskette	59,00

Diverse hardware:

AmiTech Kick-omskifter	359,00
A10 CBM stereo højtalersæt med forst.	385,00
Action Replay MK III m. Dansk manual	995,00
Bootslector DF0, DF1, DF2	175,00
Trackdisplay A2000	495,00
DKB ant. kikkstart omskifter 3 kikkst.	525,00
Multiplay kabel 5m	148,00

Multiplay kabel 10m	198,00
Securekey V password på din Amiga	875,00
ZYDEC stereo forst./HFT med volume kont.	385,00

Eksterne harddisk-kabinetter:

Deluxe kabinet 2x5,25"	895,00
------------------------	--------

Ekstra porte til din Amiga:

ASDG Dual Serial Board	2050,00
------------------------	---------

Emulatorer til A500:

84 Emulator II	575,00
A-Max II Macintosh Emulator	1295,00
AT-Once Board A500	1475,00
AT-Once plus A500	2560,00
GVP 16MHz AT-kort til HD500+	2495,00
Medusa Atari emulator	Ring

Emulatorer til A2000:

64 Emulator	575,00
A-Max II Macintosh Emulator	1295,00
A-Max II+ Macintosh Emulator	3195,00
AT-Once Board A2000	695,00
CBM A2288 8 MHz AT-kort m. diskdrev	4695,00
CBM A2088 XT-kort med diskdrev	2855,00

Framebuffer/Video kort:

128M Framebuffer til A500:	4395,00
----------------------------	---------

Arches 128M, incl. software

Arches 128M, incl. software	12475,00
-----------------------------	----------

24 Bit Video kort til A2000 & A3000:

24 Bit Video kort til A2000 & A3000:	12475,00
DCV	5250,00
Fineracker 2 meg.	9050,00
Harquequin 4000 4MB	22995,00
GVP Impact Vision 24 (A3000)	17475,00
GVP Impact Vision 24 (A2000)	17975,00
Achris 248M, incl. software	4395,00

Genlocks:

CBM A2300 Internat A2000	495,00
Nerki Desktop Master	15250,00
Nerki Image Master	30500,00
Harquequin	5800,00
Magnet broadcast	19995,00
RocGen RG300	1595,00
RocGen RG310 Plus	2495,00
Videch Videomaster	9975,00

Harddiske til A500 (se også acc. kort):

2 ÅRS GARANTI PÅ GVP HARDDISKE!	
ICD Nova 20MB internat	2550,00
GVP HD8+ 52MB Quantum	4795,00
GVP HD8+ 120MB Quantum	6795,00

GVP HD8+ 240MB

GVP 5mm 1MB	8995,00
-------------	---------

Harddisk-kit til A500:

Levers uden HD	400,00
Supra XP500 SCSI KIT	2095,00
Rotech AT KIT	2495,00

Harddiske, restlager:

Multi-Evolution 52MB	3095,00
----------------------	---------

Harddiske A2000:

2 ÅRS GARANTI PÅ GVP HARDDISKE!	
GVP HC80 52MB Quantum	3995,00
GVP HC80 105MB Quantum	5995,00
GVP HC80 240MB Quantum	7995,00
GVP 5mm 1MB	400,00
Supra Wordsync 32MB	2495,00
Supra Wordsync 52MB Quantum	3495,00
Supra Wordsync 105MB Quantum	4495,00

Harddiske, læse Quantum drev:

Quantum 12ms. 52MB SCSI	2750,00
Quantum 12ms. 120MB SCSI	3775,00
Quantum 12ms. 240MB SCSI	6275,00
Moniteringsbøjle f. COMBO kort	295,00

Andre SCSI enheder:

20MB Roptical Drev, læser også aim. disk	8025,00
Wangtek TapeStream 150MB	6625,00

Harddiske med udskiftelig disk:

Syquest 4MB udskiftelig	3425,00
4 Splitter adapter til joystick	849,00
Syquest 88MB Udskiftelig	4775,00
Syquest 68MB Udskiftelig	1175,00
Syquest Fense sat	325,00

Joystick:

3m forlængerkabel til joystick	95,00
4 Splitter adapter til joystick	119,00
Atari split til joystick	249,00
Fire Star split til joystick	249,00
Joymaster Aut. omsk. mellem mus/joy	229,00
Lyspistol med 2 sp.	595,00
Quickshot-127 Starfighter sæt	499,00
Quickshot-128 Maverick	225,00
Quickshot-129 Flightgrip	148,00
Quickshot-130 Python	148,00
Quickshot-131 Apache	95,00
Surcom "Tastatur" joystick	137,00
The Arcade	249,00
The Arcade Competition Prot.	295,00
The exterior split til joystick	249,00
Wico Bathandle	195,00
Wico Ergo Stick	175,00

Wico Redtail

Wico Super 3 Way	195,00
------------------	--------

Wico The Boss

Wico The Boss	148,00
---------------	--------

Zipsick Pro. med autore

Zipsick Pro. med autore	275,00
-------------------------	--------

Advanced Gravis er verdens bedste!!!

Switch joystick, programmerbar,	285,00
---------------------------------	--------

autofire, variabel hastighed i gradet.

autofire, variabel hastighed i gradet.	285,00
--	--------

Mousestick, konventionel joystick og mus, kan pro-

Mousestick, konventionel joystick og mus, kan pro-	2495,00
--	---------

grammeres til Leks flysimulatorer. Der medfølger

grammeres til Leks flysimulatorer. Der medfølger	550,00
--	--------

microprocessor box.

microprocessor box.	550,00
---------------------	--------

Keyboards med Midi In/out:

Dr.T Phantom (Midi & SMPTE)	1508,00
Kawa WK-40	2250,00
Kawa Funlab keyboard og midi sæt	2495,00
Dr.T Level II KCS 3.5	1995,00

Midi Interface:

Eurotech Midi Interface	495,00
MidGold internat A2000 (Midi Interface)	725,00
2 stk. midkabler	150,00

Modemer:

Datalink 2000 MNP5 internat modem	1595,00
-----------------------------------	---------

Datalink Exp. MNP5 eksternat Modem	2175,00
------------------------------------	---------

2 ÅRS GARANTI PÅ alle SUPRA MODEM!

Supra 2400	795,00
------------	--------

Supra 2400+ V.42, MNP5 (9600bps)	1295,00
----------------------------------	---------

Supra 2400xt internat	1075,00
-----------------------	---------

Supra 2400xt plus internat	1528,00
----------------------------	---------

Supra 9600 V.32, V.42, MNP5 (38400)	5150,00
-------------------------------------	---------

U.S. Robotics HST Courier	5695,00
---------------------------	---------

Bemærk: til alle vore modemer medfølger

Bemærk: til alle vore modemer medfølger	de nødvendige kabler, samt et PD modem prg.
---	---

Monitører / TV modulator / TV-Tuner:

CBM 1084s I, incl. kabel	2295,00
--------------------------	---------

CBM 1960 Multisync (Ny model)	4995,00
-------------------------------	---------

Philips CM 8633 I	2995,00
-------------------	---------

Philips VGA Monitor	3995,00
---------------------	---------

Philips SVGA Monitor	3895,00
----------------------	---------

Eizo 9800 14" multisync	9995,00
-------------------------	---------

Eizo 9070 16" Multisync	14995,00
-------------------------	----------

Scan kabel fra Amiga til TV	295,00
-----------------------------	--------

Scart omskifter til 2 scart-ud	225,00
--------------------------------	--------

Antenne omskifter til TV/Computer	35,00
-----------------------------------	-------

Monitorford MS1212 universal	135,00
------------------------------	--------

Monitorford AMS-101 universal	190,00
-------------------------------	--------

Mus, Trackballs & Tilbehør:

Amiga Mouse fra Amitech	299,00
-------------------------	--------

Berrie Mus i rede farver	295,00
--------------------------	--------

Champ Mouse - deluxe hvidt mus	375,00
--------------------------------	--------

Derfor er Amiga Warehouse anderledes:

Vi giver dig op til 2 års garanti på udvalgte produkter
Vi giver dig 8 dages returret og 30 dages ombytningsret
Vi lagerfører altid mere end 2000 produkter til din Amiga
**Hvis du kan finde et af vore produkter
billigere matcher vi prisen.****

**Gælder varer annonceret i dette blad, der lagerføres og ikke er på opfersudsalg. Gælder max 14 dage fra fakturadato.



Selvfolgelig behøver det ikke at gå så galt, men...
Er uheldet alligevel ude, klarer vores autoriserede
Commodore værksted enhver Amiga reparation.
Uden 4 ugers ventetid!!!
Du går ikke i gulvet over prisen. Ring og hør.

Tilbud gælder fra 280892 til 280992 - Forbehold for fejl i priser og specifikationer.

BESTILLINGSLISTE

Sendes til: Amiga Warehouse, Finlandsgade 25, 8200 Århus N

Evt. kunde nr: _____

Navn: _____

Adresse: _____

Po og by: _____

Land: _____

Tlf. nr: _____

Betaling: ☐ Check ☐ Efterkrav

Produkt: _____ Ant. Pris Total

Indenlands forsendelser: _____

Væ



Besøg Nordens største Amiga-butik i Århus Vi har det største udvalg til de bedste priser!

Finlandsgade 25, 8200 Århus N • Mandag - Fredag 9.00 til 17.00 • Fax 86 16 61 02 • Telefon 86 16 61 11 (10 - 17)

Golden Image trådløs Trackball 495,00
Golden Image Mousepad 295,00
Golden Image mus 225,00
Golden Image trådløs mus 595,00
JoyMaster aut. omk. mus/joy 329,00
Mouseball 36,00
Mouseball 30,00
Original Commodore mus 395,00
Zytec mus 225,00

Omstøffbeholdning, men til pariser priser:
1 computer, 2 enheder 165,00
1 computer, 3 enheder 320,00
Kabel til omstøffbeholdning 125,00

Printere:
Canon BubbleJet - BJT10x 2965,00
BJT10 Arkfæder 850,00
CBM 1230 Amiga/CS4 1895,00
CBM 1550C Amiga/CS4 2995,00
CBM 1270 lokket 1095,00
CBM 1224C 4095,00
Star LC20 1870,00
Star LC200 color 2660,00
Star LC24 3120,00
Star LC24 200 Color 3695,00
Laser printere alle mærker
Andre printere alle mærker
Bemærk: der følger altid kabler og driver med til alle vores printere.

Printer tilbehør:
Printerstand i reguleret plast 225,00
Printerstand i trænet 50,00

Printer papir:
250 ark papir i endeløse bælter 40,00
1000 ark Papir i endeløse bælter 160,00
2500 ark Papir i endeløse bælter 365,00
2000 ark Miljøpapir 270,00

RAM udvidelser til A500:
512Kb RAM udv. m. ur, bat. og aftr. 295,00
Baseboard A500 4MB (u RAM) 895,00
Baseboard A500 4MB (4MB RAM) Ring
MaxMem 512Kb 599,00
MaxMem 1MB incl. gary adapter 1395,00

Supra RX300 m. 2MB opbl. RAM 1295,00
Supra RX500 m. 2MB opbl. 6MB 1875,00
Megachip 16 2MB chipram 1775,00

RAM udvidelser til A2000:
Bilthuk 20 MB ram udv. med bat. 1525,00
Golden Image 2MB op bl. RAM 1595,00
Supra 08 MB ramkøbt med 2MB 1875,00
GVP 08 MB ramkøbt uden RAM 945,00
GVP 3/8 MB ramkøbt med 2MB 1742,00
Megachip til 2 MB chipram 1775,00

RAM udvidelser til A2000:
ProRAM 300K, max 64MB 3195,00

RAM kreds og moduler:
Combo Chipak 22/1 995,00
Combo Chipak 33/4 2495,00
GVP Senn 1MB 400,00
GVP Senn 2x4MB (RAM) 3695,00
512Kb til MaxMem, Supra A2000 osv. 1195,00
1MB i 4x1Mb til Supra RX500 2995,00
1MB i 4x256Kb til Supra RX500 2995,00
2MB til A3000 2995,00

Rekommendation, diverse kredse:
6550 I/O kreds 125,00
Fet Agnus 875,00
Denise 365,00
ECS Agnus 575,00
ECS Denise 405,00
68000 processor 200,00
Kickstart 1.2 eller 1.3 255,00
68882 25MHz Math Co processor 1495,00

Sound Samplers:
8 Bit A500, A2000, (A3000): 995,00
GVP DSS8 Digital sound sampler 645,00
Amitech Sound sampler 398,00
SmartSound sampler 398,00
Højtalere mikrofon til din Sampler 245,00

12 & 16 bit Stødtid kvalitet A2000/A3000:
Sunrise Industries 12 bit sampler Ring
Sunrise Industries 16 bit sampler Ring

Scannere:
Gråtone håndscannere: 2395,00
Golden Image håndscanner 2395,00

Micrograph Håndscanner 2580,00
ZYDEC Håndscanner 1099,00

Farve fladbed scannere:
Sharp JX-100 200dpi, 18bit 4995,00
Sharp JX-300 300dpi, 24bit 28795,00
Epson GT 6000 600dpi, 24bit Ring

SCSI Controllere:
GVP HC80 A2000 1895,00
Dataflyer 2000 (IDE/SCSI) 1150,00
Dataflyer 1000 (IDE/SCSI) Ring
Nexus 2000 Controller & V 2030,00
Supra Worldsync A2000 1295,00

Strømforsyninger:
Original Amiga 500 695,00
Kawai Keyboard adapter 150,00
Supra XP500 475,00

Støvhæfter og beskyttelsesklapper:
SoftSkin til A500 keyboard 175,00
SoftSkin til A2000 keyboard 175,00
Støvhætte til A500 i reguleret plast 95,00
Støvhætte til A500 i stof 88,00
Støvhætte til A2000 i kunstlæder 90,00

Tegnebræt (digitizere):
Summagraphics A4 6395,00
Summagraphics A3 9850,00
SketchMaster A4 3850,00
SketchMaster A3 5090,00

Udvidelses-kabinetter A500:
Bodeplay Kabinet 2450,00
Bodeplay med Mailbox Board 3650,00
MailboxBoard 1225,00
Tower kabinet stort 1800,00
Separat tastatur 695,00

Udvidelses-kabinetter A2000:
Tower kabinet stort 1800,00

Video Digitizere:
Digitview 4.0 Gold 995,00

Videoudstyr (se også Framebuffers):
ICD Flicker Fixer til alle Amigaer 2495,00
RGB Splitter Art. VHS & SVHS 2395,00
Color Coder 9500,00
PAL Realtime Color framegrabber 5695,00

PROF. SOFTWARE:

Stillebehandling:
Art Department 525,00
Art Department Professional II 1495,00
ADPRO Conversion pack 649,00

ADPRO Sharp JX-100 scan 825,00
ADPRO Sharp JX-300 scan 1825,00
Rasterlink 2395,00

CAD:
DynacADD 3995,00
PRO-Board Personal 795,00
PRO-NET Personal 795,00
X-CAD Designer 849,00
X-CAD Professional Ring
X-CAD 3D Ring

Clip art disks:
Animal Softpics 525,00
Architectural Design Videocap/T.Silver 275,00
Castles 285,00
Classic soft clips 525,00
Gold Disk Clip Arts 449,00
Collectors Softpics 525,00
E-Clips II 649,00
Exotic Cars (Lightwave) 229,00
Exotic Cars (Imaginer) 229,00
Future Design Videocap 3D/T.Silver 275,00
Human Design Videocap/T.Silver 275,00
Imaginer: Map master 525,00
Interiors Design Videocap/T.Silver 275,00
People Softpics 525,00
Pro Clips 369,00
Schwenners 2.2 (Imaginer) 495,00
Starfields 449,00
Stone Textures I 385,00
Texture City Pro 60 24Bit 1495,00
Texture City Pro 15A 24Bit 725,00
Texture City Pro 15A 24Bit 725,00
Texture City Pro 40 HAM 725,00
Texture City Pro 40 DCTV 725,00
Ties Textures II 395,00
Wings of War (TurboSilver) 549,00

Databases:
InterBase DK 475,00
SuperBase Personal DK 895,00
SuperBase Professional 3 895,00
SuperBase Professional 4 1675,00
MicroFiche Flar 495,00
MicroFiche Flar plus 895,00

Desktop Publishing:
PageSetter 4 725,00
PageSetter II 795,00
PageStream 2.2 1950,00
PileScript 995,00
Professional Draw 2.0 1225,00
Professional Page V3.0 Dansk 2395,00
Pro. Page Template/Design guide 449,00

Fusion/beholder/lager systemer:

BusPack Booperngs System 2495,00
BusPack Faktura System 2495,00
BusPack Finans System 1995,00
BusPack Total System 3495,00
Købsbeholdning (er påkrævet) 449,00

Fonster, bøger & vakter:

Brudat: Til: Fontpak I 849,00
Broadcast 3D Fonts 849,00
CompuGraphic Designer serie 449,00
CompuGraphic Video serie 449,00
CompuGraphic Publisher serie 449,00
CompuGraphic font Pak 1225,00
Fancy 3D Fonts T.Silver 580,00
Kara Animifonts 1 395,00
Kara Animifonts 2 395,00
Kara Animifonts 3 395,00
Kara Fonts Headlines 375,00
Kara Fonts Headlines 2 360,00
Kara Fonts Subheads 380,00
Mif Fonts 1.1 (PPAGE) 675,00
Mif Outline (PPAGE) 749,00
Personal Font Maker 695,00
Pro Fonts V.1 Professional 250,00
Pro Fonts V.2 Decorative 250,00
Pro Vides Plus font set I 295,00
PS font pack I 575,00
PS font pack plus 575,00
PS font pack A Postscript 349,00
Videofonts 449,00
Zuma Fonts (1-2-3-4-5-6) etc. 295,00

Graphics:

Image Finder 549,00
Scene generator 395,00
Society Animator 649,00
Vista 649,00
Vista Pro 2.0 849,00

Integrerede Software pakker:

Office (GDI) 975,00
Kommunikation:
A-TALK III 1140,00
Skyline BBS system 849,00

Konvertering's Software:

Cross DOS v4.01 (Amiga/MS-Dos) 195,00
Cross DOS v5.0 m. CrossPC 475,00
Dos 2 Dos (Amiga/Atari/MS-Dos) 395,00
AutoScript (PS/3D) 1195,00
VectorTrace (IFF/Vector/Graphic) 575,00

**Vi har et antal lynhurtige
240MB Amiga 500-HD8+
Harddiske til Kun 7.495
GVP efterårs tilbud!!!**

BEMÆRK: Gavekort kan ikke benyttes sammen med dette tilbud.

**40MHz Combo kort til Ami-
ga 2000. Kun 3 stk.
Særpris 8.495
Spar over 2.700 Kr.**

☆☆☆ Amiga 500, 2000 & 3000 ☆☆☆ Amiga 500, 2000 & 3000 ☆☆☆
A500 plus m. 1MB ChipMEM, Kickstart 2.0 & det nye Chip-sæt 3.495,-
A500 Starter Kit: KindWords 2.0, Fusion Paint, Fly Sim & m.m. 3.795,-
A2000 uden 1084S farveskærm 5.995,-
A2000 inc. 1084S farveskærm 8.495,-
A3000 - Flere forskellige konfigurationer, se hardware listen ovenfor

POSSO disketteboks er lavet i støbt
sort kunststof, og kan sammenbygges



på langs og på
højkant. Plads
til 150 diske.

149,-

V-Lab til Amiga 2000 & A3000

Den nye superdigitizer!
Grabber et farvebillede i real-time fra
din video. Masser af fede features, bl.a.
farvekorrektur, lys/kontrast regulering
og meget mere.

Ring for pris.

NYHED !!

**DK Manual til
DPAint IV
Kun 299,-**



**DPAint IV
Kun 895,-**

Syquest's nye fremragende 88MB harddisk med ud-
skiftelig disk giver dig al den plads du har brug for til
små penge.
88MB Syquest drev uden disk 4.595,-
88MB Syquest disk 1.145,-
Controller f.eks. GVP HC8 1.895,-

Tilbud gælder fra 280892 til 280992 - Forbehold for fejl i priser og specifikationer.

Sådan bruger du software listen: alle professionelle programmer er opdelt efter anvendelses-område, fx. finder du Word Perfect under "Tekstbehandling". Spil-priserne i annoncen er baseret på Amiga versioner.

Kopi & Backup software:

Project 2.0	475,00
Quarterback V4.3	349,00
Quarterback Tools 1.5	549,00
Symyx Express II m. Hardware	495,00
X-Copy III Prof. m. Hardware	395,00

Matematisk software:

Algebra Plus 1	395,00
Algebra Plus 2	395,00
Arithmetic	450,00
Math Blaster Plus	425,00
Math Talk	195,00
Math Talk Fractions	349,00
Math-Animation	325,00
Discrete Math	450,00

Multi-medie og programmering:

Amiga Vision	1495,00
CanDo V1.5	750,00
CanDo: Pro pak 1	195,00
HyperBook	649,00
MediaShow	795,00
Scale Videocaster	4375,00
Shewmaker	2425,00

Musik:

AudioMaster IV	995,00
Bars & Pipes Professional	1975,00
Bars & Pipes	995,00
Bars & Pipes: MusicBox A	295,00
Bars & Pipes: Rules for tools	295,00
Bars & Pipes: Internal Sounds kit	475,00
Bars & Pipes: Creativity Kit	525,00
Bars & Pipes: Super Jam Amiga	849,00
Bars & Pipes: Multimedia Kit	475,00
Bars & Pipes: Pro Studio Kit	325,00
Deluxe Music Construction Set 2.0	775,00
Dr. Copyist Apprentice	449,00
Dr. Copyist OTP	1750,00
Dr. Level II KCS 3.5	1995,00
Dr. MRS	295,00
Dr. T Music Mouse	575,00
Dr. Tiger cup	795,00
Dr. T-X-DR	1595,00
InterSound	395,00
MIDI Recording Studio	375,00
Sonix	395,00
Steinberg Pro24	1995,00

Programmerings-sprog:

Amiga-COMAL 2.0 incl. compiler	395,00
Amos The Creator	695,00
Amos Compiler	399,00
Amos 3D	449,00
ASML One	250,00
	695,00

AsianPro:

Benchmark Modula 2	549,00
Copy B&W v2.5	975,00
Copy B&W v2.5	895,00
Drivac-2 Animator	295,00
HiSoft Basic	295,00
MetaScope	649,00
SASALite C V3.10	1875,00
SASALite C v4	949,00

Public Domain Software (Om Amiga):

Pixel Pix, Panorama, Tlog, Faugh, Telfun, APD, Amibuss, Auga, Chicon Conception o.l.	
Public Domain Diskette - 3.5"	20,00
Public Domain Diskette - 5.25"	16,00
Public Domain Katalog (2 disks)	50,00

Ray Tracing & Animation:

3D-Professional	1495,00
Dali	895,00
Design 3D	495,00
DigiWorks 3D	675,00
Draw 42 Professional	1750,00
Imagine 2.0	2250,00
Pagewriter 3D	1230,00
Pivot 3D v2.02	695,00
Real 3D Turbo Pro. V1.4	2495,00
Script 3D XL	895,00
Sculpt Animata 4D	2995,00
Sculpt Animata 4D JR	795,00
TurboSculpt 3.0	495,00

Regneark/Database:

Amiga Budget DK	498,00
Cartig (købtets regnskab)	650,00
Desktop Budget (GD)	485,00
InterSpread	475,00
Maxitran Plus	695,00
ProfessionalCalc	1295,00
The Advantage	1225,00
Professional Calc (GD)	1795,00
Syr PI Økonomien DK	498,00
Z Budget DK	299,00

Tegne & Animations programmer:

Animagic	849,00
Animation Studio	636,00
Deluxe Paint III	495,00
Deluxe Paint IV	295,00
Deluxe Paint V	895,00
Digipaint 3.0	695,00
My paint	395,00
Spectra Color	695,00
TV-Paint Professional 24BIT Painttools	
Kan leveres i forskellige udgaver	
The talking Coloring Book	275,00

Tekstbehandling:

Excellent! V2.0 1MB	675,00
InterWord V1.5 DK	475,00
TransWrite 2.0	495,00
VizWrite DK	395,00
Word Perfect 4.1	1395,00
Word Perfect Library	875,00

Undervisnings software:

Dinosaur Discovery Kit	349,00
Mavis Beacon Typing Tutor	495,00
Kio Talk	195,00
Puzzle Storybook	349,00
Speller Bee	349,00
First Letters & words	349,00

Utilities & Divers:

Ami... Alignment system	249,00
Doctor AMI	395,00
AmigaTips incl. system og garanti beregning. Amiga tolv følger gratis med!!!	499,00
S.A.D.	425,00
BuddySystem: Imagine	395,00
BuddySystem: AmigaDOS	399,00
Centaur World Atlas V2.5	449,00
CygnusEd Professional V2	675,00
DiskMaster V1.4 (H Dos 2.0)	525,00
Directory Opus	449,00
Distast V 4.0	549,00
Power Packer Pro 4.0	249,00
Virus Killer	30,00
Workbench Mgmt. System	295,00

Video software:

Broadcast Title II (PAL)	1950,00
Broadcast: Title Font enhancer	945,00
Elan Performer	749,00
InfoChannel	1490,00
InfoChannel Player	690,00
INVISIONplus	1385,00
Nerki Video tools on tap	995,00
The Director 2.0	775,00
The Director: toolkit	225,00
TV Show 2.0	649,00
TV Text Professional	895,00
Video Director	1525,00

BØGER & BLADE:

Bøger på dansk:	
Amiga Maskinprog	248,00
Amiga Basic Programmering	299,00
Amiga Bogen	299,00
Tegne Male - bog Program C for Begynders	398,00
Gratik & Musik m. disk	248,00
Hardware udbudelse	125,00

Tips and Tricks	248,00
Amiga Dos/CI	248,00
Amiga All Round	248,00
Amiga Bogen	299,00

Bøger på engelsk:

Advanced Amiga Basic	199,00
Amiga 3D Graphic Prg. in Basic	115,00
Eksempel disk til overstående	95,00
Amiga Applications	199,00
Amiga Basic Inside and Out	145,00
Amiga C for Advanced Programmers	200,00
Eksempel disk til overstående	95,00
Amiga C for Beginners	115,00
Eksempel disk til overstående	95,00
Amiga Desktop Video Guide	175,00
Amiga Dos Inside and Out med disk	145,00
Amiga Dos Quick Reference	90,00
Amiga for Beginners	99,00
Amiga Graphics Inside & Out	200,00
Amiga Machine Language	115,00
Eksempel disk til overstående	95,00
Amiga More Tricks & Tips	175,00
Amiga Printers Inside & Out med disk	200,00
Amiga Programmers Guide	199,00
Amiga Tricks & Tips	175,00
Amiga User interface style guide	249,00
Elementary Amiga Basic	199,00
Imagine Companion	259,00
Pro Result med DeluxePaint	
Levers incl. 2 vks. disk's	50,00
Mapping the Amiga	248,00
Music Through MIDI	175,00
Official Dos 2.0 Companion	249,00
Rom Kamel Ref. Devices	299,00
Rom Kamel Ref. Libraries	349,00
Rom Kamel Incl. & Autodocs	349,00
Rom Kamel Hardware Ref. Manual	299,00

Ringbøger:

Harpoon Strategy Guide	225,00
Turn & Burn	149,00

Amiga Blade:

Det Ny Computer	35,00
Amiga Action	72,00
Amiga Format	65,00
ACE	40,00

Ring og læg et abonnement!!!

Videochind:

Imagine: A guided tour	365,00
------------------------	--------

CDTV Titler:

Advanced Military Systems	495,00
Battle Storm	395,00

Vi fører
ALLE
kendte
spil
til Amiga
og PC.
Ring for
pris

3,5" Eksterne diskdrev i Amiga farvet metal kabinat. Med gennemført bus.

AW PRIS KUN 695,-

For de kræse har vi:

Det nye Roctec Super Slimline drev. Lydløst højkvalitets drev.

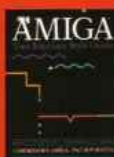
AW pris: 895,-

Køret til verdens hurtigste af "Amiga Format"

Kun få tilbage!

CBM MPS 1224C en ægte bredvalset 24 nåls farve DTP printer (360x360 DPI !), 220 tegn i sekundet gør denne printer til en vinder. Ring og få tilsendt prøveudskrifter. Før pris 12.000,-

Nu kun 4.995,-



Vi har alle de nye bøger om System 2.0
Se listen for priser!



Byg din A500 om til en CDTV!

Med det nye A690 CD-ROM drev kan du nu afspille alm. CD'er på din Amiga, samt benytte de mange fede spil der er lavet til CDTV.

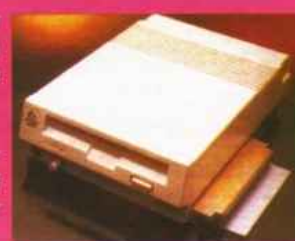
Å hva' så ???

Med en lagerkapacitet på over 500MB, er der åbnet op for et hav af muligheder. Tænk på, at et spil der udnytter kapaciteten på CDTV drevet, ville fylde flere end 600 floppy'er.

AW Pris kun:

3.995

Skynd dig - vi har kun fået et begrænset antal!





Broadcast kvalitet!

GVP Impact Vision 24

- **24Bit Realtime Frame Grabber.** Indlæser 24Bit billeder fra levende videokilde, fx. kamera eller bånd.
- **24Bit Frame buffer (display).** Viser 24Bit billeder fra fx. Caligari
- **Analogt Genlock og Digitalt Genlock** Giver mulighed for overlægning af tekst og grafik med fx. Scala
- **Composite ind/ud** • Y/C ind/ud • RGB ind/ud, 15.625KHz eller 31KHz
- **Flicker Fixer,** også på 24Bit
- **Overscan** i 768 x 566 punkter
- **Picture In Picture** funktion.
- Videokilde vælges fra software
- **Mulighed for Betacam ind/ud**



Medfølgende software:

Scala IV-24
Macro Paint IV-24
Caligari IV-24

AW pris 17.475,00

Nu på lager !!



Impact A530-HD+

Verdens hurtigste A500!

- **A530 giver dig højere performance end Amiga 3000.** Med et 40MHz processorsæt er du sikret en ydelse der slår alt andet.
- Leveres med op til 240MB Quantum harddisk.
- **Nem og hurtig montering** af 32Bit RAM. A530 benytter de samme SIMM32 moduler som G-Force kortene. Plads til 4, 8 eller 32MB RAM.
- A530 leveres med egen strømforsyning, og overbelaster derfor ikke din A500 strømforsyning.

Intropris fra 9.950,00

AMIGA WAREHOUSE FORRETNINGSPOLITIK:

KUNDSERVICE: Du kan kontakte vores tekniskere på 86 16 61 11 for teknisk support fra kl. 11:00 til 17:00 på hverdage. Opsætninger om forsendelse, leveringsstid, aktuelle priser o.lign. får du på 86 16 61 11.
OMBYTNINGSVARE: Ønsker du at ombytte et produkt, nøgler du på 86 16 61 11 for godkendelse. Været uden godkendelses nummer (GNRF) modtages ikke. For at en vare kan ombyttes, skal den være ubeskadiget, i original ubeskadiget indpakning samt være returretet inden 30 dage fra fakturadato. Defekte varer kan ikke byttes. Ved ombytning til anden vare, tilslæder vi os at beregne op til 10% af varens salgspris for ombytning. Såret efter ombytning gives.
RETURVARE: Indtil 8 dage efter fakturadato kan du returnere en vare, og få pengene retur. For at en vare kan returneres, skal den være ubeskadiget, i original ubeskadiget indpakning. Defekte varer kan ikke returneres. Ved returreturning tilslæder vi os at beregne op til 10% af varens salgspris for retur.
FORBEHOLD: Software kan kun returneres/ombyttes, såfremt plomberingen er ubrudt. Priser og specifikationer kan ændres uden varsel.

GVP G-Force 040 Verdens hurtigste!

- Kun til Amiga 3000. Med GVP's G-Force 68040 kort får du verdens hurtigste Amiga 3000.
- **22 MIPS performance.** GVP's 040 kort er bestykt med lynhurtig GVP 40ns. 32Bit RAM, arbejder det uden wait-states, selv på 28MHz.
- G-Force 040 kopierer hele Kickstart 2.0 ROM'en over i RAM for ekstra høj performance.
- **G-Force 040 leveres med 2MB GVP SIMM32 40ns. RAM**
- Nem og hurtig montering af RAM udvidelse til 4, 6 eller 8MB. Ved at benytte GVP SIMM 32 moduler er monteringen gjort særdeles brugervenlig.
- Mulighed for op til 24MB RAM. G-Force 040 udnytter selvfølgelig de op til 16MB der kan monteres på bundkortet i A3000.



AW pris 20.650,00

GVP 16MHz PC/AT kort til A500

Installeres uden tab af A500 GARANTII!!



Hurtigere og bedre end AT-Once plus
Features: 640KB • Kan benytte Amiga FastRAM som extended eller Expanded RAM • Windows 3.0 kompatibel • Norton SI = 16.2 • Multitasker med Amiga programmer • Understøtter HD+ • SCSI • CGA, EGA og VGA Display • Adgang til COM/LPT port samt Amiga mus

Nu kun 2.495

GVP NYHEDER PhonePack A2000/3000

Fax-modem, telefon-svarer, fax-mail og voice-mail i et. **Nu kan du:** sende og modtage fax'er på din Amiga, lade din Amiga besvare opkald til dig - beskeder gemmes i databasen, samt meget, meget mere. AREXX interface.

A2000-GForce040 til BBS

Som sædvanlig gir GVP mest for pengene. A2000-GForce 040 er ikke bare et 040 kort. Det indeholder også en high-speed serie kommunikationsport samt en high-speed parallel port der kan konfigureres enten som Amiga eller PC kompatibel port. Med den serielle port er det slut med Down-load / Up-load fejl ved høje baud-rates. Ideel til BBS. SCSI interface samt plads til 64MB RAM. **Ring for info.**

Vi har også HC8 & HD8!

GVP G-Force 030 Verdens hurtigste!

- **GVP har nu lavet verdens bedste og hurtigste 030 kort til A2000!**
- G-Force 030 leveres som 25, 40 eller det nye **50MHz**. Med et 50MHz kort får du stort set **samme ydelse som et 28MHz PP&S 040 kort.**
- G-Force 030 kan kopiere hele Kickstart ROM'en



G-Force 030

- over i RAM = top performance.
- Alle G-Force kort kan leveres med 52, 120 eller 240MB Quantum harddisk.
- **Verdens hurtigste SCSI controller.** Med 240MB disken opnås overførsels-hastigheder på **over 2.2MB/sek.**
- **Nem og hurtig montering af RAM** når du har brug for mere end de fabriksmonterede 4MB (25 Mhz: 1MB). Udvidelse til 8(5), 12(9) eller 16(13)MB er særdeles brugervenlig.
- Med G-Force 030 og harddisk monteret har du stadig alle 5 Zorro II slots samt "DF1" pladsen fri.

25MHz 6.750,00

Vi har også 40 / 50 MHz kort. Ring for pris.

GVP DSS8 Sampler Verdens bedste!

Er du træt af forvrængning og støj på dine samples? Hvis ja, så se her:

- GVP's DSS8 sampler har i modsætning til de "almindelige" gammeldags samplers hele 2 A/D konvertere indbygget - herved sikres total adskillelse af højre og venstre kanal.
- Den medfølgende software indeholder alt hvad du kan ønske dig:



DSS8 sampler

- 4 Kanals tracker med 32 instrumenter og adskillige lydeffekter
- Real-time 2 kanals oscilloscop.
- **Realtime spectrum analyzer**
- Software styret indgangsfølsomhed på mic/line
- Flere lydeffekter, bla. ekko, rumklang m.m.
- Redigering: frihåndstegning af kurver samt klippe og klistre.
- Save i Sonix, IFF eller RAW format

Sampler & Soft kun 995

Tilbud gælder fra 280892 til 280992 - Forbehold for fejl i priser og specifikationer.

Bliv siddende i lænestolen og bestil dine varer på telefon 86 16 61 11, eller send os en fax på 86 16 61 02. Nærmere kan det ikke være. Se bestillingskuponen forrest i annoncen. Amiga Warehouse gør livet lidt lettere og meget sjovere.



Interbasen har solidt indtaget markedet som de danske programmer der bruges af alle. Nyeste skud på stammen er databasen Interbase, med mange avancerede søgefunktioner..

AW Special deal: Kun 475,- !!!!!

512KB RAM til Amiga 500

Incl. ur med batteri backup og afbryder. Topkvalitet!
Ved
Amiga Warehouse
for kun **295,-**

DigiView Gold

DV Gold 4.0 er markedets bedste Video-Digitizer. Den digitaliserer i alle opløsninger, incl. 640x512 HAM. Pris incl. farvefilter og software:

995,-

PROFESSIONAL PAGE

Så er den her! Med færdigudviklingen af Professional Page 3.0 har Gold Disk endnu engang placeret sig som de førende indenfor Desktop Publishing. PPage 3.0 indeholder over 70 nye og spændende funktioner, bla: Undo knap, Drop Caps, ADPro Hotlink, PDraw Hotlink, Understøttelse af Adobe Type 1 fonte (dem fra PC/Mac), Importer tekst fra bla. Excellence & ProWrite.

Synes du at DTP er svært? PPage 3.0 indeholder funktioner der automatisk laver dine sidelayout for dig!!

Ring og hør hvorfor PPage er sagen for dig. **Intro pris hos AW:**

Har du efter 1/1-92 købt PPage 2.1DK? • Send os dine originaldisketter, så opdaterer vi gratis til 3.0!

Amitech Kvalitetsprodukter.

Silent Drive - ikke mere klik, klik, klik...	895,00
AutoKick - automatisk kickstart-omskifter	355,00
Joy Master - skift mellem mus og Joystick	225,00
Amiga Mouse - microswitch kontakter	295,00
Maximem 512K (Max. 2.5MB)	545,00
Maximem 1.8MB (Max. 2.5MB)	1345,00
Amitech disketter. Tilbud kun	495,00

Lysets hastighed,

Ferrari F40, Megaflops, Mips og GVP 33 MHz 68040. Nu er det her verdens hurtigste acc. kort til din Amiga2000 med 4 MB 60ns ram, ekstra lynhurtig par. / seriel port og SCSI interface.

21250,-

CrossDOS 5.0

m. CrossPC
Brug din Amiga som PC. Nu kan du også afvikle PC-programmer og ikke kun konvertere data.

AW pris: 475,-

AmiTech Kick-omskifter

Skift mellem 3 ROM'er fra keyboard. Der skal ikke monteres en kontakt.

Kun 359,-

Ring til AW hvis du er smart så får du din nye GVP harddisk i en fart og prisen er den rigtige det er klart.

☆☆☆ ☆☆☆ ☆☆☆

Vi lagerfører alle størrelser af GVP's harddiske til alle Amiga modeller.

Commodore 1084S

Stereo farve monitor til chockpris
Skærmen er med matteret glas så du undgår irriterende reflekser.

Pris med kabel **2295,-**

RocGen Genlock

RG310 Plus, fader for video og Amiga, mulighed for reverse genlocking (key effect) samt gennennert videoport. **2495,-**

RG300 samme kvalitet som RG310+ men kun med fader mulighed for Amiga signalet. **1595,-**

ProDraw 3.0

Så er den her, den perfekte makker til din ProPage 3.0 DK.
Ring for info og pris.

GVP PhonePack A2000/A3000

Mangler du en fax, en telefonsvarer, et voice-response system eller alle tre? Med PhonePack kan du DET HELE. PhonePack modtager dine fax'er og lagrer dem for senere udskrift på skærm/printer, modtager telefonbeskeder og lagrer dem på din HD, rundersender fax'er/tale beskeder til dine venner/kunder, leder kunderne gennem dit automatiske bestillingssystem og meget, meget mere.

Kun 4495

Sådan bruger du software listen: alle professionelle programmer er opdelt efter anvendelses-område, fx. finder du Word Perfect under "Tekstbehandling". Spil-priserne på næste side er baseret på Amiga versioner.



Amiga 500 plus

Amiga 500+ er afløseren for den gamle A500. Den kan alt den gamle kunne, men er kraftigt forbedret på mange punkter. De nye og hurtigere special-kredse til billede og lyd bevirker, sammen med den nye System 2.0 software, at Amiga 500 er blevet endnu nemmere at arbejde med. A500+ er fra starten forsynet med 1MB grafik hukommelse, der internt kan udvides til 2MB. A500+ er selvfølgelig også kompatibel med de populære GVP harddiske, PC/AT kort og andet tilbehør samt spil. Pris med mus og system-software:

Kun 3.495,-

Når du køber din Amiga 500+ ved AW får du mest for dine penge, se selv:

Amiga 600 Desktop

Nu er verdensnyheden her, med indbygget 20MB harddisk. Commodores nyeste Amiga giver i store træk de samme muligheder som A500 plus, men fylder kun det halve.

Intropris kun 4995,-

Køb din Amiga hos AW og få et Gavekort der giver dig 500Kr. rabat ved køb af GVP harddisk/acc. kort.

Max 1 gavekort pr. køb. Kortet kan ikke benyttes i bl. med GVP eftermarkedet.

Kickstart 1.3 / 2.0

Få mulighed for skift imellem Kickstart 1.3 og den nye Kickstart 2.0. Indbygningen foregår på autoriseret værksted, og **din garanti bortfalder derfor ikke**. Kickstart 1.3 ROM, kickstartomskifter og indbygning for kun:

695,-



NYHED!

Ultra høj opløsning og lækkert ergonomisk korrekt design

Champ Mouse - State of the Art mus

Kun hos AW **375,-**
Dén slider du ikke lige op !!



Det bedste disk og CLI værktøj du kan få! Undværlig for enhver Amiga ejer.

449,-

ZYDEC KVALITETSVARER

Håndscanner. Overfør billeder fra tegninger og fotografier i en opløsning på op til 400DPI. **1.695,-**

Zy-Fi højtalersæt. Få super kvalitetslyd på dine spil og samlinger. AW special: **395,-**

Zydec kvalitetsmus til lavpris. **195,-**

Megaboard. Giver dig 2 MB RAM (1.5MB extra) sammen med din gamle 512KB udvidelse. **795,-**



Action Replay MKIII

Med DK manual
Kun: **995,-**

Sunrise Industries 12Bit Hi-Fi Sampler

Frekvensgang 20Hz til 20KHz • S/N 70dB • Fire lydkanaler
• 10 MIPS Lyd processor • Samplefrekvens op til 100KHz
• Afspiller 4 kanaler mens du optager en 5. • Lav din egen musik - indspil et instrument af gangen og mix bagefter.

Intropris kun 4.495,-



Baseboard 4/0

Intern op til 4MB!! RAM udvidelse til A500. Bestykes med DIL kredse. Leveres med ur/batteribackup.
Pris uden RAM: Med 512K:

Hos AW **895,- 1.125,-**

ICD FlickerFixer
Flimmerfrit billede, også i interlace.



Kun 2.195,-

Kræver VGA skærm



Amiga Funlab

Det ultimative musikanlæg til din A500. Indeholder bla:

Kawai FS-680 Keyboard, Midi Interface og Steinberg

Sequencer med lækkert brugerinterface.

Mere end 32000 Lyde • 100 forud definerede rytmer • One-Finger Add-Lib • Aut. akkompagnement • Programmerbar rytmebox • Memory Recorder (3500 noder).

Før: 4.995

Nu 1/2 pris:

2.595,-

**Nu giver AW dig også Danmarks bedste spilpriser!!
Når du handler hos AW behøver du kun at handle et sted!**

Grøn Serie

Fuldpris til foræringspriser.
Før 295 - 349 - 395

Enhedspris 99

Arkanoïd 2
Beach Volley
Cabal
Chessplayer 2150
Chronoquest II
Cisco Heat
Cluedo Master Detective
Colossus Chess X
Deuterios
Dragon Ninja
Faerytale Adventure
Hunter
Int. Soccer
Living Jigsaws
Mayday Squad
Midnight Resistance
Nightbreed Movie
No Exit
Phantasie (3 spil)
Renegade
Rogue Trooper
Shinobi
Speedball
Thunderbolt
Turtles
Untouchables
Wipe Out

Spilpakker til 99 Kr:

1. African Raiders,
Emanuelle, Freedom
Leagues under the sea

2. Voyager, R-Type,
International Karate,
Bio Challenge

GRØN SERIE:

Postordresalg kun ved
køb af min. 3 stk.

Orange Serie

Ægte fuldpriis spil til
foræringspriser.

Enhedspris 199

Flight Of The Intruder
Heimdal
Armageddon
Microprose Golf
Thunderhawk
Woolfchild
F16 Falcon
F19 Stealth Figher
Nam

**Spil fra SSI til
kun 99 kr. stk**

AD&D:
DragonStrike
Pool of Radiance
Curse Azure Bonds
Champ of Kryn

Strategi:
Typhoon of Steel

**Vi har altid hundredevis af
andre spiltitler til PC og
Amiga. Ring for pris.**

**50 Spil i en PAKKE til ren
Foræringspris: 249 Kr!**

CHOCKPRIS: Kun 5Kr pr. spil!!

Blå Serie

Amiga Warehouse
spilpakker.

Enhedspris 199

High Energy Spil Pakken:

Tintin On The Moon
Teenage Queen
North And South
Fire And Forget
Hostage

Før 1475,-

**World Championship
Sportsspil Pakken:**

W.C. Boing Manager
Squash
Manchester United

Før 885,-

Gold Rush Collection:

Slaygon Adventure,
Tanglewood Adventure,
Electronic Poole, Jug
Major Motion, Tetra Quest,
International Soccer, Airball,
Goldrunner I & II,
The Grail Adventure,
Jupiter probe

**Nu Kun
359,00**

Guld Serie

Alle de fede nyheder til
de rigtige priser

Enhedspris 299

AD&D Dark Queen of Kr.
Air Bucks
Birds Of Prey
Covert Action
Epic
Eye Of The Beholder 2
Formula One Grand Prix
Populous 2
Pools Of Darknes
Sensible Soccer
Sim Ant
Steel Empire
The Manager

☆☆☆

Secret Monkey Island 2
Fedt animeret grafik
adventure fylder 11
disketter.

Might & Magic 3
Det bedste rollespil til
dato, fylder 6 disketter
med sej grafik og lyd.

Vengeance Of Excalibur
Meget flot animeret
strategi og action spil
fylder 4 disketter.

Ishar legend of the
fortress. Dette rollespil
har fået de flotteste
3 D grafik anmeldelser
nogensinde.

Mangler du CDTV spil?
Se listningen 4 sider
tilbage.

Ska' du også ha' en GVP harddisk?

Vælg 52MB, 120MB eller 240MB

GVP's Hardcard til Amiga 2000 er ikke nogen nyhed. Flere tusinde tilfredse danske brugere har allerede lært GVP's overlegne teknologi at kende. Siden de første Series I hardcard har GVP fortsat udviklingen af deres produktlinie. Med Series II til både Amiga 500 og Amiga 2000, dækker GVP ethvert behov.

GVP giver selvfølgelig 2 års

GARANTI på alle fabriksmonterede hardcard og harddiske.

GVP's DPRC kreds

Extern SCSI port



Plads til 8MB RAM

Extern SCSI port

Støjsvag blæser

Strømforsyning

Læsehastighed: Op til 2.2MB/sek.

240MB Quantum

7.995

120MB Quantum

5.995

52MB Quantum

3.995

52MB Quantum

4.795

120MB Quantum

6.795

240MB Quantum

8.995

Du behøver ikke at være tekniker for at installere en GVP harddisk. Alle GVP harddiske leveres med fabriksinstalleret Workbench. Skal du evt. montere SIMM RAM i din harddisk, følger du blot den udførlige danske vejledning i håndbogen.

Der er ikke tvivl: vælg GVP - det er et sikkert valg

Harddisk lampe

Plads til 8MB RAM

Games Switch

Vi henviser til nærmeste forhandler

Distributionsselskabet Danmark • Tlf. 86 16 75 42

Finlandsgade 25 • 8200 Århus N • Fax. 86 16 61 02 • Forbehold for fejl i priser og specifikationer

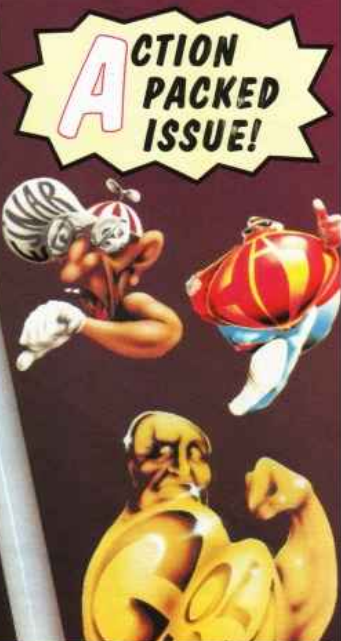
GAMEPLAY



INDEX:

The Addams Family	45
Civilization	42
Cool Croc Twins	49
Dune	47
Epic	44
Falcon 3.0	43
Global Effect	48
Hook	50
Jaguar XJ 220	48
Monkey Island II	46
Super Tetris	51
+ Shorties	52

De anmeldte spil er venligst leveret af Supersoft, Daisy Software og diverse engelske softwarehuse.



KÆRE LÆSERE!

Det er på mange måder en helt ny Gameplay-sektion, du har slået op på. Den er to sider længere, og der er to nye tilbud til dig. For det første har vi ikke længere kunne overse PC-markedet.

Derfor vil du denne gang kunne finde bokse til alle de maskiner, spillet kommer ud til - mens vi har undladt at skrive noget om f.eks. C-64-versionen, hvis den alligevel ikke kommer!

I boksen vil du finde små symboler, der tydeligt viser dig, hvad der kræves af ram, skærm, harddisk og lyd. Det har vi indført, for på en nem måde at kunne forklare PC-ejere, om spillet vil køre på deres maskine.

Samtidig kan vi sige velkommen til to nye ansigter, nemlig Marit Abrahamsen (korrekt: en PIGE!) og Søren Jann Svendsen. Vi har til gengæld sagt farvel til Dorthe.

Velkommen til din nye Gameplay-sektion - større, bedre og grundigere.

- Christian Sparrevohn, Spilredaktør.

PC SYMBOLER



Hukommelse



Lyd



Skærm



Harddisk

Sid Meier's

CIVILIZATION

Microprose



Er du træt af den slags anmeldelser, hvor halvdelen af teksten består af en skør anmelders forsøg på at være morsom?

Føler du dig snydt, hvis du ikke får nok at vide om spillet?

Have no fear - denne anmeldelse omhandler et spil så omfangsrigt, og så kompliceret, at skal der være plads til det hele, må vi hellere gå igang nu. Først facts 'ne:

Civilization drejer sig nemlig om hele den menneskelige civilisationsproces - intet mindre. Det er den mest omfangsrige "gudesimulator" til dato - og langt den mest realistiske.

Ordet "Gud" er måske så meget sagt. I starten af spillet ser du nemlig, hvordan Jorden langsomt udvikler sig, tilsyneladende helt indgriben fra nogen Gud.

Tidsmæssigt befinder vi os omkring 4000 f.Kr., og alt efter hvilken civilisation du har valgt, kan de noget i forvejen. Egypterne udviklede f.eks. alfabetet rimelig hurtigt, så det kunne være deres grundlag i dette spil.

Dine nomadeflokket grundlægger deres første by, efter dine anvisninger. En god ide vil være at lægge den i nærheden af floder, så der er vand til dine afgrøder. Og landbrug er vigtigt, især i starten. For hver gang du har fyldt dit kornlager op, vil der komme endnu en lille "mand" i din by - og alt efter tidspunktet symboliserer han et antal mennesker.

Hver by kan, udover at producere mad, også udvinde ressourcer, vitale for din udvikling. Ressourcerne skal nemlig bruges til at konstruere forskellige ting. Hver by kan producere een ting ad gangen, og hver ting koster et antal ressourcer. Jo flere mennesker, jo flere ressourcer produceres der.

Det første du kunne få lyst til at producere er en militær, bevæbnet med kæppe, sten og eventyrlyst. Dem kan du sende ud på ekspeditioner, der skal afdække resten af den store verden omkring din boplads. På deres vej møder de måske barbarer, der slår dem ihjel, finder penge eller venlige folk, du kan handle og alliere dig med.

Dine indbyggere skal naturligvis også betale skat, der bruges på luksusvarer, puttes i statskassen eller gives til dine forskere. Du bestemmer selv hvor meget hvert sted. Luxusvarerne er nødvendige, for uden dem vil din befolkning meget hurtigt synes, at livet er for hårdt. Jo længere op i verdenshistorien din befolkning kommer, jo mere i kontakt med andre kulturer de er, desto mere forventer vi de blive. Statskassen bruges til vedligeholdelse og til investeringer.

Er du ikke tilfreds med det tempo det tager at samle ressourcer sammen, kan du forcere hastigheden af nybyggeriet ved at smide penge på. Det kan vise sig at blive en god investering: en kornsilø får din befolknings antal til at vokse, så de producerer mere. Endelig er der forskerne, som på en måde er de vigtigste. Fra deres side kommer nemlig hele udviklingen, der gerne skulle føre din befolkning op på et ordentligt stadi. Du bestemmer selv hvilket område de skal forske inden for, og bør holde øje med, hvad deres fremskridt kan bruges til.

Opdager du f.eks. begravelsesritualet, vil du få mulighed for at bygge templer, der glæder din civilisation. Gennem tempelvirksomheden får du nu mulighed for at forske i mysticisme, religion og filo-

sofi. Opfinder du f.eks. hjulet, vil det give dig mulighed for at bygge stridsvogne, og er du først med dem, vil du have en militær fordel frem for dine fjender. For fjender har du. Du vælger selv hvor mange andre civilisationer der skal være, men et stort antal behøver ikke at være en ulempe.

Du vil umulig kunne isolere dig og gennemgå hele den menneskelige udvikling selv. Du er nødt til at bytte, erobre eller stjæle deres opdagelser, så du selv kan bruge dem. Alting er nu ikke militær.

Andre typer personer inkluderer pionerer, der kan bygge veje, kultivere jorden og endda selv starte helt nye byer. Når du har opdaget pengesystemet og handel, vil du endvidere kunne starte nomaderejser, der kan give handelsruter til dine byer. Når du får indført skriveteksten, kan du anvende diplomater der kan forhandle, spionere, stjæle og sabote-



Amiga: Verden er så småt ved at tage form...

re hos dine fjender. Det sværeste er at holde sammen på riget, for borgerkrig er konsekvensen af hungersnød, politisk ustabilitet, militære nederlag m.m. Derfor vil du undervejs have mulighed for at udvikle forskellige styreform, og kan efterhånden gøre dit rig til et monarki, kommunistisk land, en republik og måske i sidste ende til demokrati. Men dette sidste skridt er det sværeste at tage.

Selvom folk så mere velvilligt betaler deres skat, vil du ikke længere kunne handle enerådigt. Og alting hænger sammen...

Du får hele tiden at vide, hvordan du klarer dig. Forskellige historikere måler dig hele tiden i forhold til de andre civilisationer, diverse rådgivere kan vise dig, hvordan du befolkningsmæssigt, udviklingsmæssigt m.m. klarer dig. Målet er at udslette alle andre, eller "bare" overleve frem til rumkolonialiseringen starter. Men det kan blive svært, efterhånden som den vabenteologiske udvikling går fra phalanxer, legioner, stridsvogne, kavaleri til kanoner, fregatter, slagskibe, ubåde, tanks og atomvåben.

Og så er der foreningen. Efterhånden som fabrikker giver dig mulighed for masseproduktion, bliver drivhuseffekten også en del af virkeligheden. Kan du overleve dig selv? Og hvordan er spillet så? En dramt Civilization kræver meget. Historisk, politisk og samfundsmæssigt forlanges der noget viden, hvis man skal få noget ud af det. Og tid: et helt spil tager ca. 16 timer (med mulighed for at save undervejs). Men spillet formår at skabe mirakler, som intet spil hidtil har kunnet gøre det. Man

bliver holdt limet fast til skærmen, mens man langsomt får fortalt, hvordan et samfund udvikler sig. Man begynder at forstå nogle af de problemer, verden har idag, og hvorfor de har dem. Man forskrækkes, når man finder ud af, at når man når op omkring 1940 raser krigen gennem Europa. Man følger inderligt med sit folk, som man har fulgt hele vejen. Og man jubler, når det endelig lykkes at komme foran i udviklingen. Mit eget spil har udviklet sig temmelig voldsomt. Efter at have storekspanderet, rottede de andre sig sammen imod mig, desperate for at få nogle af mine ressourcer. Store landområder gik tabt, inden jeg sluttede fred med alle, betalte store krigsskadeerstatninger og pønsede på hævn. Det var endnu ikke lykkedes mig at indføre demokrati, og nu tog jeg magten som eneheresker. Industrialiseringen gik igang, kanonerne rullede ud fra samlebåndet (jeg var den eneste der havde dem!) og snart førte jeg en angrebskrig, der knuste både det mongolske og det russiske folk efter mange års krig. I et stille øjeblik kom jeg til at tænke på, at det jeg havde foretaget mig kunne sammenlignes med Hitlers plan...de historiske skridt jeg havde taget, havde tvunget mig til at handle på den måde.

Der er så mange aspekter, jeg ikke kan få med her, og anmeldelsen er allerede lang. Kun een ting kan jeg sige: Hvis ikke Civilization er det bedste spil nogensinde, så kommer det tæt på. Er du interesseret i menneskets udvikling, strategi, historie, økonomi og politik, er det et must. Og dem, der gerne vil vide mere, kan ikke finde en mere underholdende måde at komme til det på. Det er spil som dette, der hører til vores civilisation...

Christian

AMIGA (1 Meg. evt. barddisk)

Gameplayet er helt eminent, med kun een anke - det tager tid, især fra diskettedrev. Grafikken er meget informativ, og er virkelig god til formålet. Nogle enkelte steder "flicker" figurerne lidt - om det er min version, ved jeg ikke. Men de forskellige mellem-scener, af byer, statsledere og videnskabsmænd er flotte. Lyden består af temaer over musik, der kan forbindes med det enkelte land, og det tema dukker op, hver eneste gang, der sker noget. Men det er spillet meget grundlæggende mekanismer, der overskrider grænsen til det geniale. Du kan ikke leve foruden. Grafik 89%

Grafik 95%
Lyd 82%
Gameplay 98%

OVERALL
96%

PC

Vi har ikke set den, men rygter vil vide, at den er bedre (!) end Amiga-versionen.

FALCON 3.0

Spectrum Holobyte



At kalde Falcon 3.0 for en milepæl indenfor flysimulatorer er lidt af en underdrivelse, for det er så realistisk, at det gør helt ondt. Det tager dog sin tid at vædsætte realisme, da det er lidt af en opgave at komme igang. Det kræver både tid og selvdisciplin at læse vejledningen igennem, og at lære spillet ordentligt at kende, men når man først mestrer spillet, får man sin indsats rigeligt belønnet i spillet. Jeg må bøje mit hoved i tavs ærefrygt for denne mastodont. Da jeg havde pløjet mig gennem de otte flyvelektioner, der følger med - og en stor portion af den øvrige del af den 350 sider store manual - følte jeg mig som en RIGTIG kamppilot. Nu skulle de edderbroderemig (undskyld udtrykket) ha' no'en bank. Men ak, først efter fem missioner lykkedes det mig faktisk at skyde et FLY ned !!! Eksplosionen når man rammer/bliver ramt er det flotteste jeg har set, og landskabsgrafikken er også flot med bløde farveovergange og det hele.

Når man er færdig med at lege og har fået hårdt tiltrængt erfaring i at flyve sådan en ting, kan man vælge en af tre fiktive kampagner i enten Israel, Panama eller Kuwait. Din eskadrille har fra begyndelsen 18 F-16'ere og 30 piloter til rådighed, og antallet falder støt med dine fiaskoer. Det er hovedkvarteret, der uddeler opgaverne, men DU har ansvaret for, at jobbet bliver gjort.

Du er nemlig lederen i alle de formationer, der flyver ud på missioner, hvor ordren f.eks. kan lyde på, at man skal patruljere et område, bombe visse mål eller eskortere bombere/forsyningsfly, så de ikke bliver skudt ned som luerder.



PC: Alle dine informationer får du i War Room

Tidligere Falcon-spillere vil hurtigt føle sig hjemme i cockpittet; der er både HUD (hård hud?), radar og diverse advarselsslys. Man kan selvfølgelig se flyet fra alskens vinkler, deriblandt fra fjenden og hans missiler. En helt ny og "unik" (det siger de selv) måde at se ud af cockpittet på kaldes for Padlock View. Dette gør det muligt hele tiden at have visuel kontakt til en udvalgt fjende, og derved gøre det nemmere at overskue de såkaldte "turning fights", hvor man drejer rundt og rundt i en uendelighed i et desperat for-



PC: To missiler er på vej mod din fjende.

søg på at få lock'et på modstanderen, som desværre gør nøjagtigt det samme. Det viser sig faktisk at være ganske smart, NÅR man har vænnet sig til det.

Ved et tryk på '8' bliver skærmen delt op i tre vinduer, som hjælper med til at man kan orientere sig i forhold til flyet og jorden.

Det er også muligt at spille med en kammerat via seriel-porten (faktisk med helt op til 15 kammerater! - Red.) og når Spectrum Holobyte engang udgiver deres ekstra-disketter, bliver det muligt at spille med forskellige fly i deres såkaldte Electronic Battle System. F.eks. vil en F-16'er og en A-10'er kunne flyve missioner samtidigt. Det er også dit job at udvælge de piloter, der skal med på missionen, og man skal passe på ikke at overbebyrde de stakkels kræ, da de ellers bliver stressede og præstationsevnen rasler i bund.

Realismen fortsætter nemlig også uden for cockpittet, da hver pilot har nogle evner, som forbedres eller forringes afhængigt af den sidste missions udfald. Har du eller dine piloter udvist særligt mod/kløgt vanker der sildesalat til de artige drenge - i STORE portionsanretninger! Men uanset om du taber eller vinder, vinder du alligevel!

For med Falcon 3.0 kørende på harddisken har du spil nok til at fylde den tid ud, det tager at blive folkepensionist fra den alder, du har nu. Det er flot, det er råt og det er hurtigt. Et klart Gold Game.

Søren

PC



VGA



AdLib Soundblaster, Roland



1 Meg.



11 Mb

Den eneste "fej" ved dette spil er, at det er så realistisk og at der kræves en heftig maskine før end man har fuldt udbytte. Er man i besiddelse af en matematisk co-processor er det muligt at vælge Hi-Fidelity-mode, som skulle give det ultimative i realistisk flyvning. Jeg synes nu ellers der er rigeligt med realisme til mig i Beginner-mode. Jeg vil råde ALLE simulatorfreaks til at anskaffe sig denne simulatorernes Rolls-Royce, dog bør begyndere tøve en kende.

Grafik 85%
Lyd 80%
Gameplay 94%

OVERALL
92%

AMIGA

Lad os folde vores hænder og bede mod himlen. Hvis vi anstrenger os nok, kommer det MÅSKE.

EPIC Ocean

Epic er denne måneds spilsendings sorte får. Det er et af den slags spil, der er skyld i den høje selvmordsprocent blandt spil anmeldere. Et af dem som man enten elsker eller hader, så hvis man giver det en karakter i 90'erne, får man at vide, at man er bestukket af spilfabrikanten, og giver man det derimod en karakter på 30 procent eller der under, så er anmelderen bare en nörd, der ikke kan se spillets kvaliteter gennem sin fedtede skærm. Ja, ja, ja hold nu op med al den tågesnak og fortæl hvorfor det forholder sig sådan, fortæl noget om spillet. Det er en længere historie, så vi begynder fra bunden.

Epic kommer med en meget imponerende manual, virkelig flot design og mange sider, så jeg gik igang med at læse med det samme. Ca. 30% af indholdet er en beskrivelse af de 7 missioner (der skulle være 10, men de sidste 3 er ukendte), samt en vejledning om brugen af din Epic Starfighter. De sidste 70 % dækker baggrundshistorien: Menneskeheden (The Federation) trues af udslettelse p.g.af en supernova, så

mine forventninger var blevet bygget op, og de blev ikke mindre af den imponerende intro, Geo-

nemmelsen af, at Epic ikke er det, som Ocean drømte det skulle være, det lægger op til så meget uden at holde det. Jeg kan heller ikke lade være med at tænke på Elite, den gode gamle brødkasseklassiker, for selvom grafikken og lyden på ingen måde bare tilnærmelsesvist nærmer sig Epic, så fungerer kampene i Elite dog på en glat og behagelig måde. Det kan godt være, at der er noget galt med mig, og hvis du virkelig har energi og tid til at sætte dig 110 procent ind i kontrolsystemet, så er Epic måske noget



ge Lucas go home.

Jeg fløj ud på min første mission, hvor et minebælte på konvojens rute skulle destrueres. Nu er det sådan, at man i Epic kan vælge mellem joystick, mus og keyboard kontrol, så jeg prøvede først at styre med musen, dette viste sig at være ret besværligt, så jeg vente tilbage til det gamle kendte joystick, med erindringen om Elite i baghovedet. Ingen respons overhovedet, og det er ringe.

Keyboardet viste sig at være knap så fleksibelt som musen, så jeg vente tilbage til udgangspunktet, og satte mig for at lære denne kontrolmetode. Det gik faktisk meget godt, og inden længe var jeg ude på mission 2, der skal man ned på en Rexionplanet, og destruere 4 rumhaver. Det tog temmelig lang tid at nå frem til destinationsstedet, da man styrer sin Epic på samme måde her, som oppe i rummet. I princippet fungerer det ligesom i Elite, når musen føres til højre, viger din starfighter til højre, og modsat når det gælder om venstre. Dette fungerer også perfekt i rummet, men det er ikke til at styre rundt på det lille planetkort, for du har ingen fornemmelse af, hvor meget du drejer, og der er ingen detaljer i landskabet, der kan bruges som navigationspunkter, så lige pludselig er du på vej væk i en hel anden retning end den oprindelige.

Man kan selvfølgelig bede moderskibets computer om hjælp, men den placerede mig alligevel ved et forkert mål. Jeg fandt mig selv foran en stor bygning, som jeg bombarderede til ukendelighed, men hele tiden kom en meddelelse, der fortalte mig, at jeg skulle destruere generatoren, dette stod der i midlertid intet om i manualen?

Det endte derfor med, at tiden løb ud, for hver mission har en timelimit, og jeg befandt mig igen på moderskibet, men da der er 3 Epic's og 8 kloner af dig selv, er det ikke et spil, hvor der kommer til at stå game over på skærmen lige med det samme. Desuden fortæller manualen, at man bare kan trykke 'enter' for at få rumskibet optanket med fuel og våben, hvis man løber tør. Det er da også meget pænt af Ocean, at de indbygger denne ekstra hjælp, hvis tingene bliver for svære, så er det så bare op til en selv, om man vil have fair play eller ej.

Ak ja, jeg kan ikke lade være med at havde for-

for dig trods alle de ting der er i Epic, så er det klart, at det skal have et rumspil, og er i tvivl med hensyn til Epic, så køb dog Elite, eller vent til Wing Commander kommer til efteråret.

Marit



Amiga: Endnu en fjende, der er løbet tør for held.

en storstilet evakuering planlægges. Alt går også fint, indtil man opdager, at evakueringsruten kommer til at føre igennem Rexion imperiet.

Denne krigeriske reptilrace vil betragte enhver territoriekænkelse som en krigserklæring, så derfor må The Federation opbygge en slagkraftig rumflåde, for overhovedet at gøre sig håb om at komme igennem med evakueringsskibene.

Via nogle gamle hellige skrifter finder man et guddommeligt stof kaldet Epical metal, og ud af



Amiga: Måske er spillet kedeligt, men du får en flot demo!

dette bygges så 3 Epic starfighters, der skal udføre farefulde missioner for at beskytte konvojen på dens vej gennem Rexion imperiet. Det tog mig 50 minutter at tygge mig igennem manualen,

PC



CGA, MCGA, EGA, VGA, SVGA.



AdLib, Soundblaster, Roland



640 kb



Påkrævet

Her er det ikke helt så slemt. Man kan f.eks. bruge joystick, og i 256 farver (gerne med en hurtig maskine) er spillet langt mere strømlinet. Grafikken er fyldt vektor, lyden gennem et lydkort ganske udmærket, men gameplayet er, trods alt, stadig sløvt og kedeligt.

Grafik 91%
Lyd 82%
Gameplay 53%

OVERALL
62%

AMIGA (1 MEG)

Grafisk og lydmæssigt er Epic ellers fantastisk - det opdager man allerede i den fremragende intro-sekvens. Epic er lavet af de samme folk, der stod Retailator, og det ses af den lynhurtige, fyldte vektorgrafik. Lyden lægger også op til noget meget, meget stort. Men så kommer skuffelsen: Spillet! Stadig teknisk i orden, men uden atmosfære og uden at kunne indfri de veksler, introen delte ud.

Grafik 90%
Lyd 87%
Gameplay 42%

OVERALL
50%



THE ADDAMS FAMILY Ocean

“Platformerspil er ikke, hvad de har været,” sagde dræberpingvinen.

Blikdåseridderen nikkede, så det raslede, og smed sit boomerang-sværd fra sig med en arrig bevægelse: “Næh, da jeg var dreng, skulle spilleren altid starte helt forfra, når han døde. Dengang var der noget ved det. At lade joystick-idioten komme næsten til slutningen af bane 8 i Hunchback og så tørre ham i...” Blikdåseridderen stoppede midt i en sætning for at gribe sit tilbagevendende sværd, og den forvoksede fugleunge åbnede næbet for at give sin mening til kende: “Dengang havde vi en chance. Men nu er det alt for let for digital-folserne. At tænke sig: Uendelig fortsæt-funktion. Min mor ville vende sig i sin rede, hvis hun vidste... Også selv om spilleren starter tilbage i huset, når han har mistet sine liv.”

“Dem har han alt for mange af,” afbrød dræberpingvinen, “og en af mine venner siger, at der er fem ekstra liv bare oppe i skorstenen. Det er også for dårligt, at vi skal ramme helten flere gange, før han dør, når han så ikke engang skal starte forfra!”

Blikdåseridderen sparkede til en platform:



Amiga: Der er ikke noget at gøre - Gomez skal forbi!

“Enig! Men det værste er kodesystemet! Ikke nok med, at raster-farierne selv kan bestemme, hvem de vil redde og i hvilken rækkefølge - De behøver også kun gøre det én gang! Og så bare indtaste koden igen og igen!”

Blikdåseridderen harked, så det rungede i hjelmen, og spyttet drev ned over brystet på ham. Den forvoksede fugleunge og dræberpingvinen klappede med vingerne: “Hørt! Hørt! Lad os danne en forening!”

Som anmelder kan jeg ikke være andet end uenig med blikdåseridderen og hans venner. Jeg har hoppet hundredevis af deres slags ihjel de sidste par dage, og jeg har nydt hver og en. Et venligt spildesign med valgfrihed, flere livspoint, så man kan tåle at blive ramt flere gange, og koder har forvandlet et godt platformerspil til et



Amiga: Masser af penge til Gomez!

suverænt platformerspil.

Gomez (det er ham i det hæslige blå jakkesæt) starter i et hus med syv døre, og herfra drager han ud for at redde sine fem slægtninge og finde skatten. Rækkefølgen bestemmer du selv: Vil du forlade huset og undersøge kirkegården? Eller hellere undersøge portrætgalleriet? Banerne er meget forskellige. Nogle scroller fra venstre mod højre, nogle op og ned, mens atter andre er rene labyrinter.

Kontakter, hemmelige døre og vigtige informationer er strøet med let hånd ud over banerne, der allesammen vrirler med de særeste monstre. De tre, der har indvilget i at gæsteoptræde i denne anmeldelse er nogle af de mest normale - bare vent til du se dommeren! De fleste monstre opgiver heldigvis ævred, hvis Gomez hopper på dem. Ellers må Gomez smutte udenom, for han har hverken pistol, yoyo eller hydraulisk arm. Han kan også dukke sig, så han næsten ingenting fylder og håbe på, at faren driver over, men det gør den sjældent. Og hvis det bliver alt for svært, kan han jo altid forsøge sig et andet sted.

Hvis Gomez befrier et familiedlem eller tilkæmper sig et ekstra livspoint, får han en femcifret kode, så han ikke behøver at gøre det samme igen og igen. Med lidt taktisk spil kan man samle sig 10-15 liv, før man giver sig i kast med de hårdeste sektioner, så man skal ikke starte forfra hele tiden.

Her er platforme for alle pengene og mange timers underholdning uden de helt store frustra-

tioner. Og spillets navn? The Addams Family, ligesom den underlige film med den afhuggede hånd og de syge mennesker. Det navn, der er den eneste lighed mellem film og spil, har Ocean betalt tunge pund for, men den her bunke platforme kunne sagtens have stået alene.

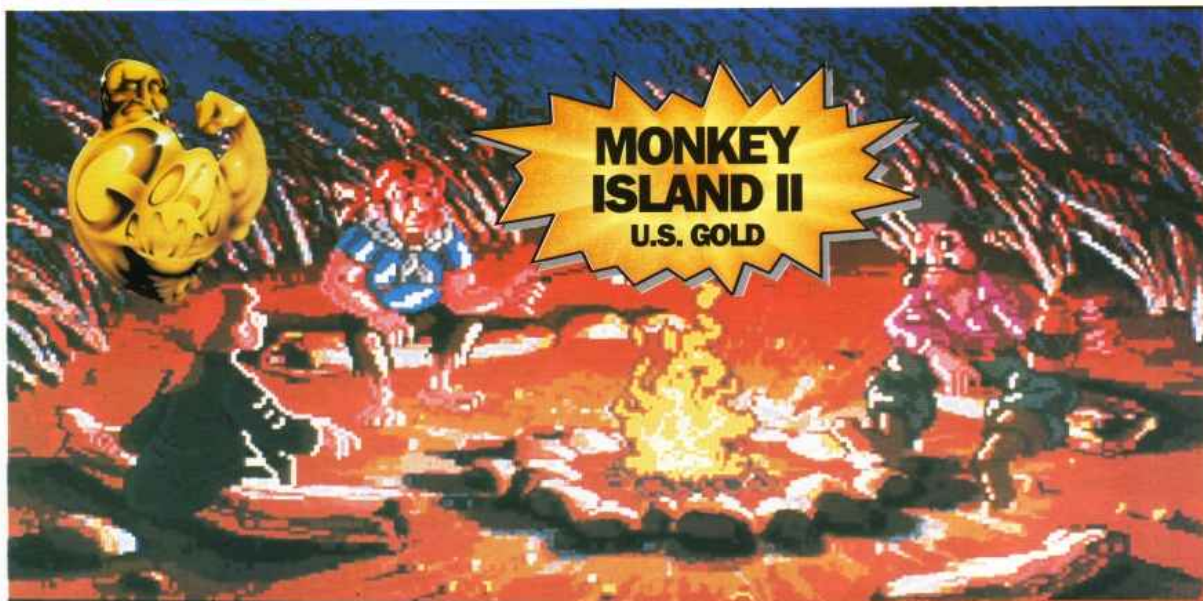
Jakob

AMIGA

Springfyren Gomez er godt og morsomt animeret, præcis som alle hans venner og fjender. Baggrundene er rimelig pæne, men de skæmmes af mange tomme områder. Godt for gameplayet og overskueligheden, men ikke for øjet. Lydeffekterne er i orden, men musikken (der ikke kan slås fra) bliver hurtigt irriterende. Det lærer man at leve med, for spillet er simpelthen for godt til at lade ligge. Kontrollen med Gomez er helt præcis, og platformene er mange og afvekslende. Kodesystemet og Gomez' livspoint sørger for, at ingen behøver at forlade computeren i skuffelse, før skatten er fundet og familien reddet.

Grafik 80%
Lyd 66%
Gameplay 94%

OVERALL
92%



Kan du huske Guybrush Threepwood? Hvis du kan, er du en af de eneste, og det er sådan set fyrens egen skyld. Han har nemlig intet udrettet siden han fik skovlen under LeChuck i første spil, og hans forskellige tvenner er ved at være godt trætte af at høre den evindelige historie. Guybrush er ellers blevet en



Amiga: Largo og Guybrush får sig en sludder om livet.

rigtig sørøver, med skæg og hængevorn, det er som om de symboler på hans nye værdighed ikke rigtig er nok.

Derfor er der vel ikke noget at sige til, at manden med verdens mest upassende navn for en pirat begiver sig ud på nye eventyr.

Den første han møder, er min personlige favorit. Largo LeGrand er 120 cm høj, har haft tungen igennem en elektrisk blyantspids og er i et særdeles ondt humør. Han har besluttet sig for at blokere den ø, Guybrush befinder sig på, og da sidstnævnte tiltaler førstnævnte som "Splint", tager Largo affære og hugger alt, hvad Guybrush ejer og har.

Guybrush kan åbenbart ikke lide at blive sat på plads af nogen, der er mindre end ham selv (den type kender jeg også godt!), tager han på besøg hos sin gamle veninde, voodoo-heksen, der giver ham en indkøbsseidel. Kan Guybrush finde de fire ingredienser, hun skal bruge, lover hun at lave en dukke, som een gang for alle vil gøre det af med Largo (snøft! ellers endelig een, man kunne identificere sig med!).

Men plottet viser sig at være mere komplice-

ret end som så. For ukrudt forgår som bekendt ikke så let, og LeChuck er på fædderne igen. I en ny, smart 3/4-opløst stil pønser han på hævn, og også han er begyndt at lege med dukker - vel og mærke nogen, der forestiller Guybrush og som bliver gennemhullet af lange, spidse nåle, der skal forårsage så meget smerte på vores anti-helt, at han bliver sendt ud i en anden dimension. I Guybrush's ører lyder det nu ikke lige som stedet, der er rart at være, så han gør alt hvad han kan for at bekæmpe LeChuck, samtidig med at de begge to leder efter kortstykker, der samlet gerne skulle vise, hvor skatten The Big Who-op befinder sig.

Som sædvanlig, fristes man til at sige, er der kommet et virkelig godt spil ud af programmørernes anstrengelser, og latteren vil da heller ingen ende tage, når Guybrush skal vinde en spyttekonkurrence, spolerer en fin fransk ret ved at smide en halvdød rotte ned i den, når han sæver træbenet af en pirat, eller på det tidspunkt, da han falder i søvn og drømmer om to skeletter, der danser boogey!

Som sædvanlig er der en mængde personer i spillet, både vennerne fra forrige spil (Stan er blevet ligkiste-sælger!) og helt nye personer af enhver slags. Der er kaptajnen på dit skib, der tydeligvis er Bob Marley-fan, der er kortmageren Wally, der følger dig i tykt og tyndt, der er casinorejeren, der taber alle sine spil, der er den smældefede guvernør på Phatt Island, der ligger i sengen hele dagen, og der er...

Som sædvanlig er der så meget, at man ikke kan nævne det hele, men man må bare nøjes med at konstatere, at Lucasfilm har formået at støve grog-opskriften af, og tilsætte nye spændende ting. Spillet er blevet sværere, flottere og langt, langt større. Den eneste hindring der kunne være i at give det Gold Game, var de mange disketter. Men da spillet er delt op i dele, spiller man aldrig på mere end 3 eller fire af gangen - og en hver portion ekstra hukommelse bliver benyttet fuldt ud til at huske lokationer, så loadetiden begrænses til et minimum. Sværhedsgraden kan justeres, idet du kan spille både i easy-mode (specielt for anmeldere!) og i Full-game-mode.

Som sædvanlig: (læs mærke til hvor mange gange jeg har brugt den vending i denne anmeld-

delse!) intet nyt under piratflaget, men det gør heller ikke noget.

Lucasfilm er suveræn til at lave grafiske adventures, så endnu et Gold Game er på vej til deres skattekasse - som sædvanlig.

Christian

PC



Brilliant grafik, der forstår at bruge de 256 farver næsten fuldt ud. Guybrush er meget, meget flot animeret, ligesom resten af figurerne i spillet. Lyden er måske ikke den bedste, og bruger ikke lydkortet fuldt ud, men den ER der - til tider. Gameplayet er fantastisk godt, humoristisk og har en tilpas sværhedsgrad for såvel nybegyndere som garvede.

Grafik 94%
Lyd 76%
Gameplay 94%

OVERALL
93%

AMIGA (1 MEG EVT. HARDDISK)

Grafikken er formidabel, har 32 farver i en hvilken som helst lokation, og samtidig har personerne fået et stort pift animation, der tillader dem at gestikulere, vende det hvide ud af øjnene m.m. Til gengæld er lyden kraftigt forværret, mangler flere steder og har meget svært ved at fade ordentlig ud. Men selve spillet er formidabelt - endda bedre end sin forgænger, og handlingen, humoren og udfordringen vil holde dig fast i lang tid. Er du til adventures, kender du navnet på dit næste indkøb.

Grafik 95%
Lyd 70%
Gameplay 94%

OVERALL
93%



Amiga: Ser han ikke rar ud?

Han er nu en sær en, ham David Lynch. De fleste af os kender ham fra mester-serien Twin Peaks, hvor Agent Cooper er velfriseret, går i ulasteligt jakkesæt og har et mord at opklare. Men hvis man dykker lidt tilbage i tiden, har skuespilleren Kyle MacLachlan også spillet en frustreret teenager i "Blue Velvet" og en nylon/kromiklædt frihedskæmper i "Dune" - begge instrueret af David Lynch. Og så er vi der, hvor vi skal være - nemlig på planeten Dune, hvor alting er ved at blive temmelig varmt. Både i oprindelig betydning (planet har ikke set regn så lang tid nogen kan huske, så landskabet er mildest talt tørt at se til), men også politisk og økonomisk.

På planeten er nemlig de største forekomster af Universets mest værdifulde stof, Spice (garanteret et eller andet, man indtager i en pipe!), og du og din familie har fået lov til at udvinde så meget, i nu kan. Dit navn er Paul Atreides (hvis du ikke har checket din fødselsattest for nyligt!), din mor hedder Jessica og din far er fyrste. Problemet er imidlertid, at I er alt for fine folk til selv at svinge spaden, så I beslutter jøg selvfølgelig for at udnytte lokalbefolkningen (syng med: "Sådaan er kapiiii-talliiismen..."), bedre kendt under navnet Fremmen.

Det ville jo ikke være så slemt, hvis der ikke i forvejen boede de brutale Harkonnen, der aldrig har brudt sig om sådan nogen som jer. Før eller senere betyder det krig, og den skulle I jo gerne vinde. Derfor må Paul ud og snakke med de forskellige Fremmen-ledere og overtale dem til at følge dig og få udvundet det Spice.

Fremmen tror på en eller anden gammel skrøne om, at du er "The Chosen One", der skal befri dem fra Harkonnen-familien, så det gør uægteligt det hele nemmere for dig! Helt alene er du nu ikke. Din mor og far er i det palads, I har hugget fra Harkonnen'erne, og de giver dig hele tiden råd.

Forskellige rådgivere fortæller dig, hvordan sagen går, hvor du måske skulle tage hen, og sørger for at holde plottet sammen. Det er nu festligt med en bekymret mor Jessica, en vred far Hertug og Harna, din kommende kæreste. Så snart du får ansat en kommissær, kan han fortælle dig, hvor det kan betale sig at grave,

og der sender du så mændene hen.

For at det skal gå hurtigere, kan du give dem nogle enorme gravemaskiner. Det er vigtigt at det går stærkt, for kejseren kræver faste forsyninger (han sidder sikkert også og fyrer Spice med sit partisanørklæde om halsen og et slimet V-tegn!), og kommer de ikke, kan du vinke farvel til planeten. Men det bliver mere syret endnu.

I planetens overflade er nogen 400 meter lange sandorme, der ikke kan lide dine gravemaskiner, og derfor gør livet surt for dig. Efterhånden som dine åndelige evner udvikler sig, kan du endda bruge kræene til at ride på, og måske endda bruge dem til at genere Harkonnen-familien med, så de til sidst pakker deres rumdrakter og tager afsted. Men indtil da må du nøjes med en Omnikopter, et flueformet piskeris, der kan bringe dig rundt til dine Fremmen-venner. 'g det er vigtigt, at du besøger dem: en høj moral giver mere Spice, og jo mere Spice du har nær dig jo mere åndeligt udviklet (høj?) bliver du.

Spillet lyder meget strategisk, og det er det også. Men det, der går Dune til noget, du burde undersøge, er Adventure-elementerne.

For udover strategien, der kan blive rutinepræget, er der også masser af forskellige personer. Omtalte kæreste og familie er helt klare plusser - nogen gange bliver du kaldt til familiemøde, og så snakker I lidt om problemerne.

Skal du have opdyrket planeten, skal du først have økologen Kynes, neutrale våbenhandlere vil hjælpe dig - mod betaling, og din egen hemmelige identitet og skjulte kræfter folder sig langsomt ud, som en blomst på en

forårsdag (ok, det lignede da poesil).

Det der mangler, er de rigtige problemer, som vi kender dem fra adventures, men man savner dem egentlig ikke så meget.

Den temmelig flippede science-fiction-stemning får meget hurtigt en til at fordybe sig i spillet, fast besluttet på at udvinde det nødvendige Spice, og på at få slået fjenderne og atter går Dune til en planet, hvor man istedet for at bygge sandslotte også kan tage på skovtur.

Styresystemet er ligeledes ret smart. Alting er menustyret, og den nødvendige interaktion er ikke gjort for kompliceret. En mus er alt, du behøver for at være igang.

Men derfor tror jeg nu stadigvæk, at David Lynch, manuskriptforfatteren og Virgin har roget lidt for meget Spice...

AMIGA (1 Meg. evt. harddisk)

Grafikken er temmelig suveræn, og så er den til og med hurtig. En stemningsfuld intro-sekvens med gode portrætter (der ligner skuespillerne til forveksling) sætter dig igang, og selvom stederne i ørken kan føles ensformige, vanner du dig hurtigt til det. Lyden er fantastisk i starten, men forsvinder efterhånden. Dune er er meget specielt, og har sine begrænsninger. Lad os tage klicheet igen: Try before you buy!

Grafik	91%
Lyd	79%
Gameplay	83%



PC

Vi ved, at den er der, vi har endda set demoer fra den (og DE er flot!), men desværre har vi ikke kunnet finde den nogen steder. Virgin forsikrer os, at det er identisk med Amiga-versionen.



Amiga: Uden for borgen holder familiens yndlings-flyver.

GLOBAL EFFECT Millennium

To langhårede programmører med tøj, der alt efter temperament enten kunne beskrives som afslappet eller laset, sad og kiggede på et TV-program om regnskove og fodboldbaner. Det var på det tidspunkt, de fik økolo-ideen. De så på hinanden og sagde i kor: "Lad



os lave en slags SimCity, hvor man skal bygge sin by i en verden, der reagerer på drivhuseffekt, stigende temperatur og den slags. Med vindmøller! Og rensningsanlæg! Og kulkræfterværker!"

De to programmører designede så ivrigt, at de helt glemte at gå i seng, og næste morgen præsenterede de Global Effect for deres næle-

stribede boss. "Tjah," sagde han, "det er da i orden, men I må udvide konceptet med en lille smule krig. Bare nogle bombefly og et par missiler."

De to programmører så på hinanden og begyndte en uskøn duet: "War! Hurgh! What is it good for?"

"Salgstallene," smilede bossen, og sådan blev det.

Det er uvist, om der er bare ét gram sandhed i de overstående kvadrantcentimeter glittet, miljøjendisk papir, men historien kunne godt forklare det underligt påklædte krigssystem i økologispillet Global Effect.

Som i SimCity kan du spille alene på en række verdener og eksperimentere med forureningen og miljøet, men du kan også spille mod computeren eller en ven, der gider slæbe sin Amiga over og klare det med kablet. Det er her, rullegardinsmenuen med krigsikonerne kan bruges til noget. Det sår drejer jeg kniven i længere nede...

En verden ses ovenfra og består af over 64000 lokationer, hvoraf kun 150 er synlige på skærmen ad gangen. I Global Effect kan du kun bygge én slags huse og ikke en eneste vej, men til gengæld er der mange slags energikilder at vælge imellem. Vindmøller og solceller er økologiske, men ineffektive, og kul, olie og atomkraft giver meget mere energi til dine byer, når du først har fundet råstofferne med seismiske målinger og gravemaskiner.

Til gengæld kan de økologiske bivirkninger

ses tydeligt på CO2-kortet og på længere sigt på temperaturkortet.

Endnu senere begynder polerne at smelte, og så bliver der mere hav at bade i for dine indbyggere.

Men vandet skal være rent, så ingen får sjove mavesygdomme, og derfor bør du bygge både vandværker og rensningsanlæg. De helt flappe prøver sig også frem med genbrugsentre.

Det vigtigste er nationalparkerne eller bygrænserne! Sammen med gran- og løvtræer er de med til at begrænse dine byers automatiske vækst, og det er vigtigt, for alt koster power i Global Effect. Både store ting som bygning af atomkraftværker og små ting som at se verdenskortet eller flytte rundt på det.

Den nysgerrige spiller kan på ingen tid spille alle sine point på et par af de rundture, der ikke kostede noget i Sim City, og som også burde være gratis her. Poweren vender kun langsomt tilbage, og hvis du ikke er forsigtig, ender du med at have en by, som computeren roser hvert femtende sekund, mens du ikke har point nok til at røre dig ud af flækken.

Det er frustrerende, og Global Effect kører kun i én hastighed (langsom), så du kan ikke skruer tiden hurtigt frem for at få noget power igen. Gå en tur eller se TV-Avisen, så har du noget at gøre godt med.

Den destruktive del af Global Effect, som du helt kan glemme, når du spiller alene, er historien om hovedkvarteret og lufthavnen, der ikke har brug for strøm. Det er også historien om

JAGUAR XJ220 Core

Forlygternes lyskegler skærer sig kun med besvær gennem mørket og snefoget. Snart glider de hen over ru klippeside uhyggeligt tæt på, og snart kaster de sig ud over det spinkle autoværn og stråler lige ud i intetheden. Kyndige hænder drejer rattet med små, præcise bevægelser, og trætte øjne prøver at følge den snoede bjergvejs krumspring. Et sekund flækker blikket ned til speedometeret, før det atter søger ud blandt snefuggene. 169 km/h. Kinderne løftes af et smil. Pludselig springer tunnelen ud af mørket kun 10 meter fremme og et par overraskende meter mod venstre. Forlygternes lyskegler indfanger kun lodret klippeside. Hænder flår i rattet, og munden åbnes til skrig, men lyden er stadig i halsen, da Jaguaren brager ind i granitten... og kører videre gennem tunnelen med 161 km/h!

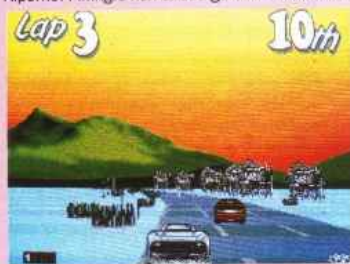
Virkeligheden er mere blodrød, men sådan er det i Jaguar XJ220 fra Core. En computergud holder hånden over din metalgrå Jaguar, og der er ingen mulighed for at køre om kap med Døden i overhalingssbanen. Tandstikkertynde stakitter holder den 1350 kg tunge vogn sikkert på vejen, selv ved 200 km/h, og en kollision med en kæmpesten forår ikke andet end at sænke farten med 10-20 km.

Dødsførelse er ikke helt så underholdende med de spillerejer, og selv om disketterne byder på både regn, sne, tåge, sandstorm og stjerneklare natløb, flyder adrenalinen betydeligt langsommere, end man skulle tro ved første øjekast.

Det er synd, for Jaguar XJ220 er et teknisk mesterværk. Fornemmelsen af fart er helt i top,

og bakker og hårnålesving suser blødt ned ad skærmen, før de forsvinder under Jaguarens hjul. Kontrollen er god, og den kræse spiller kan indstille følsomheden og bruge enten mus- eller joystick som rat-erstatning. Gearkassen kan være automatisk eller manuel, og computeren er klar med en split-screen, hvis du har en ven eller en veninde, der gerne vil køre med.

I skal bare gøre jer det klart, at turen bliver lang og hård, især hvis I ikke er særlig gode med et rat. Spillet former sig som en konkurrence mellem i alt 20 køre på 36 baner i 12 forskellige lande. Banerne er meget forskellige, og der er stor forskel på at køre i den australske ørken og i Alperne. Pilfingre kan endda gøre forskellene end-



Amiga: På vej ud mod solnedgangen med 180 km/h

nu større ved at knække hårnålesvingene i bane-designeren, hvis de skulle få lyst til at lege. Uanset hvad, starter sæsonen i verdens midtpunkt, England, hvor de tre første baner er placeret. De skal tackles i rækkefølge, og der skal køres op til syv runder på hver, før personalet finder det ternede flag frem. Efter et løb er der præmier til de 10 bedste og mulighed for at købe reservede til bilen, der måske er blevet en anelse skrammet af 5-10 betonkollisioner med 200 km/h. Hvis du ikke reparerer, går det ud over dine chancer i det næste løb, og med bare en lille smu-

le talentløshed kommer du til et punkt, hvor du ikke kan vinde løbene, fordi du ikke har penge til at reparere din bil, fordi du ikke kan vinde løbene. Når de engelske baner er overstået, får du lejlighed til at vælge, hvilket lands motorveje, du nu vil skamride. Skal der stå USA, Canada, Egypten eller Australien på billetten? Det er et fedt, rejsekostningerne trækkes bare fra på din bankkonto.

Manageren smider dig ikke ud af løbet, bare fordi du ikke klarer dig så godt, så et spil kan let tage en dag. Det bliver træls på et tidspunkt, især fordi mange af banerne skal køres igennem 4-5 gange. Heldigvis kan man gemme sin position på diskette efter hvert løb, men ideen med den store konkurrence slider på den umiddelbare kørelæde. Det er synd, at man ikke bare kan sætte sig ned med en kammerat og køre et par hurtige løb uden at skulle bekymre sig for meget om flybilletter og reparationsomkostninger.

Hvorfor alt det bøv, hvis alt hvad man ønsker er fart og spænding? (Og bare én smadret bil, please!).

Jakob

AMIGA (1 Meg)

Fra første pixel er det klart, at der er kælet for Jaguar XJ220. Introfiladene er smarte, og køreturene er velsmarrede og afvekslende. Bilradioen i Jaguaren byder på en række gode melodier, der dog afspluses på bekostning af lydfektene. Og de er ikke til at undvære, finder man hurtigt ud af. Motoren brummer udmærket, og de skarpe overhalingssus gør det lige en tand værre at blive passeret. Det tekniske er i top, og kontrollen er præcis, men man bliver hurtigt irriteret på Jaguar XJ220. Hvorfor kan bilen holdes til alt og stadig trille videre? Hvorfor kan man ikke bare deltage i noget lidt mindre ambitiøst og lidt mindre tidskrævende end et verdensomspændende superbø? Den slags trækker ned, men Jaguar XJ220 er stadig værd at se. Bare ikke for længe ad gangen.

Grafik 94%
Lyd 90%
Gameplay 76%



bombeflyet der planlægger sin mission efter et kort uden byer og skal flyve i 10-15 spilleår for at nå sit mål. Det er et alvorligt handicap, når selv de største bygninger kan konstrueres med et fingerknips og nye kæmpebyer kan dukke op, mens flyet snegle sig hen over kortet.

Så er det vel nok godt, at du selv kan overtage kontrollen med flyet og smide bomberne det rigtige sted, hvis du altså vil ofre oceaner af power på selv at flytte derover. Og tilbage igen... Find fem fejl!

Jakob

AMIGA (1 Meg., evt. harddisk)

Indledningssekvensen er rigtig lækker lavet, og de mange små objekter i selve spillet er ret detaljerede. Desværre opstår der grimme grafiske fejl, når man bygger tæst på vand eller arken, og en tur med bombeflyet er ren Spectrum anno 1984. Lyden starter godt, men skuffer senere med halvdårlige effekter og små dyt, der langsomt driver en til vanvid. Ikonsystemet i Global Effect er veludviklet, men desværre skæmmes det miljøjægtige gameplay af manglen på tidskompression og de overgearede powerregler. Krigen skæmmes af... krigen. Det bedste der kan siges om denne del af Global Effect er, at den helt kan undgås, hvis man spiller alene.

Grafik 77%
Lyd 62%
Gameplay 65%

PC

OVERALL
66%

Global Effect er også ude til PC, men Millennium har glemt at informere om den nødvendige processorstørrelse. Spørg din forhandler - hvis du gider.

COOL CROC TWINS Arcade Masters

Alright dude. Let's get some funky jumping on the screen. Gimme five. The Cool Croc Twins Punk Croc n' Funk Croc, har tabt deres reptilhjerter til den vidunderlig veldrejede aligadille Daisy Crocette.

Der er imidlertid to problemer forbundet med dette: 1. Daisy ved ikke hvilken af de to dejlige diller hun skal vælge. 2. Bigami er forbudt. Så derfor stikker hun af til et "Crockery" (potte-



Amiga: Masser af platforme og hurtig action.



Amiga: Masser af platforme og hurtig action.

mageri! Nej det er ikke en joke fra min side, det står i manualen). Men Punk og Funk giver ikke op så let, og beslutter sig for at hente Daisy i potteriet. Vejen til dette går gennem 60 levels, hvor du styrer Funk eller Punk efter eget valg. Nok om forhistorien, hvad byder spillet egentlig på?

Jo, dette er et platformspil (endnu et), men til forskel fra så mange andre kan du her gå rundt om platformene, i bogstaveligste facon. Tyngekraften er nærmest ophævet i dette spil, du kan kaste dig ud i halsbrækkende saltomotaler fra den ene ende af skærmen til den anden, selv når du hænger på hovedet, og så bliver du ovenikøbet hængende hvor du lander, for din krokodille klæber sine slibrige fødder til alt hvad den lander på, hvorfor ved jeg ikke, måske er den blevet gensplattet ligesom Brundie i The Fly? Det giver i hvert fald et anderledes gameplay end i andre platformspil.

Men her hører forskellen også op. I The Cool Croc Twins er du Back to Basic, der er ingen store puzzles, og hver level fylder præcis en skærm, så der er heller ikke mulighed for nogle store safaritrip for at lave exploring, men hvem klager, det har vi Gods, Harlequin og Robocod til. Nu må man endelig ikke tro, at dette spil er simpelt af den grund. For at gennemføre et level, skal Funk eller Punk tænde en stak grønne neonlamper, ved at hoppe ind og smadre hovedet imod dem (hvem sagde det var

svært at blive elektriker). Som man avancerer i levels vil disse lamper bliver dækket af forhindringer så som klippeblokke, isterninger og andet godt der på al måde gør livet surt for krokodillen, og som om det ikke kunne være nok, render der obligatoriske baddies rundt, der også kan ophæve tyngekraften og drøne rundt med hovedet nedad.

Hvis disse baddies bliver for irriterende, eller tidskrævende, (for hver level har selvfølgelig en timelimit), kan krokodillen også headbange dem, og forvandle monsterne til bonusicons, der kan give en extra liv og andet godt. To ultimative plusser ved spillet er, at man får en accescode for hver 8 (ca.) levels, og at man kan save sin highscore. Thumbs up, sådanne features vil jeg gerne se mere til. Mere er der i bund og grund ikke at sige om The Cool Croc Twins, der er simpelt, men byder på en variation af platformgenren, og jeg må sige, at jeg faktisk er blevet helt grebet af det.

Marit

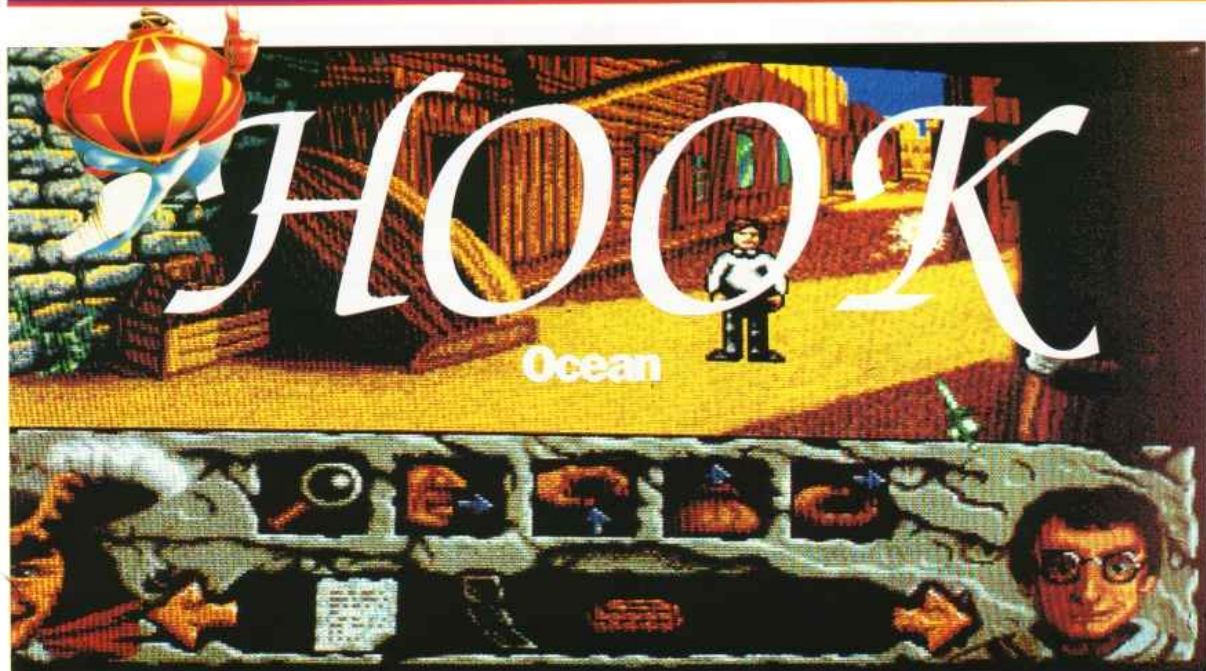
AMIGA

Grafikken er ikke ligefrem noget Psygnosis ville sætte sit navn under. På level to er den ligefrem grim og irriterende, in between action billeder som highscore listen og game over billedet er i orden og morsomme. Lyden er hip som hap, selve soundtracket er faktisk meget godt, og tilpas "råsejt" til de små nuttede cool'ede krokodiller, men modsat grafikken er al anden musikalsk udfoldelse i spillet ikke vær at snakke om. Det er synd at programmørerne ikke shinede grafikken lidt mere op, for det er ellers et ret godt produkt de her har flikket sammen. men hvis indpakningen rager dig en papand er det udmærket spil. Dog kan man stå med en billig fornemmelse i munden.

Grafik 71%
Lyd 72%
Gameplay 82%

OVERALL
78%

PC Kommer!
COMMODORE 64 Kommer!



Jeg må hellere krybe til korset med det samme, og bekende at jeg ikke har set Steven Spielbergs omtalte Peter Pan film, shame on me, men der er ikke tid til at græde over spildt mælk, og da jeg fra pålidelige kilder har fået at vide, at handlingen i spillet matcher handlingen i filmen ret godt, vil jeg droppe at vedlægge kopien af Steven Spielbergs original manuskript, og i stedet kaste mig ud i anmeldelsen af selve spillet.

Som sagt er dette en en filmlicens fra OCEAN, men der er ingen grund til at gå planken ud af den grund, for som de har vist det i den senere tid, med titler som The Addams Family og The Simpsons, er de blevet ret gode til den slags, og denne gang har de faktisk klaret det helt forrygende godt. Hvis der er nogen af jer derude, der har spillet, eller bare kender lidt til Monkey Island, så ved I, hvad I kan forvente af Hook. Der er ingen grund til at lægge skjul på, at de to spil minder om hinanden, og jeg kan godt forstå, at Ocean netop har brugt Monkey Island som forbillede, når Hook nu er en licens over en eventyrlig "piratfilm". De er absolut også i deres gode ret til at gøre det, netop fordi de har fået et kvalitetsprodukt ud af ideen.

I Hook spiller du (surprise, surprise) Peter Pan,

og der er skam sket meget siden Disney-tegnefilmen. Peter Pan er som sagt blevet voksen, og bor derfor ikke længere på Ynskeøen (Neverland). Men Kaptajn Klo (Hook) smeder stadigvæk sit rænkespil, og kidnapper Peter Pans drenge, som en hævn for det gamle opgør. Det er nu op til dig, at finde dem, og besejrer kaptajn Klo. Men det er slet ikke så let, for du bliver dumpet lige ned midt i piratbyen i en smoking fra det 20. århundrede, og hvordan i alverden skal man kunne begå sig i den mundering blandt vaskeægte pirater.

Man kunne selvfølgelig prøve at gå ind til byens skrædder, og udskrive ham en check, fra det checkhæfte du tilfældigvis havde i lommen, da Klokkeblomst (Tinkerbell) hentede dig i din lejlighed, men ak pirater tager ikke imod checks, så pengeløs, tøjløs og modløs står du nu og ser dig om i piratbyen efter bare en enkelt person, der har lyst til at kommunikere med en fe-elskene landkrabbe.

Spillet er i bund og grund meget let at gå til, du har 5 basiccommands: look, talk, get, use og give der bliver styret fra 5 ikoner, ikke så meget at vælge imellem siger du måske, men det fungerer, og splitte mine bramsejl det fungerer godt.

Ligesom i (nu kommer den igen) Monkey

Island kan man ikke selv konstruere de sætninger, man vil slynge i hovedet på folk, (der er ellers en p...irriterende pirat jeg godt kunne tænke mig at kalde noget man ikke nævne når der er herrer til stede). Ved hvert encounter har man ca. 3-6 valgmuligheder. Men selvom dit ordforråd er blevet kraftigt forprogrammeret fra Oceans side, synes jeg ikke, at man hales ved næsen gennem spillet som en tyr.

Hook er mere selvstændigt, mere eventyrligt og har mindre falden på halen komik, og så er

der den feedeste grafik, og lyden, jeg forlanger simpelthen, at du slæber din Amiga hen til et stereoanlæg for at høre kvaliteten. Der er så meget at fortælle om Hook, om den specielle stemning man kommer i, om den atmosfære som spillet skaber, men det er så svært at sige det med ord. For dette er et eventyr, en oplevelse, noget enestående.

"Alle kan lærer at flyve, bare tænk på noget godt."

"Noget godt?"

"Ja det bedste I ved."

"Jeg drømmer om himlen den blå, den med de mange stjerner på." "Jeg ønsker mig i piratens sted."

"Og mig som indianer."

"Og så afsted til Ønskeøen."

Marit.

AMIGA

Klar, farvestrålende og atmosfærisk grafik tilsat perfekte samples giver Hook et smukt udseende, som bliver fulgt op af et lige så smukt gameplay. Det er svært at sætte fingerringen på nogle desiderede fejl dog, måske er nogle af spillets puzzles for åbenlyse. Der er dog ingen tvivl om at Hook er et hit, en af de bedste licenser til dato, så selvom ideen er set før, og der er en begrænset replikering, når vi let de 89%

Grafik 91%
Lyd 72%
Gameplay 90%

OVERALL
89%

PC

Spillet er også kommet her, men vi har endnu ikke kunnet lægge vores hænder på en kopi. Hold øje med Shorties-siderne.



Enhver svigermors drøm...

SUPERTETRIS Spectrum Holobyte

Vi byder velkommen til denne omgang af Bit-køkkenet hvor den anerkendte madskribent og Feinschmecker, Søren Smørrebrød, vil lægge sine veltrænede smagsløg til en populær, russisk spise der for ca. fem år siden tog verdens computere og deres ejere med storm. Der er garnTRISset ikke en eneste computerejer som endnu ikke har prøvet eller hørt om Tetris, det populære computerpuslespil fra den ligeså populære vodkas land (Ja tak! Mit russiske ordforråd består af fire glosier og fem slags vodka. Stolichnaya! - Red.).

Der må være lavet næsten ligeså mange kilo russisk salat af Tetris som der er kogt liter suppe af Space-Invaders. Denne gang er det dog selveste Le Chef, gourmanden over alle gourmænd: Alexey Pajitnov, mesteren bag det originale Tetris, der har været i køkkenet og lavet S.N.G.-salat af sit eget spil med lidt professionel mayonnaise fra Spectrum Holobyte.

Super Tetris bygger heldigvis stadig på den gode gamle originalopskrift med at stable friske klodser så de danner sprøde, vandrette linier. Mums! Hver gang man danner en horisontal linje, fjernes den, og der bliver bedre plads og flere points. Brikerne, der falder ned fra oven af, kan roteres så de passer bedst muligt ind i de øvrige.

Man har selvfølgelig tilføjet nye eksotiske krydderier, selvom det stadig kun er de syv vel-

og sat begrænsninger på antallet af de klodser man har til rådighed - så man nu ikke har så mange brikker at flytte med (vits!).

Desuden er banen fyldt godt op med klodser i forvejen, så der er lagt en god, velsmagende bund som man ved snilde, krigslist og skarpe hjørnetænder skal fjerne. Man kan lave fra en til fire linjer ad gangen, alt afhængig af, hvor smart man placerer sine brikker, og ligesom i Tetris kan det få katastrofale følger at jage de fire linjer på een gang.

Det ender som regel med, at man mangler den aflange brik, som pure nægter at dukke op FØR man i desperation har dækket hullet, hvor den skulle bruges (En ny måde at forklare ordet "impotens" på! - Red.).

Alexey Pajitnov har trods alt hjerte i livet, så som noget nyt kommer der mellem to og tolv bomber til dessert efter hver linje man fjerner (mon det er deres gamle atomspræghoveder?).

Med dem kan man så fjerne de største brøler, hvis man har KLODSET i det, eller bombe de specielle bonusbrikker, der er gemt i bunden. Disse har forskellige effekter, og giver bl.a. ekstra klodser, en vandret linje eller en kæmpe-eksplosion. Var der nogen, der sagde mandelgaver?

Som noget helt "nyt og revolutionerende" kan man forbinde to computere via seriel-porten med modem eller med et serielkabel og spille det som multi-salat. Det låder til at Spectrum Holobyte har fået en fiks ide m.h.t. seriel-porten, tænk blot på Falcon 3.0.

Man kan også vælge et "Co-operate"-spil hvor to skal spille på samme skærm, placere hver sin brik, og på den måde hjælpes ad. Der er dog intet, der forhindrer en i at genere den anden, så en mindre madkamp opstår, hvor klodserne og ederne flyver en om arene. Man kan også vælge at spille Super Tetris "på akkord", hvor man kan vælge et hektisk fem eller ti minutters spil.

Måske er der ikke så meget nyt i spillet, som der kunne have været. Men man kan ikke komme uden om, at Super Tetris er russisk kaviar for ganen - når først man er igang, er det meget, meget svært at stoppe.

PC



Alle.

AdLib,
Soundblaster,
Roland

640 kb

2 mb,
ikke
påkrevet

Super Tetris smager ligeså godt som forgængerer: Det er nemt at gå til og uhyre underholdende. Man skal faktisk være lidt af en KLODSmajor for ikke at kunne finde ud af det. Grafikken er lidt BLOKKET, men klodser er nu engang firkantede (Suk! - Red.). Baggrundsmotiverne er i øvrigt ganske pæne. Det føles dog som om ideen har ligget lidt for længe i fryseren, idet der er ikke sket nogen revolutionerende forbedringer af det gamle koncept, men alligevel vil jeg anbefale, at man bestiller Super Tetris næste gang man aflægger sin lokale software-bistro et visit, hvis man ikke har smagt det før eller hvis man elsker spillet.

Grafik 81%
Lyd 80%
Gameplay 88%

OVERALL
84%

AMIGA (1 MEG evt. harddisk)

Hvorfor Super Tetris på denne maskine kræver en megabyte, er en gåde. De flotte grafikbilleder fra VGA-versionen er ikke nær så brillante på Amigaen, klodserne er ikke særlig flotte og musikken er kun sparsom. Men spillet har en forbløffende evne til at få en til at blive siddende foran skærmen, specielt når tempoet som i en anden kosakdans bliver skruet op. Spørgsmålet er bare, om ikke ca. 350,- er for dyrt for noget, man kan få næsten lige så godt i en PD-version.

Grafik 76%
Lyd 78%
Gameplay 88%

OVERALL
80%

COMMODORE 64

Kommer ikke til denne maskine, men der er masser af (næsten) lige så gode Tetris-versioner ude til Commodore 64.



PC: Bomberne er den store nytænkning i Super Tetris

kendte brikker fra det gamle Tetris man skal stable. Før var spillet en evig kamp mod ens manglende evne til at placere brikerne ordentligt, men i Super Tetris har man strammet løkken

Søren

SHORTIES

Din nye sektion, der konstaterer, at småt kan være godt...

SUMMERCAMP - C64

Kixx

En gammel titel, oprindelig udgivet af Thalamus, har nu fundet vej til budgetmarkedet. Og det viser sig faktisk at være bedre end så meget andet af det, der bliver genudgivet. Du styrer Maximus Mus, der er på sommerlejr sammen med vennerne, rister snobrød, hiver pigerne i flertningerne og synger glade lejrssange i øsende regnvejr. Problemet er bare imidlertid, at lejrflaget er forsvundet, og at du har fået skylden. Du har 24 timer til at finde et erstatningsflag. Problemet for vores lille mus er imidlertid, at han ikke kan gå så langt. Derfor skal han på hver bane finde dele til en bil, der kan bringe ham til den næste af de ialt fire levels. Det er der faktisk kommet et ret sjovt platformspil ud af, med adskillige baner og flot grafik.

Der er masser af fjender, men der er på den anden side også masser af ekstrating, der kan gøre det nemmere for dig. Det er svært at komme særlig langt, men med lidt øvelse går det, og på den måde er du sikret adskillige timers underholdning, når de kolde efterårsaftener sætter ind. Simpel, harmløs underholdning.

OVERALL 89%

-CS

GOLDEN AXE-C64

Tronix

Jeg har nu egentlig altid godt kunne lide Golden Axe. Måske er det alle de smarte moves, der aktiveres på samme måde, nemlig med et tryk på fire. Måske er det alle de samlede skrig af dine overnaturlige fjender, der må bukke under, når de får et knæ i hovedet. Eller måske er det de drager, du kan klatre op på for VIRKELIG at give de forskellige monstre hedeslag. Golden Axe er måske ganske ordinært - i et vandret scrollede beat-em-up skal du komme fra den ene ende til den anden, med enten en kriger, en dværg eller en amazone. Og har du en ven på besøg, kan I endda spille begge to på en gang. Problemerne holder dog ikke op af den grund. Hver eneste gang du møder dine fjender, stopper scrollede nemlig, og der er ikke andet valg end at hugge, stikke, sparke og slå dine fjender ned. Bliver opgaven for stor, kan du alting benytte dig af dit eget, specielle move, eller måske benytte lidt magi. Stemningen er rimelig helstøbt, med flot grafik og rimelige lydeffekter. I bagespejlet er det måske lidt forældet, men det er alle spil jo i denne prisgruppe, så hvad brokker du dig over? Er du til uforpligtende spillemaskine-action kunne Golden Axe være værd at overveje...

OVERALL 80%

DISC - Amiga

Action 16

Nogen gange (læs: temmelig ofte!) vil producenterne af lavprisspil gerne lade som om, deres spil er mere avancerede end de i virkeligheden

er. Forsøger man at læse instruktionen til Disc, kan man nemt komme til at forestille sig, at man sidder med det mest avancerede produkt siden Relativitetsteorien. Men når man har loadet færdig, er man blevet RELATIVT klogere. I virkeligheden er der ikke meget mere ved Disc, end der er ved at spille Frisbee... Du står på den ene side af en kløft, og på den anden, i ægte 3-D-mode er din modstander, der bare venter på, at du kaster din frisbee. Dit mål er at fjerne det gulv og den væg, der danner hans fundament, ved at kaste den lille plasticskive forbi ham og ind i forskellige mursten, der nærmest beder om at blive smadret. Problemet er bare, at hvis han griber den, kan han finde på at kaste den forbi dig, og griber du den ikke, er det dig, det går ud over. Spillet har et ret simpelt indhold, og kunne derfor være sjovt, hvis det ikke var for den halvkedelige udførelse. Men dels er handlingen ikke hurtig nok, dels hakker grafikken for meget, og dels er du træt af det efter ti minutter. Helt afgjort en, du gør bedst i at undgå.

OVERALL 43%

-CS

CARTOON COLLECTION - Amiga

Codemasters

Den opmærksomme læser vil huske, at der i sidste nummer var en Dizzy-opsamling fra budgetspillenes konger, Codemasters, og at den opsamling fik ganske pæne ord med på vejen. Og minsandten om der ikke også denne måned er fem nye spil, der i en rigtig lavpris-opsamling skulle kunne trække dine penge ud af den ellers så hårdt tillukkede pung. Vi slipper nu ikke helt for superhelten Dizzy. I Treasure Island Dizzy er han atter på færde. Efter nogle misforståelser, hvor han af Long John Silver blevet tvunget til at

gå planken ud, er han nu havnet på en ø, og skal på en eller anden måde komme hjem igen. Midlet er alle de guldmonter, der skal samles op, men i dette platform-inferno er der mange fælder, der lurar på den uopmærksomme. Et sjovt og simpelt spil - ganske som et budgetgame bør være. Uheldigvis er kvaliteten svær at holde oppe. CJ's Elephant Antics handler om en elefant, der vil se verden. På en masse platforme skal han hoppe rundt, skyde sine fjender eller kaste bomber efter dem. Med sin ret sølle grafik, gør CJ's Elephant Antics ikke meget indtryk. Det går straks lidt bedre i arcade-adventuret Spike in Transylvania, hvor en viking, strandet med sit skib, skal befri sine venner fra et stort slot i Transylvania - der hvor Dracula bor. Grafikken er rimelig, spillet er godt udført, men der mangler nogle rigtige problemer. Seymour Goes to Hollywood er til gengæld sjovt. Seymour, der er endnu en kæledægge fra Codemasters, er blevet filmstjerne, men da han ankommer til Hollywood, er der noget galt. Instruktøren er rejst på ferie, og har låst manuskriptet inde, der er et lig i et studie og Tarzan har mistet sin stemme. I det MEGET store og en smule labyrintiske studiekompleks, kan Seymour tale og give ting til forskellige mennesker - forhåbentlig med det resultat, at han opklarer mysterierne. Og endnu mere Arcade-adventure-platforms-trip er der i Slightly Magic, hvor du som ung troldmandselev skal redde den smukke prinsesse Croak. På din vej finder du spells, der skal besejre dine fjender, men det er ikke nok. Mange puzzles, endda et par svære, skal kombineres med joysticks-behændighed, før du når dit mål... Ingen af spillene er måske noget særligt, men de er simple og sjove, uden at grafikken er alt for dårlig. Til gengæld kunne der på de fleste godt være gjort lidt mere ud af lyden. Ikke så godt som Dizzy's Excellent Collection, men næsten...

OVERALL 80%





AMIGA EXPO 92

- I ÅRHUS

Kom og spil "Hugo på nye eventyr" og mød den populære skærmtrold selv.



Spil
strippoker med
Trine Michelsen



Prøv det
fantastiske
Virtual Reality!



DM-finale
i KARAROKE



26 og 27 september i Århus Stadion-hal.

Lørdag kl. 10:00-18:00

Søndag kl. 10:00-18:00

Skandinaviens største Amiga-messe • CDTV • Oplev den nye Amiga 600 • Se det nyeste Hard- og Software • Prøv de nyeste spil • Masser af konkurrencer med flotte præmier og meget mere • Entre KUN kr. 40,00

**Vi ses i:
stadion hallen
Stadion Allé**

Det Nye
COMPUTER

GAMES PREVIEW

Vi giver dig et indkig i, hvad der sker i fremtiden.

GLOBAL CONQUEST

Microprose har et spil undervejs, der på mange måder virker alternativt. Du har prøvet at styre et fly, en jernbane, en by eller en planet, der ligger langt væk. Hvad siger du til Jorden, vores egen planet? Det vil vise sig med Global Conquest.

Det politiske inferno udspiller sig for øjnene af fire spillere, hvor hver enkelt enten kan styres af computeren eller af en data-linket computerejer.

Og spillerne har stort set kontrol over alt, der kan bruges til at genere fjenden med. Vi nævner i flæng infanteri, hangarskibe, ubåde, fly, spioner og kommandocentraler. Du må udforske fjendens land, før du for alvor ved noget om, hvor han gemmer sig, men du kommer nok ikke uden om, at dine fjender forsøger noget tilsvarende.

Spillet ligger sig tæt op af Command HQ, som Microprose sendte ud til PC for nogle måneder siden, men synes at mangle det forsynings- og A-våbens aspekt, forgængererne havde. Vi venter nu i spænding på, om Microprose kan lave noget, der hæver sig over det gennemsnitlige strategispil.

Og det finder vi ud af om en måned på PC, og et par eller tre på Amiga - forhåbentlig.

BEAST III: OUT OF THE SHADOW

Du troede nok, at du kunne føle dig sikker, hvad? Men efter to mega-sæller giver Psygnosis bestemt ikke op, og er klar til at smide endnu et afsnit af den grafisk flotte, men utrolig svære serie ud til dig.

Efter at have slået den onde Zelek (det skete i Beast II, husker du nok!), har du fået din mennekelige fysik igen. Men festlighederne må vente lidt endnu - landet



er endnu ikke befriet for ondskab. Du mangler stadigvæk at gøre op med Maletoth - The Beast Lord. Men når han er ordnet, skulle det også være på tide at holde ferie.

Psygnosis kan allerede nu røbe, at soundtracket vil bestå af



M

Hvad er M - udover den korteste titel på et computerspil nogensinde? (Jeg husker nu et shoot-em-up-spil på C-64 med navnet Z - Red.).

Ifølge U.S.Gold dækker den kryptiske titel over "The most visually stunning, technologically advanced, intricate and compelling science fanta-



CRISIS IN KREMLIN

Fra Spectrum Holobyte's side er der blevet slået på de helt store reklametrommer forud for denne udgivelse. Mens man programmerer Crisis in Kremlin skete nemlig det militærkup, som hele spillet egentlig handler om - det kan vel kaldes god timing.

Mindre god timing er det til gengæld, at du kan eksperimentere med lederskabet i noget, der hedder "Sovjetunionen"! Du kan selv vælge om du vil være brutal stalinist, nationalist eller reformist. Dit arbejde er alsidigt - du har kontrol over de civile rettigheder, kan bestemme graden af pressefrihed, ændre den gennemsnitlige arbejdsuge, og kan endda fastlægge den militære kurs, landet skal have i forhold til udlandet. Dit endelige mål er at blive ved magten i 30 år, men forvent ikke, at det bliver nemt. Det kræver nemlig, at du op samme tid forbedrer økonomien, giver befolkningen brød, forhindrer republikker i at løsrive sig og samtidig er populær, både i udlandet og derhjemme. Mange magtfaktorer trækker i hver sin ende, KGB, hæren, de revolutionære, gammelkommunister m.m. skal alle holdes på plads. Du bliver orienteret gennem rigtige, digitaliserede CNN-sekvenser, kan læse aviser og bliver ofte ringet op og skal tage stilling til sekvenser. Klarer du dig ikke, forsvinder du, og bliver erklæret syg... måske endda døende.

Er ude på PC nu, og kommer senere på året til en Amiga nær dig.

7 stykker musik, der tilsammen fylder 800 k, at der vil komme 8-vejs parallax-scrolling, at der vil være hundredevis af farver på skærmen på samme tid og at spillet vil bestå af 4 enorme levels.

Om spillets bliver mere spilbart end sine forgængere skal vi nok beskrive nærmere, når spillet kommer ud på Amigaen i slutningen af september.

sy role-playing adventure ever!", bare for at lægge et realistisk niveau.

Det hele foregår på planeten Monsoon, en mystisk planet dækket af en lige så mystisk, giftig sky ved navn Tarp. Det gør, at alle byer, der sætter pris på at eksistere, befinder sig på meget høje piedestaler. Problemet er, at denne bykonstruktion forplumrer det politiske liv lidt, så TOG (Terran Overlord Government) har taget magten. Bedre er det ikke blevet af, at nogle af de indfødte har kidnappet nogle diplomater fra en tredje part, Commonwealth.

Du er leder af nogle soldater, der ynder at kalde sig selv for Midnight Raiders, og du skal både undsætte diplomaterne og afsløre TOG's væmmelige planer med din planet. Plottet lyder uægteligt gabende interessant, men U.S.Gold lover, at konversations-systemet skulle være utroligt avanceret, at handlingen i virkeligheden skulle være meget spændende og at det skulle være et af de bedste rollespil nogensinde.

Måske har de ret. Det vil vise sig på Amiga og PC inden alt for længe.



A LINE IN THE SAND

"Lige hvad vi har brug for - endnu et strategispil baseret over endnu et brætspil." Hvis det var din første tanke om A Line in the Sand, var du bestemt ikke den eneste. Men ALITS kan vise sig at være lidt ud over det sædvanlige. 1 til 6 spillere kan tage kontrol over hvert deres Mellemøstland, og kan så muntre sig ved at blive hysteriske, intrigante, aggressive for endelig til sidst at angribe hin-

anden i alle mulige sjove varianter - ganske som i det virkelige liv. Der er seks scenarier - to autentiske fra Golfkrigen, et med Hellig krig, et om et omringet Israel og to diplomatisk scenarier. Hvert scenarie stiller forskellige krav til spillerne, og for at opnå dem,

har de forskellige generaler masser af fundamentalistiske ekstremister til lands, vand og i luften, praktiske kemiske våben og paddehattefrembringende a-missiler. Samtidig har du stadigvæk muligheden for at vifte med et lille, diplomatisk flag, hvis det skulle gå FOR vildt for sig.

Spillet skulle være ude til PC når du læser dette, og kender vi U.S.Gold og TSR godt nok, er en Amiga-version lige på trapperne.

INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE

Hvem husker ikke dengang, da Epyx sendte "Summer Games", "Winter Games", "World Games" og "Californian Games" på gaden. Mange spil samlet eet sted, verdensrekorder og mulighed for at konkurrere mod sine bedste venner i mere eller mindre eksotiske discipliner.

Der er senere gjort forsøg på at gøre Epyx kunsten efter, men de enkelte discipliner har været for dårligt lavede. Men nu kommer "International Sports Challenge" fra Empire.

Umiddelbart ser det ret stort ud. 21 discipliner, fordelt i seks forskellige sportsgrene (svømning, cykling, ridebanespringning, udspring, marathon og skydning) skulle sikre underholdningen, og også i detaljerne kan det nye spil fra Empire gøre sig gældende. I udspring er der f.eks. over 40 forskellige spring at udføre, skydning giver dig kontrol over alt fra en pistol til et dobbeltløbet haglgevær, ridebane-springning giver dig en synsvinkel, der svarer fuldstændigt til en normal rytters, og marathon giver dig mulighed for kostplanlægning og træning, før det endelige løb skal stå sin prøve.

Men alt står og falder selvfølgelig med, hvor god programmeringen har været, og det ved vi først mere om i næste nummer, hvor en komplet anmeldelse skulle være en realitet, både på Amiga og PC.



anden i alle mulige sjove varianter - ganske som i det virkelige liv. Der er seks scenarier - to autentiske fra Golfkrigen, et med Hellig krig, et om et omringet Israel og to diplomatisk scenarier. Hvert scenarie stiller forskellige krav til spillerne, og for at opnå dem,



SUPERFROG

Med sloganet "You'll believe a frog can fly!" (kan de ikke det? - Red.) lancerer de succesfulde Team 17 et spil, der kommer til at adskille sig ikke så lidt fra de tidligere superudgivelser, Alien Breed og Project-X.

Handlingen ligner noget fra et gammelt eventyr. En forfærdelig heks ved navn Margaret, har forvandlet vores allesammens eventyrprins til en frø, men har åbenbart lært lektien godt nok til at vide, at sådan nogle størrelser ofte bliver kysset af prinsesser. Derfor har hun sat den nærmeste prinsesse i fængsel, og sidder nu og gnider sine vortebefængte hænder.

Det skulle hun imidlertid ikke have gjort, for ved hjælp af vitamipiller og en flaske Newcastle Brown Ale, er vores langbenede ven blevet til SUPERFROG.

Det er blevet til et platformspil, gennem seks magiske lande og med masser af bonusser, fantastisk musik og en lynhurtig scroll-rutine - siger Team 17. Men med det de har vist indtil videre, er det fristende at tro, at de også kan forny platform-genren.

Kommer til Amiga i løbet af kort tid.

PREMIERE

Core Design har det med at lave gode spil - og store markedsføringskampagner. Takket være en meget stor bunke materiale (bl.a. en drejebog over store dele af spillet!) kan vi nu fortælle udførligt om det nye platformspil fra Core.

Du er filminstruktør Clutch Cable, der forgæves prøver at finde filmrullen, hvor hans nyeste film gerne skulle befinde sig. Men væk er den, formentlig stjålet af Clutch's rival, og nu er der ikke andet at gøre end at stjæle den tilbage igen. Derfor må Clutch kæmpe sig igennem seks filmstudier, der har været brugt til at indspille Westerns, skrækkfilm, fantasyfilm, tegnefilm, Science-fictionfilm og sågar en sort/hvid film.

Disse temaer er bestemmende for stort set alt på banen. På sort/hvid banen er Clutch's våben således lagkager, han kan kaste i hovedet på de Chaplinslignende fjender, der forsøger at stoppe ham.

Det hele er nu ikke reaktionskrævende aktion. Rundt omkring i spillet er der forskellige hånd-



tag, der skal findes og bruges til at deaktivere fælder, der ellers ville være dødelige for Clutch.

Der er to ting, der skal adskille Premiere fra alle andre platformspil. For det første grafikken - leveret af den samme grafikker, der gav os Heimdall. Men det andet er alle de detaljer og afvækslingerne i spillet, Core har bebudet vil være der. F.eks. skal man på et tidspunkt løbe rundt i et løbehjul (sådan er din kælemus Klaus sikker har!), for at åbne en dør. Der er også sekvenser på toppen af et tog, ganske som du kender det fra filmene.

Skulle være klar til Amiga når du læser dette.

THE SOUND OF A-3000 PART II

Det ser umiddelbart ud som om, jeg blev misforstået, så lad mig blot gøre noget helt klart for alle.

Jeg skrev som nogen vil erindre, at ventilator-støjen ikke er noget, man bør undervurdere, derudover kom jeg ind på rådet om at vurdere behovet for computerkraft.

Jeg har aldrig ment eller sagt, at spil skulle programmeres til 68030 opu-en, blot fremhævede jeg det faktum, at alle spil burde virke på alle Amiga'er; dette ville da være særdeles behageligt, ikke sandt?

Til en orientering til producenterne er der kun at sige: glem ikke ver- den er andet end A-500 (kunne også siges til mange andre, f.eks. læserne); men for programmørerne er rådet: "Drop de smarte rutiner, hvis ikke Commodore anbefaler dem". Sagen er heldigvis den, at der kommer maskiner med andre processorer end 68000, og når flere køber disse, ja så må det betyde et marked som mistes, hvis man ikke får øjnene op for kendsgerningen.

Men for at komme tilbage til ventilatorerne, så er det bevisligt muligt at dæmpe støjen fra ventilatoren, men teknikerne glemmer at tage problemet alvorligt.

Derfor protesten, hvilket var ment som et velmenende råd. PC-ver- den er begyndt at tage problemet op, og skærmning mod stråler udefra kan ikke bruges som argument mod at sove i timen.

Her på falderebet står ønsket om en støjsvag fremtid, og har nogle løsningen til dæmpning af støjen, så skriv ind, sæt en annonce i DNC, gør noget!

For en gangs skyld ville det være rart, hvis Commodore reagerede, det skylder faktisk brugerne, og en god kundeservice er ikke at kimse af. Lev vel derude i ødemarken
J.N.U., Vejen

Vi modtager MEGET gerne et indlæg fra Commodore.

SPILPRISER - NOK ENGANG

Som mange af de andre læsere springer jeg rosen over, fordi jeg ikke gad at abonnere på jeres blad, hvis det ikke var godt.

1. Sidste sommer var jeg i Florida. Da jeg en dag var i et indkøbs- scenter, opdagede jeg en softwarebutik. Jeg strøg der ind for at se på spil til min kære Amiga, hjemme i Danmark. Jeg fik et chok da jeg så, hvor billige spillene var. Jeg købte Infocom-eventyret Shogun for kun 5 dollar, og strategispillet Conflict for 10 dollar. Det dyreste spil jeg kun- ne opspore var Storm Across Europe til 20 dollar. Man kunne endda købe en spilpakke med Larry 1 (ny version) og Larry 2+3 for 50 dollars. Hvordan kan det være, at spillene er så billige i USA i forhold til Dan- mark.

2. For et par måneder siden købte jeg en Alcotini Sound-Sampler. Da jeg ikke kunne få den til at fungere på mit stereoanlæg, ringede jeg til Alcotini. Der fik jeg at vide, at sampleren kun kunne bruges, hvis mit anlæg havde et Line Out-stick. Hvorfor f..... kan de ikke skrive det i deres annoncer? Det koster da også penge at sende en vare retur.

3. For et stykke tid siden sendte jeg Larry 3-løsningen ind til Secret Service. Men jeg har ikke set den i bladet, og I har da ikke haft den i bla- det før?

4. Til alle jer læsere, som ikke har andet end negative ting at sige om DNC: Lad være med at købe det!

Tak for et godt blad

Sajid Choudhary, Odense C

1. Det er en lang, gammel (og en smule kedelig!) historie om afgifter, told, skatter, regulativer, mellemed og fortjeneste. Alle de spil du nævner, er produceret i USA, men desuden ER det blevet mere rime- ligt at købe spil i Danmark. Kig bladet igennem, og du vil se, hvad jeg mener (ingen firmanavne!)

2. Annoncører har ingen pligt til at skrive den slags i deres annon- cer. Du skal faktisk selv spørge dig for i forretningen. Men sampler- markedet ER faktisk rimelig speget. Take care out there!

3. Et ret almindeligt spørgsmål. Svaret er, at vi i høj grad bringer løsninger til de spil, der kommer spørgsmål til. Måske bringer vi Lar- ry 3 - hvis der er nok læsere, der sidder fast!

4. Jeps!

MAI

Ved Christian Sparrevohn

OG NU TIL NOGET HELT ANDET...

Bag tastaturet (brevet er skrevet på en Amiga) sid- der Valde, Uffe & Volmer og tænker!!! Partypeople in the house! Vi har lavet vores helt egen crack...ups...demogruppe. Vi kalder os The Mega-Cool Dudes from Outer Space, og vi har lige cracket Beast III. Total Techno!!! Vi har smækket en kolonormfed introdemo ned i bootblocken. Valde skrev den i suveræn rå kode i sin ASM1- assembler, som han selv har modificeret til at kun- ne fyre 4096 coppersprites på skærmen ad gan- gen i Hi-res Ham. Knæhøj karse. Dertil raytracede Uffe et kodylsejt logo, som han derefter bearbej- dede i Dpaint V!!! Bloppet bøfl! Volmer fikkede en hammeroverdreven lækker tune sammen, som brugte ulovlige flipperlists. Det hele blev pakket med vores hjemmebryggede packer, der cruncher filerne så de kun fylder ca. 20% af originalfilen. Slamsugende Sok!!! Vi er ude af her...See ya later...Peace...

Greetings til Snyder/Kalle produktioner, Saigno- sis, Frioniks, Sorrycanes, Psycotic Pictures, Silæns, Mudbrains + gutterne i Industrielle Lis og Malkekøer See ya Homeboys...

Valde, Uffe og Volmer of the MegaCool Dudes from Outer Space

Jeg er betaget. Men mon I ikke i højere grad skulle lave blittervektor-bobs i copperens assembler-lists, for at kunne scrolle i 8 retninger med megaplasma og halv skrue? Bare et godt råd...

SEXCHIKANE?!

Nu da debatten om piratkopiering næsten er uddød (og gudskelov for det! - Red.), vil jeg gerne have den "ære" at stille jer drenge et personligt spørgsmål. Som stakkels - og ofte alene - pige i den store, grumme computerverden, har jeg været udsat for en yderst nedladende holdning fra jer. Selvfølgelig er der ingen, der vover at sige det direkte, men den ligegyldige behandling, mange drenge udsætter os piger for, er heller ikke ligefrem med til at forøge antallet af piger inden for området. Jeg hentyder især til den type, der omtaler en som HENDE DER, selv om man står lige ved siden af dem. Den anden type, jeg ikke kan klare, er Karl-Smart-typen, der tror man ikke kan stave til tekstbe- handling (det kan de sikkert ikke engang selv!). Enten er mit tilfælde enestående (hvilket jeg ikke tror), eller også er dette emne blevet godt og grundigt fortiet (også af pigerne!) Jeg håber dette her vil få flere drenge til at krumme tæer og forhåbentlig få dem til at tænke sig lidt mere om, før de overser en pige. Jeg har flere gange været ved at kvitte computeren, for at slippe for den "Palle alene i verden"-følelse.

Desuden vil jeg gerne se nogle indlæg fra andre piger, for jeg tror ikke, at jeg er den eneste i lille Danmark, der har det sådan. Prøv engang, drenge, at tænke lidt tilbage, og jeg ville blive meget glad, hvis bare en af jer ikke kan kom-

DANSKE ADVENTURESPILE

Kære Adventure-freaks!

Man læser dagligt i computerpressen, at adventuregenren er ved at ebbe ud. Man ser næsten ingen af den "gamle" type adventurespil mere, og det er meget sjældent at computerblade har adventure-tests. I dag er det således, at alle laver RPG-spil, til stor skuffelse for de fans som virkelige er fanatikere af tekst-baserede adventures med grafik a'la The Hobbit, Mindshadow etc. etc.

Derfor har vi som en lille gruppe besluttet os at gøre noget ved det. Vi har alle flere års erfaring med programmering på Amiga inden for andre felter, men har nu besluttet os at lave adventurespil i den gamle stil.

Det er meningen, at vi selv vil stå for marketing og salg samt naturligvis for produktion af spillene, men vi savner noget feedback fra det danske marked. Vi ser meget gerne, at interesserede læsere, brugerklubber osv. skriver til os med evt. ideer til sådanne spil eller blot giver udtryk for deres mening om emnet.

Som situationen er nu laver vi selv Amiga- og Atari ST-versionerne, men vi mangler programmører samt en grafiker til C64 og Amstrad. Er nogen læsere kvalificerede er de mere end velkomne til at sende evt. demo-versioner af adventure-relaterede spil. Alle henvendelser af ovenstående vil naturligvis blive behandlet fortroligt. Vi har fra begyndelsen fastlagt en pris på 99 kr. pr. spil, således at de er konkurrencedygtige.

Det vil naturligvis være kvalitetsprodukter, og vi er i øjeblikket bl.a. i gang med et spil om de nordiske guder i Valhalla. Desuden har vi nogle ideer til en udelukkende dansk adventure-designer, som vi også vil arbejde videre på, hvis der er interesse.

Som allerede nævnt er læserne meget velkomne til at sende os ideer, alle vil blive behandlet seriøst. Desuden er vi altid interesseret i at få nye programmører, dog mangler vi specielt gode grafikere. Hvis nogen er interesseret, så har Det Nye COMputer adressen.

The United Coders

Hvis United Coders får succes, vinder alle ved det. Køberne kan få billige spil på dansk, og adventure-genren kan måske få endnu en opvikkende sprøjte. Men uden jeres medvirken er det svært at få ideer. Så skriv ind - også gerne om adventures generelt. Er man interesseret i at hjælpe The United Coders direkte, har vi adressen. Det må da være noget for nogen af Gallery-tegnerne!

me i tanke om en episode, hvor jeg sad ned på en pige, fordi hun var pige...

En der er meget træt af at være til grin.

Nåde, nåde! Jeg kan godt forestille mig, at det kan være svært at være en minoritet inden for en branche, og dit brev er heller ikke det første af slagsen. Men derfra og så til at generalisere til, at alle drenge er sådan, er vist lidt af en overdrivelse. Der MÅ da være nogen, der er flinke over for piger...

Ellers vil jeg da opfordre alle de mandlige læser til at være rigtig goe, rare og flinke over for de piger, der har interesse for jeres hobby. Hvem ved, måske bliver I en dag gift med en af slagsen, og sammen starter I så en familie i glad sameksistens med en Amiga som centrum - og får børn, der også læser DNC, og som skriver til mig med deres computerproblemer, ganske som deres forældre gjorde det. Er livet ikke finurligt? Er kærlighed et computerspil? Er piger rummonstre i endeløse levels, der skal bekæmpes? Er nogle virkelig så grove? Hvorfor passer lomme filosofi ikke i en brevkasse?

...og så vil vi isvrigt godt høre fra flere piger, der kan af-/bekræfte det, som EDEMTAAVTIG (særprægede initialer) har meddelt.

THE COLOUR OF MONEY

Jeg er en ung fyr på 22, som lige har brugt mine hårdt optjente penge på en A-500. Nu vil jeg gerne spørge jer om hvordan, jeg får mest muligt ud af min A-500. Både seriøst og mindre seriøst, dvs hvad kan jeg gøre for at tjene penge ved at bruge min A-500?

Jeg har hos en kammerat set i ældre numre af DNC, at I har haft forskellige artikler om programmering. Vil I nogensinde udgive dem som bogform, som jeg har set I har gjort med Secret Service? Personligt mener jeg, at med de artikler jeg og min kammerat har set, burde det være muligt at udgive dem enten som bog eller hæfte. Men hvis ikke I gør det, hvordan kommer jeg så videre? Da jeg som sagt vil tjene penge på min Amiga, hvilke bøger, blade og artikler skal jeg så læse?

Findes der nogle bøger om brugen af Workbench? Manualen virker lidt tynd.

Min lillebror har en C-64, og han taler hele tiden om demo'er og intro'er, hvad er forskellen? Hvor får jeg fat i sådanne ting til min A-500? Jeg har læst annoncen om afsløring af "pirater", er introer og demoer ting, "pirater" laver? Er dette ulovligt?

Hvordan kan jeg udvide A-500 til mere ram? Kan jeg give min Amiga 1 meg. Chip-ram uden at bryde garantien?

Tak for et meget fint blad, der ikke glemmer nybegynderne i computerjungen

Jan Hansen, ???By

Vi fik desværre ikke din adresse med, men vi vil råde alle der skriver ind til at skrive deres adresse i bunden af brevet.

Der er ikke de store chancer for, at vi samler programmeringskurser m.m. i hæfter - det er de simpelthen ikke store nok til. Det kan også langt bedre betale sig for dig at investere i en af de store, tunge bøger på engelsk, der forklarer om C, Arexx og hvad det ellers hedder. Vil du være så god til at programmere, at du kan tjene penge på det, er den tunge vej den eneste rigtige at gå. Og dog! Med "Easy Amos" er der lavet et nemt og billigt programmeringssprog, der kan forklare dig nogen af de enkleste ting, og faktisk også lader dig skrive rimelig gode programmer senere kan du så evt. opgradere til Amos.

Men du skal være god, RIGTIG god til at programmere, hvis du skal tjene penge på det. Der er skam andre muligheder, og før vores blad kom til at hedde DNC, men bare hed COMputer, blev der faktisk bragt en artikelserie der hed "Tjen penge med din Amiga", og med lidt held kan de numre stadig bestilles hos nogle af de flinke mennesker i vores kundeservice. De forklarer hvordan du kan bruge din Amiga grafisk, til at lave jingler med på lokalradioer o.lign.

En sidste måde at tjene penge på, som måske er lidt indrekte, er den måde JEG gør det på: Jeg anmelder og skriver.

Der findes uddybninger af Workbench, men jeg må indrømme, at jeg ikke kender nogle titler. Prøv evt. at kontakte Teknisk Forlag. Du vil nu hurtigt opdage, at Workbench ikke er så interessant igen!

Intro'er, som navnet siger, noget der indleder noget - som oftest crackede spil. De fortæller med grafik og lyd, hvem der har stået bag cracket, sender greetings (hilsner) afsted og loader det crackede spil. Demo'er er større, består ofte af mange dele og kan være utrolig flotte, især på din Amiga. Her viser demo-gruppen hvad den kan, og ofte bliver der anvendt ret flotte effekter. Nogle fortæller hele historien, og det bedste er, at du kan erhverve dem (næsten) gratis fra PD-biblioteker eller få dem kopieret lovligt af dine venner. Det er lovligt at lave intro'er og demo'er, men de må ikke ligge sammen med crackede programmer.

Op kort svar til dit sidste spørgsmål: Nej, ikke mig bekendt!

FEM NATHUER - TIL HVEM?

I et svar til Rikke Schødt ang. CDTV'en, skriver I at teknologien er imponerende (hvis den får opbakning af softwarefirmaerne). Lad os håbe det. Opbakningen fra DNC og Commodore skal man lede længe efter.

Tag for eksempel "Gameplay"-sektionen. Selvom der findes mere end 20 CD-titler på markedet, er der ikke skyggen af en anmeldelse. Synes I det er "Fair Play" i Gameplay?

På hardware siden findes efterhånden keyboard, mus, trackball samt det nødvendige CD-drev til A500. DNC har dog ikke fundet det nødvendigt at teste disse produkter.

Commodore bidrager med en farverig, intetsigende helsidesannonce, der fremstiller CDTV'en som et vedhæng til tv-apparatet. Er det ikke på tide at lancere CDTV'en som det, den er? Nemlig et avanceret medlem af Amiga-familien. Commodore burde istedet sørge for nogle oplysende artikler om CDTV-teknologien. Det ville skabe opmærksomhed og det nødvendige salg.

Brug ikke den undskyldning, at I ikke har plads i DNC til den slags artikler. Når der kan findes spalteplads til en artikel som "Elektronisk Morskab", hvor I bruger to hele sider på noget, der er Amiga-ejere komplet ligegyldigt.

Som sagt i artiklen om ECTS-udstillingen i DNC nr.6/92, så var det store spørgsmål, der blev stillet af mange softwarefirmaer: "Hvordan går det med CDTV i Danmark? I burde have svaret, at det ikke interesserer DNC eller Commodore, men at CDTV'en og ejerne bliver ladet i stikken.

Vejen frem for et nyt produkt (som CDTV'en) er information og efter information, som på en saglig og informativ måde kan hjælpe tvivlende kunder med at træffe afgørelsen om at købe en CDTV. Det er her, jeg synes både DNC og Commodore svigter totalt. Enhver der køber en C64'er får mere info, end der følger med en CDTV.

Jeg vil derfor tillade mig at tildele DNC og Commodore fem nathuer for deres helt utilstrækkelige og ligegyldige holdning til et avanceret produkt som CDTV.

PS: I Games Preview siger I, at Falcon 3.0 fra Microprose ikke findes til Amiga. Den findes til CDTV! Så det er nok derfor, at I ikke har opdaget det - endnu!

???

Du havde desværre glemt at skrive dit navn på brevet. Jeg returnerer en af dine nathuer.

Og der er flere på vej tilbage. Den anden får du, fordi du hentyder, at Commodore ikke gider at promovere deres eget produkt? Ved du hvor mange penge, de har satset? CDTV'en sælger ikke særlig godt - fortjent eller ufortjent - men det kunne jo skyldes, at softwareproducenterne tilsammen har fremstillet måske FIRE programmer, der var nogenlunde acceptable.

Nr.3: Når der ikke kommer flere spil til en maskine, og de fleste af dem ikke er særlig gode, vil vi hellere bringe dem samlet i stortests - som der har været en afl Stort set INGEN andre blade gider at bruge spalteplads, fordi et eller andet absurd lille amerikansk firma fremstiller en CDTV-version af en malebog.

Nr.4: Vi skulle altså bringe nogle rosenrøde artikler om det, der ligner en vissen-brun fremtid for CDTV'en? Og så samtidig kalde os selv uafhængige? Ud fra dit brev synes jeg at fornemme en holdning om, at "det må da være nogens skyld, så det er sikkert DNC og Commodore, der ikke gør nok". Vores opgave er at OPLYSE vores læsere - Commodores er at sælge varer. Begge gør vi hvad vi kan, men de to ting behøver ikke nødvendigvis at forenes.

Nr.5 Og jo! Vi vidste godt, at Falcon var kommet til CDTV'en. Men 1) I en YDERST skrabet version, der nærmest er ukendelig. Og

2) En CDTV er ikke det samme som en Amiga.

Tak for lån!

VERDENS VÆRSTE SPIL - THE FINAL.

Og jeg som troede, at jeg var den eneste, der var uheldig med de spil, jeg skal anmelde! Efterhånden som konkurrencen har skredet frem, har vi set utallige nominerede til titlen som "Verdens Værste Spil" - og de seneste bud har bestemt ikke været ukvalificerede!

Tag nu f.eks. E-Swat. Et vandret scrollende beat-em-up fra U.S.Gold og SEGA, der ved skøn forening har produceret noget af det grimteste, mest afskyelige, mest hakkende, mest kedelige actionspil, jeg endnu har kunnet kaste mine øjne på. Ganske imponerende egentlig! Eller forskellige versioner af Goldrunner, indsendt af flere forskellige læsere, først af Rene Poggenborg. Goldrunner byder ellers på lynhurtig action - da du af uvisse årsager er nødt til at styre med musen! Gys mens du oplever de halsbrækkende situationer, hvor du har overstyret! Bliv forundret af den fantastiske grafik, der ledsager din eventyrlige færd! Headbang til musikken, der lyder som femhundrede springbønner i en skotøjsæske! Og tand-smil, mens du formaterer disketten og tænker på alle de penge, du har mistet.

Esben gjorde et godt stykke arbejde med sit afskyelige Warzone. Men Goldrunner I er min helt klare hade-favorit, og jeg kan ikke andet end at bøje mig for Rene, der som "tak" for at have beriget min horisont får tilsendt en spil-pakke - og bare rolig, Rene. JEG skal nok sende noget ordentligt afsted.

Tak for alle, der deltog i denne lille konkurrence.

Det Vittige Hjørne

Der er nogen "sæde" nogen imellem - og redaktionen fralægger sig ethvert ansvar over for en kendt dansk skuespillerinde med initialerne G.S...

- Hvad er ligheden mellem the Beatles og G.S's ben?
- De har ikke været samlet siden 1972!
Martin Skands, Hornbæk

- Hvilken forskel er der på selvsamme Gitte og Eiffeltårnet?
- Man har tal på, hvor mange, der har været oppe i Eiffeltårnet?
Martin Skands, Hornbæk

- Hvilken forskel er der på G.S. og en bowling-kugle?
- Man kan kun få tre fingre op i en bowlingkugle!
Inspirationens muse

- Hvad sker der, hvis man kommer en kiks i en CD-afspiller?
- Så spiller den Krumme-sangen!
Jesper Olsen, Risskov

Benny (fra julekalenderen) er stillet op til vinter-ol! I Bob-Bob-slædel
Jeppe Møller, Nykøbing S

På passagerskibet! Matrosen kommer ind til kaptajnen og siger: "Vi har en blind passager om bord, hvad gør vi med ham?
Kaptajnen svarer, med et smil, at han naturligvis skal smides over bord, som de plejer.
Lidt efter kommer matrosen op: "Hvad gør vi med stokken?"
Jeppe Møller, Nykøbing S

- Hvor meget er idealvægten for en svigermor?
- 1.5 kg med urne
Jeppe Møller, Nykøbing S

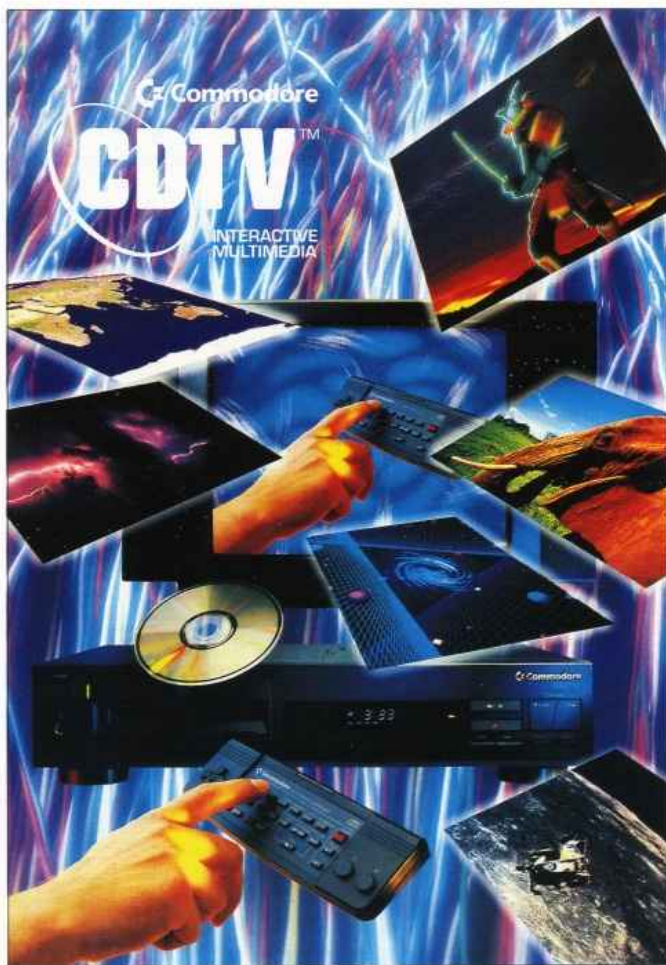
- Hvad sker der, hvis man kommer sin far i en CD-afspiller?
- Så spiller den DAD!
Jesper Olsen, Risskov

- Hvad kaldes instruktionsbogen til en Skoda?
- Mein Kampf
Kim Roslyng, Vanløse

- Hvordan var selskabet? Var det en god fest? - spurgte moderen sin teenage-datter næste morgen.
- Dødtrist, jeg kedede mig forfærdeligt!
- Du kom da ellers sent hjem. Hvorfor blev du så længe, når der ikke var noget ved det?
- Jeg kunne ikke finde mine trusser!
???

En hvid mand, der solgte sort skocreme skulle på forretningsrejse til Zimbabwe i Afrika. Han går ind på et hotel, men der er ingen ledige værelser, så han går videre og kommer til et andet hotel, der kun er for sorte. "Ahaaa", tænker manden, "Man er jo ikke dum!", så han smører sig ind i sort skocreme, og får ganske rigtigt et hotelværelse, beder om at blive vækket kl. 7 da han skal nå et tog næste dag. Næste dag bliver han vækket, står op, men kommer i tanke om, at toget kun er for hvide. "Men man er jo ikke dum!" tænker manden igen, og går ud på toiletet for at vaske skocremen af. Og han gubber og vasker, men han kan ikke få det af. Og tænk! Så har de vækket den forkerte mand!
???

CDTV. Det største teknologiske gennembrud siden TV'et, videoen og CD-afspilleren.



Nu kommer du ind i billedet.

CDTV er den geniale kombination af TV, video, CD - og computeren! Verdens første interaktive multimedia-maskine, som spiller musik, viser grafik, billeder og film - eller fungerer som elektronisk billedbog! Én enkelt CD-skive rummer op til 300.000 A4 sider! Og denne enorme kapacitet kan bruges til

avancerede videospil, undervisning, dokumentation, præsentation, musikværksted, opslagsværk, illustrerede børnebøger og meget, meget mere.

Enkelt og logisk

CDTV bruges sammen med dit TV og/eller dit stereoanlæg. Ved hjælp af den enkle og logiske fjernbetjening

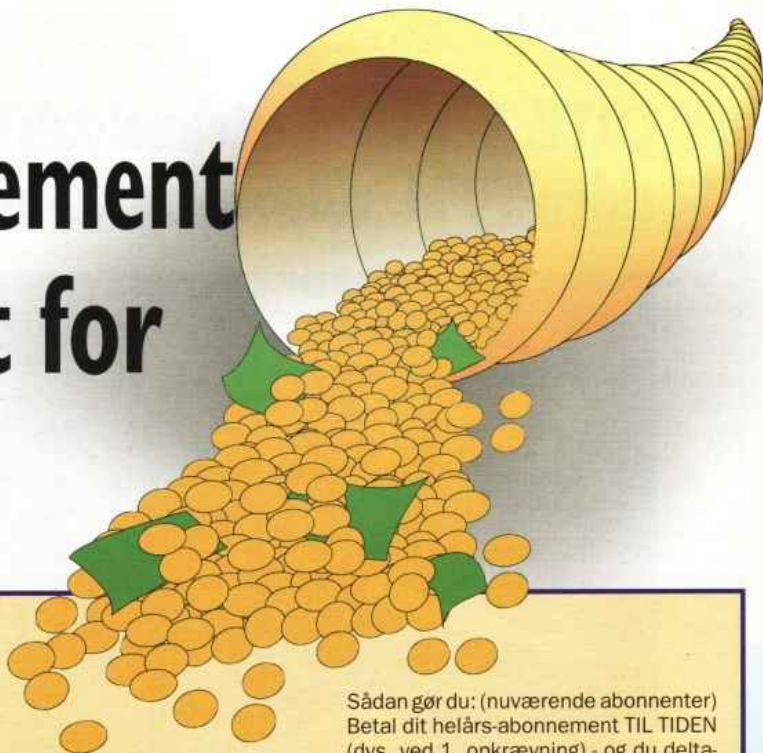
navigerer du selv rundt på den valgte CD'er og finder de spil, informationer eller billeder, som du ønsker.

Prøv den selv!

Bliv selv overbevist om CDTV's fantastiske muligheder. Kontakt nærmeste forhandler. Vi ønsker dig velkommen i CDTV's utrolige verden!

eller
forny

Tegn abonnement og **VIND** ialt for kr. 14.500!



Når du betaler dit helårs-abonnement til tiden, eller køber nyt abonnement deltager du måned for måned i "Det Nye COMputers" fantastiske præmie-udtrækning 11 gange om året!

HVER MÅNED trækker vi lod om:

- * 1. præmie kr. 5.000,-
- * 2. præmie kr. 1.000,-
- * 3. præmie kr. 1.000,-
- * Plus 50 eksemplarer af den populære "Top Secret"-bog, værdi kr. 148,50 pr. stk.

(Kontantpræmierne udstedes som et gavekort til een af "Det Nye COMputers" annoncører, efter eget valg)

Ialt 53 gaver - HVER måned!

* **TEGN** helårs-abonnement på "Det Nye COMputer", og deltag automatisk i

præmie-udtrækningen, hvor der er præmier for kr. 14.500,-

* **FORNY** dit helårsabonnement **TIL TIDEN**, og deltag automatisk i præmie-udtrækningen, hvor der er præmier for kr. 14.500,-

Sådan gør du: (Nye abonnenter)
Vil du tegne et abonnement, indsender du kuponen forneden. Så sender vi et girokort.

Bestiller du et helårsabonnement, deltager du automatisk i vores månedlige præmie-udtrækning, når girokortet er blevet betalt.

Sådan gør du: (nuværende abonnenter)
Betal dit helårs-abonnement **TIL TIDEN** (dvs. ved 1. opkrævning) - og du deltager automatisk i den fantastiske udtrækning.

Som halvårsabonnent deltager du **IKKE** i præmie-udtrækningen

Dit abonnementsnummer er dit konkurrence-nummer. Præmierne udtrækkes den sidste hverdag i måneden, og du deltager måned for måned i "Det Nye COMputers" fantastiske præmie-udtrækning 11 gange om året!
Vinderne får direkte besked, og navnene offentliggøres to måneder efter i "Det Nye COMputer".

KUPON til nye abonnenter

Det Nye
COMputer

Klip denne kupon ud, udfyld og send den til:
Audio Media A/S, St. Kongensgade 72, 1264 København K.

☐ **JA TAK!**

Jeg vil gerne være ny abonnent

☐ Send venligst girokort snarest!

Jeg har 1/2-års-abonnement i forvejen, men vil gerne overgå til et helårsabonnement (og deltage i Jeres månedlige præmie-udtrækning).

Et helårs-abonnement koster i øjeblikket kr. 378,-

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr./By: _____

Abonnementsnummer: _____

OBS! Tidligere abonnements-tilbud såsom gratis spil osv. bortfalder med ovenstående tilbud.

Tredie lektion: Vinduer

Ren intuition

I bogstaveligste forstand lukker vi nu vinduet op til tredie lektion i vores intuition-(C)-programmerings-kursus

Af Lars Jørgen Helbo

Et program behøver ikke at have sin egen screen. Derimod kan man dårligt forestille sig et Amiga-program, som ikke har mindst et vindue. Det skyldes, at man ved hjælp af vinduet får adgang til de såkaldte intuition-messages. Det er meldinger om brugerens handlinger, f.eks. tastetryk, flytning af mus og alle ændringer af vinduet.

Et vindue er også helt nødvendigt, hvis programmet skal udstyres med en menu eller med gadgets. Vinduet er med andre ord det helt centrale element i en intuition-brugeroverflade.

Et nyt vindue

Et vindue åbnes næsten på samme måde som en Screen. En struktur af typen `NewWindow` fyldes med oplysninger om, hvordan vinduet skal se ud. Derefter bruges strukturen som argument for proceduren `OpenWindow`. Resultatet af proceduren er en pointer til en struktur af typen `Window`. Pointeren bruges, når vinduet skal ændres eller lukkes.

NewWindow

Indholdet af `NewWindow`-strukturen fremgår af eksemplet i Program 1. De fire første elementer angiver vinduets placering og størrelse. Disse mål er i pixels. Man skal altså tænke på opløsningen af screen'en.

De to næste tal bestemmer farven af menuen. Det kommer vi tilbage til næste gang.

Derefter følger to flag: `IDCMP-flaget` og `Window-flaget`. Det første bestemmer, hvilke messa-

ges Intuition skal sende til programmet, når dette vindue er aktivt. Programmet i eksemplet vil f.eks. få besked, hvis brugeren ændrer vinduets størrelse, flytter musen, vælger et menupunkt eller lukker vinduet. I lektion 6 vil vi se på, hvordan programmet modtager disse messages.

`Window`-flaget har derimod indflydelse på vinduets udseende og egenskaber. Her bruges det til at tilføje standardgadgets til vinduet. De mulige konstanter og betydningen af dem fremgår af intuition.h.

Udover standardgadgets kan man også definere sine egne. Næste element er en pointer til det første af disse selvdefinerede gadgets; men det kommer vi tilbage til i lektion 5.

Så kommer en pointer til et selvdefineret checkmærke (til menuen), vinduets titel, en pointer til screen'en og en pointer til vinduets egen bitmap.

De følgende fire elementer angiver vinduets mindste og største størrelse. Det har normalt kun betydning, hvis vinduet er udstyret med et sizing-gadget, så brugeren kan ændre dets størrelse. Strukturen afsluttes med screen'ens type. Det kan være enten `CUSTOMSCREEN` eller `WBENCHSCREEN`.

Vinduet åbnes

Når `NewWindow`-strukturen er fyldt med indhold, kan vinduet åbnes. I eksemplet åbnes først en ny screen. Derefter indsættes resultatet af `OpenScreen` i `NewWindow`-strukturen og denne

bruges som argument for `OpenWindow`. Hvis det ikke lykkes, at åbne den nye screen, vil `OpenScreen` levere resultatet `NULL`. Når denne værdi indsættes i `NewScreen`-strukturen, åbnes vinduet på `Workbench`-screen'en. Det kan være praktisk, fordi programmet derved ikke afbrydes. Man skal så bare huske at ændre screen-typen.

Ændre vinduet

Ligesom ved screen'en findes der en række procedurer, som kan bruges til at ændre vinduet. Som argument bruger de en pointer til `Window`-strukturen. D.v.s. resultatet af `OpenWindow`.

Med `MoveWindow` flyttes vinduet på screen'en. De to tal angiver, hvor langt vinduet skal flyttes i henholdsvis x- og y-retning. Med positive værdier flyttes vinduet mod højre og nedad. Negative tal flytter vinduet mod venstre og opad.

`SizeWindow` ændrer vinduets størrelse. Her betegner de to tal ændringen i henholdsvis bredde og højde. Positive tal gør vinduet større, negative gør det mindre. Ændringen er dog begrænset af den minimale og maksimale størrelse, som angivet i `NewScreen`-strukturen.

Endelig kan vinduet lægges foran eller bagved alle andre vinduer med henholdsvis `WindowToFront` og `WindowToBack`. Her er det selvfølgelig en forudsætning, at der virkelig findes andre vinduer.

Når vinduet ikke skal bruges mere, skal det lukkes. Det gøres med `CloseWindow`.

Særlige vinduer

Som nævnt kan man dårligt forestille sig et program uden vinduer. Ved at sætte de to flag `WFLG_BACKDROP` og `WFLG_BORDERLESS` kan man imidlertid lave et vindue, som ikke har nogen ramme, og som altid bliver liggende bagved alle andre vinduer. Sådan et vindue er usynligt; men giver de samme muligheder som et almindeligt vindue. Et eksempel på et vindue af denne type har man på `Workbench 1.x`. En anden speciel vindues-type er `GimmeZeroZero`, som laves ved at sætte flaget af samme navn. Det særlige ved denne type er, at vinduets indhold og rammen har hver sin rastport. De fleste procedurer i `graphics.library` arbejder indenfor en rastport, og ved at definere vinduet som `gimmezerozero`, kan man derfor på en nem måde sikre, at rammen ikke overskrives.

Afslutning

Det var så alt for denne gang. Det vil også her være en god ide, at compilere og køre programmet i Program 1 nogle gange, mens indholdet af `NewWindow`-strukturen varieres. Derved får man en god fornemmelse for det mulige. Næste gang vil vi se hvordan programmet udstyres med en menu.

Intuition-kursus:

Lektion 1: Libraries
Lektion 2: Screens
Lektion 3: Vinduer
Lektion 4: Menuer
Lektion 5: Gadgets
Lektion 6: Intuition-messages

Program 1 (DICE-Compiler)

```
#include <amiga20/intuition/intuition.h>
#include <amiga20/graphics/gfx.h>
/* Her deklarerer vi Base, *GrafBase og NySkaerm (se lektion 2) */
struct NewWindow NytVindue = {
    20, /* Vinduets venstre kant */
    20, /* Vinduets øverste kant */
    200, /* Vinduets bredde */
    100, /* Vinduets højde */
    2, /* Menuens forgrundsfarve */
    3, /* Menuens baggrundsfarve */
    IDCMP_NEWSIZE|IDCMP_MOUSEMOVE|
    IDCMP_MENU|IDCMP_CLOSEWINDOW,
    WFLG_SIZEGADGET|WFLG_DRAGBAR|
    WFLG_DEPTHGADGET|WFLG_CLOSEGADGET|
    WFLG_SIZEBRIGHT|WFLG_SIZEBOTTOM,
    NULL, /* Første gadget (se lektion 5) */
    NULL, /* checkmærke */
    "Mit vindue", /* Vinduets titel */
    NULL, /* Pointer til screen'en */
    NULL, /* Pointer til bitmap */
    50, /* Vinduets minimale bredde */
    50, /* Vinduets minimale højde */
    400, /* Vinduets maksimale højde */
    200, /* Vinduets maksimale bredde */
    CUSTOMSCREEN /* Screen'ens type */
};
Pause();
for(i=0; i<500000; i++)
main() {
    struct Screen *Skaerm;
    struct Window *Vindue;
    /* Her åbnes de nødvendige libraries */
    Skaerm=(struct Screen *)OpenScreen(&NySkaerm);
    NytVindue.Screen=Skaerm;
```

```
if(Skaerm==NULL)NytVindue.Type=WBENCHSCREEN;
Vindue=(struct Window *)OpenWindow(&NytVindue);
if(Vindue==NULL)exit(2);
Pause();
MoveWindow(Vindue,100,100);
Pause();
SizeWindow(Vindue,50,50);
Pause();
WindowToBack(Vindue);
Pause();
WindowToFront(Vindue);
Pause();
CloseWindow(Vindue);
if(Skaerm!=NULL)CloseScreen(Skaerm);
/* Her lukkes de åbnede libraries */
```


Amiga i netværk

Med et netværk kan man dele printere, filer, harddisk osv. med andre computere. Aminet er en netværksløsning til Amiga, der foruden at være uhyre simpel også er behagelig billig.

Af Kenneth Fribert

Ved hjælp af en lille kasse og lidt ledning kan du sætte flere Amigaer sammen, og dermed har du et netværk! Du kan nu dele printer, eller harddisk med 2, fire, seks, otte - ja helt op til 253 andre Amigaer! Men netværket installeret kan du også sende beskeder direkte til en enkelt bruger, eller til alle sammen på en gang. Produktet der gør det hele muligt er AmiNet, en meget billig løsning på netværk til Amiga. Prisen er ca. 400 kroner pr. enhed, hvilket må siges at ligge under bundgrænsen af det normale!

En lille kasse

AmiNet består af en lille kasse som sættes i seriel-porten, og et 5 meter's kabel. Kassen har et 1-mm og et 2,5-mm hun-jack stik sammen med 25-pol connector til seriel-porten.

Kablerne er forsynet med 1 mm stik i den ene ende, og et 2,5 mm stik i den anden. På den måde bliver boksene altid forbundet korrekt med hinanden. Boksen gør at nettet stadig fungerer for de andre maskiner, selvom en maskine ikke er tilsluttet/tændt hele tiden.

Systemet leveres med en diskette der indeholder software og en doc-fil. Det havde nu været rart med en trykt manuel i stedet. En doc-fil kræver adgang til en printer, hvis man vil se vejledningen på papir, og det er jo ikke alle der har det.

Opsætning

På grund af ring-strukturen i nettet kræver det lidt omtanke, før man hiver kabler afsted. De medleverede kabler er nemlig kun på 5 meter, og kabler længere end det skal skærmes, da de ellers virker som én stor antenne.

Vi benyttede 3 computere af gangen (heriblandt A600, A2000

og A3000, der skulle dog ikke være noget i vejen for at nettet ikke virker på A1000/A500) alle med harddisk, nogle med KS1.3 andre med KS2.0.

Da softwaren lægger indkommende filer, beskeder og lignende ned på et nærmere angivet directory, kræver det, at der er lidt plads til overs. Hvis man har RAM nok, kan man blot ændre opstart-scriptet i AmiNet, og så bruge RAM-disken som lagerplads.

Der benyttes tre kataloger: et AmiNetCode, AmiNetPrint og AmiNetData. AmiNetCode bliver assignet til det katalog hvor AmiNet programmet ligger samt kommandoen Net (mere om den lidt senere), AmiNetPrint er stedet, hvor printer-køen bliver gemt, og

AmiNetData er der, hvor hente/de/mottagne filer bliver gemt, sammen med ikke læste beskeder.

Disse assign's bliver udført af opstart-scriptet, men det ville have været smartere at lave disse i User-Startup'en, da man så slipper for at ændre i selve programmet, hvis man vil have sin struktur lidt anderledes end som foreslået i programmet. Her er det nemlig gjort således at de tre kataloger ligger i samme forældre-katalog, og det er jo ikke altid hensigtsmæssigt, hvis man f.eks. har sine programmer på en partition, mens data ligger på en anden.

Det er dog til at ændre, men det kræver jo at man kender sin Amiga-dOS, og ikke er bange for at 'pil-le'.

Start af nettet

Ved opstart af programmet første gang bliver man præsenteret for en lille boks, som beder en om 'Node Reference' og 'Node ID'. Det er disse to, som netværket herefter vil referere til, når man skal sende beskeder/filer. Derfor må der ikke være to ens. Her

kan man også indstille, om der er en printer tilsluttet og, i givet fald, hvilken slags (Laser/Dot Matrix). Når man har afgivet disse oplysninger vil nettet starte, og der kommer et lille 'klik' fra boksen på seriel-porten.

AmiNet vil så komme frem med sit vindue. Til dette er der to menuer, 'Project' og 'Commands'. Project er den sædvanlige med 'About', 'Quit' og så en mulighed for at give en maskine en 'New Ref', dvs. et nyt navn.

Desværre er AmiNet ikke forberedt ordentligt på AmigaOS 2.0, og derfor er menuer/vinduer ikke sat til at bruge en fast font, men blot system-default. Problemet er, at under AmigaOS 2.0 er det muligt at ændre sin system-default til noget andet og større end topaz/8. Heller ikke locale under WB2.1 er der her forberedt for, alt foregår på engelsk.

'Commands' indeholder alle de muligheder der er for at snakke via netværket. Vi nævner i flæng: 'Transmit', 'Print To', 'Broadcast', 'Request', 'Who' og 'Message'.

Transmit giver mulighed for at

overføre filer til en anden maskine. **Print To** giver hver enkelt mulighed for at sende en printer fil ud til en printer tilsluttet netværket. Filerne bliver dog dumpet direkte til parallel eller seriel devicet, og formateringen af udskriften skal derfor foregå på den sendende maskine.

Broadcast giver mulighed for at sende den samme fil ud til alle maskiner på nettet.

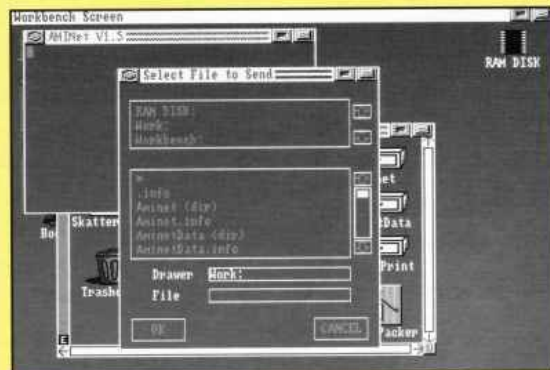
Request klarer det den modsatte vej, med at bede om filer. Her kræves det dog at man kender både navn og path, da der ikke er nogen requester. Dette kunne dog delvis udbedres, hvis man på hver maskine havde en fil der indeholdt et komplet directory-liste, over hvilke filer hver maskine kunne tilbyde.

Who giver oplysning om, hvem der er på nettet, og

Message giver mulighed for at sende en fire liniers besked til en eller alle maskiner.

Brug af nettet

AmiNet-vinduet er samtidig status vindue, dvs. at der her



Med Aminet har du mulighed for at snakke med de andre brugere, sende og modtage filer, eller printe filer ud på hovedprinteren.

oplyses om der er modtaget beskeder eller filer. Desværre giver vinduet ikke en bekræftelse på at en filTMoverførsel er i gang, hvilket er et stort minus, hvis man sidder og overfører store filer til en anden maskine.

Det i sig selv er jo også et minus, der er ingen 'multi-threading' (det vil sige flere opgaver på samme tidspunkt) på nettet. En maskine kan ikke overføre til flere på en gang, og heller ikke besvare request's fra andre når der overføres fra denne. Man kan heller ikke afbryde en overførsel 'undervejs', så hvis man kom til at sende moster Gerda's samlede værker på 5 MB i stedet for invitationen til hendes bryllup på 5 bytes, er det bare ærgeligt.

Hvis man ikke ønsker at benytte menuer, er der en shell-kommando der hedder 'Net'. Den kan benyttes som enhver anden shell-kommando i scripts osv. Dette er den bedste del af netværket, for denne kommando gør det muligt at lave helt automatiske udskrifter til en netværks-printer. Et eksempel vil være:

Dos' CMD installeres, og med denne dirigerer man al udskrift til et bestemt directory, der ikke skal indeholde andet end printer-filer. Med en Cron udfører man hver femte minut et script der tjekker om der er kommet nogle printer-filer i directoriet, og i så fald udføres en 'Net Laser XXXXXX', hvor XXXXXX er filnavnet på den fil der skal udskrives. Laser angiver selvfølgelig at det er en Laser printer der skal udskrives på. Et Voila, en netværksprinter er installeret.

Det ville have være nemmere hvis netværks-printere blot var et device ligesom prt: eller printer-device, men det ville ifølge firmaet være en fordyrende omstændighed.

Det er også muligt at sende (Transmit) og hente (Request) filer ved hjælp af Shell-kommandoen NET. Så med denne kommando kan man faktisk lave sin egen brugerflade til systemet.

Hastighed

Hastigheden på netværket er IKKE imponerende, det bruger 9600 baud, og det er ikke meget. Det skulle dog blive ændret i næste version.

Problemet er blot at Commodore ikke garanterer serial.device under AmigaOS 1.3 til mere end 9600, hvor det under 2.0 er garanteret til 19.200, hvilket stadigvæk er langsomt, men mere acceptabelt.

Serial.device kan sagtens køre hurtigere, det er f.eks. almindeligt at bruge 38.400 når modem benyttes, og det er endda på uacelererede maskiner. Det er muligt at bruge 57.600 på acce-



Med AmiNet kan du dele printer, eller harddisk med 2, 4, 6 - ja helt op til 253 andre Amigaer! Og så fylder det ikke engang mere end et par tændstiksæsker!

lerede maskiner, og disse hastigheder er acceptable. De er dog stadig langt fra amatør-netværket ArcNet (2.5 mbit), eller proff-nettet EtherNet (10 mbit).

Nettet er lavt prioriteret på systemet, det vil sige at hvis der køres noget CPU-intensivt på en maskine, vil hastigheden på nettet falde dramatisk. Til gengæld kan man jo så sige, at nettet ikke sænker maskinens ydeevne.

Tider for overførsler kan ses i tidsskemaet.

Konklusion

AmiNet opfylder til dels sin målsætning med at være et billigt netværkssystem. Billigt er det ihvertfald, men netværk? Jeg mener ikke at det kan anvendes til noget seriøst på nuværende tidspunkt, hastigheden er simpelthen for lav. Det vil selvfølgelig kunne bruges, hvis der kun er brug for at sende beskeder og små filer, men så snart de nærmer sig en størrelse på et par hundrede Kbytes (det kommer filer jo nemt til at fylde, når man skal udføre printer-formateringen, FØR man sender til en printer) tager det for lang tid.

Hastigheden skal nærme sig de 100 Kbaud, før det går hurtigt nok, men det kræver at man bruger et dedikeret serial.device, dvs. at nettet bruger sit eget, og lader AmigaOS's serial.device sejle sin egen sø. Desværre

mister man også sin seriel-port ved at benytte dette netværk, dvs. ikke noget med at have et modem eller lignende kørende samtidig.

Systemet er nemt at installere og bruge, og takket være NET kommandoen kan det benyttes på en mere alsidig måde, end der umiddelbart lægges op til.

Hvis du har brug for et low-cost/ low-performance netværk, kan du roligt investere dine penge i AmiNet, men stiller du større krav til det så vent som et minimum til næste version, der vil understøtte højere hastigheder.

Netværksstrukturen

AmiNet er et 'token-ring' netværk, og det betyder at al information skal sendes rundt i en ring.

Hvis f.eks. maskine 1 skal sende en besked til maskine 5, skal denne information passere maskine 2, 3 og 4, derefter bliver informationen returneret til maskine 1 gennem 6, 7 og 8, for at kontrollere at overførslen er sket uden fejl.

Rent teknisk kan man se det som at systemet laver en lille pakke (på ca. 250 bytes) der sendes afsted, og der ventes indtil pakken er dukket op med samme indhold til afsenderen igen.

Denne metode har sine fordele og ulemper i forhold til stjerne-netværk, som har en central

netværks-server, hvor alle sender deres informationer igennem. Serveren sørger så for, at de korrekte pakker kommer til de korrekte adresser.

Fordelen ved stjerne-netværk er, at hastigheden ofte er højere, samt at meget trafik på nettet ikke forstyrrer de andre maskiner på nettet. Ulempen er at man skal stille en hel maskine til side til at styre netværket.

AmiNet kan have op til 253 node's tilsluttet, så det burde kunne klare de flestes krav til mindre netværk i den henseende.

Tidsresultater

Bytes	Sec	Baud
7359	20	3679,5
203371	347	5860,8
203371	530	3837,2

Som det tydeligt ses i tidsskemaet, er 'overheaden' (dvs. hvor meget af båndbredden selve protokollen bruger) på protokollen enorm, faktisk er hastigheden i overførte bytes nærmere de 4800 i snit, end 9600. Den lidt højere tid på næsten 6000 baud var en engangsforøjelse, det var kun muligt at reproducere denne få gange. Hastigheden lå næsten altid på de ca. 4000 baud.

Fakta:

Applied Systems Group Ltd.
The Flarepath Elisham Wold
Brigg
South Humberside DN20 0SP
England
Telefon: 009 44 652 688330
Pris pr. enhed: 35 pund

Kunsten at lave backup

Alle forventer, at ens computer fungerer fejlfrit. Faktisk er det noget, vi regner med som en naturlig ting. Mekaniske problemer er ikke noget, der kan ske for os. Men - velkommen til den virkelige verden!

Af Marshal M. Rosenthal

Når man tænker på, hvor kompleks Amigaen er, er det utroligt at der ikke er mere, der går galt (når man ser bort fra en Guru fra tid til anden).

Men når man begynder at udbygge maskinen med en harddisk, flere eksterne enheder, og måske nogle kort. Så begynder sandsynligheden for katastrofer at tårne sig op.

Vort held indtil nu kan vise sig at blive en forbandelse. Især når man tager i betragtning, hvor mange ting, man efterhånden får samlet sammen på sin harddisk. Databaser og hvad ved jeg. Men harddiske CRASHER faktisk. Du forventer bare aldrig, at det sker for DIG! Men det sker - og alle dine værdifulde programmer og data er tabt for tid og evighed.

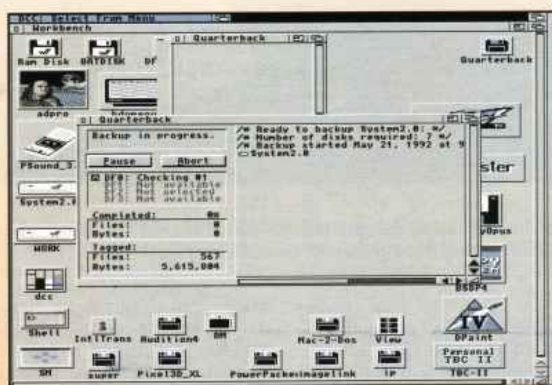
Derfor er et godt backup-program uundværligt. Og det skal helst være nemt at bruge. Jo mindre, man behøver at tænke sig om, for at bruge det - jo større er chancen for, at man rent faktisk bruger det til daglig.

Quarterback scorer ca. 50 points ud af 100 mulige. Denne nye version har en mangfoldighed af nye features. Det, at det arbejder problemfrit under System 2.0, er bare en af dem. Ulempen er, at der er mange mange flere valg at foretage end i den foregående udgave.

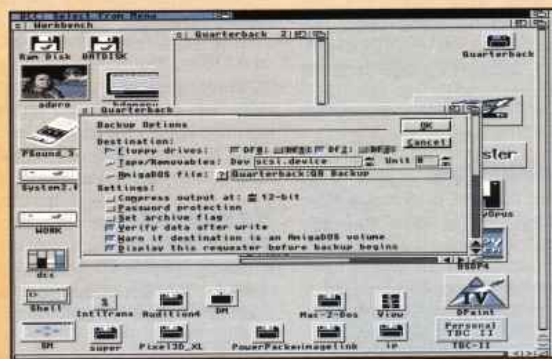
Men når først denne hindring er overvundet (hvis man kan kalde det en hindring at få flere muligheder), er Quarterback et virkelig kraftfuldt backup-program.

Rigtig multitasking

En af de første ændringer, man lægger mærke til, er, at programmet nu kommer til live i et lille vin-



Sådan ser det ud, når Quarterback 5.0 er ved at lave en backup - bemærk at multitasking-miljøet er holdt intakt.



I den nye version af Quarterback er der mange spændende muligheder, bl.a. backup til tape/SCSI-enheder.

due på Workbenchen - multitasking på den korrekte måde.

Blandt de parametre, man kan sætte for opstarten er "Dumb Windows" (DW), som ikke bruger så meget af din kostbare ChipRAM, som de almindelige "smarte" vinduer gør, når skærmen skal opdateres.

Man får nu også mulighed for at

bruge ASL Library under 2.0 (en fil-requester, som er Commodores egen klart overlegen). Programmet understøtter nu flytbare medier, som Syquest-drev. Og praksis med at gemme filkataloget på både den første og den sidste disk (og dermed større sikkerhed), når man bruger floppyer til backup, er bibeholdt.

Under System 2.0 kan man nu også bruge en feature, der hedder AppMenuitem. den giver mulighed for, at man kan trække sine katalog-filer hen på programikonet, hvorefter de bliver eksekveret.

Vågn op - det er tid for en backup!

Quarterback kan nu lave både fuld backup af dine data - eller nøjes med at backe de data op, som er ændret siden sidste backup. Man kan vælge at gøre dette manuelt eller på faste datoer. På den måde kan programmet "selv" vide, når det er tid for en ny backup af en fil.

Men lad os komme i gang. Vi starter programmet, og den første skærm kommer frem. Her bliver vi bedt om at vælge et volumen til backup eller restore. Alle eksisterende volumes dukker automatisk op i vinduet, hvor du skal vælge ud.

Du kan vælge ved hjælp af cursor-taster og <RETURN>, eller ved at dobbeltklikke på musen.

Når du har valgt et volumen, kan du fortsætte med at vælge de drawers eller filer, som nu kommer på skærmen. "Back"-tasten bruges til at fortryde det seneste valg. Og du kan hoppe tilbage til roden ved at holde ALT-tasten nede, mens du trykker på "Back".

Nemt standardvalg

Det er nemt at lave backup af et helt volumen. Du fortsætter bare, når alle filerne er kommet på skærmen. Alle filer vælges nemlig som default. Du kan nu, hvis du ønsker det, kalde katalogmenuen frem. Her kan du ændre

**Vi får musene til
at spille på bordet...**

NYE TITLER TIL AMIGA:

DUNE, LINKS (HD VERSION),
ASHES OF EMPIRE, HOOK,
LE CHUCKS REVENGE (M.I.2),
CIVILIZATION, CRAZY CARS 3,
MIGHT & MAGIC 3, SHUTTLE,
MEGATRAVELLER 2, EPIC,
LIVERPOOL, D/GENERATION,
MEGAFORTRESS, AIRBUCKS,
LURE OF THE TEMPTRESS

PRISER FRA 299,-

NYE TITLER TIL PC'ERE:

DUNE, LINKS 386 PRO, HOOK,
ACES OF THE PACIFIC, ATAC,
LORD OF THE RINGS VOL. 2,
HEROES O.T. 357TH, A-TRAIN,
AIRBUCKS, PLANETS EDGE,
CRISIS IN THE KREMLIN, B17,
THE MANAGER, DARKLANDS,
PROPHECY OF THE SHADOW,
LURE OF THE TEMPTRESS

PRISER FRA 329,-

Der tages forbehold for eventuelle forsin-
kelser og prisændringer ved udgivelsen
af nye titler. Alle priser er inkl. 25% moms.

DAISY Software

GL. KONGEVEJ 92, 1850 FR.BERG C
TLF.: 3131 7523

**Søger du ældre numre af "Det Nye Computer"?
Eller måske en smart samlemappe til dine blade?
RING 33 912 833 -
ALLEREDE IDAG!**

HER FÅR DU PROGRAMMERNE FRA PD-SPECIAL!

**Bestil en eller flere
PD-disketter fra nedenstående
list, ved at krydse af og
indsende listen til Det Nye
Computer.
Normalpris er kr. 65,- pr. disk
Abonnentpris er kr. 55,- pr.
disk.**

PD-Disk nr. 1 (6/88)
(ROT, RCUBES, mandelvroom, fpic)

PD-disk nr. 2 (7-8/88)
(Flamkey, cled, showprint, funckey,
asteroids, ristonella, hbbill.anim, gauge)

PD-disk nr. 3 (9/88)
(Comm, Qbase, bbolist, tagbbs, amigazer,
packit)

PD-disk nr. 4 (10/88)
(Hamman, dx-synth, nart, demolition, led,
melt, dk, paul, gomf1.0, flip, wiredemo,
pound, lyd)

PD-disk nr. 5 (11/88)
(bird.anim, boingflight.anim, boing3d.anim,
aboutsoud, birds.anim, birds.audio,
bird.anim))

PD-disk nr. 6 (12/88)
(Silicon, amoeba, chess, quickfix)

PD-disk nr. 7 (1/89)
(label, splines, juggler, animplayer, shm)

PD-disk nr. 9 (5/89)
(drunkenmouse, gravitywars, egyptian-run,
disklist, colormap, delam, calendar, big,
gun, lace, hodgepodge, mouseoff, mouseon,
tinyclock, worms)

PD-disk nr. 10 (6/89)
(Backgammon, coma, amoeba, wheel,
blander, egyptianrun, cycles, gravitywars,
asteroids)

PD-disk nr. 11 (7-8/89)
(Cowboys, dial, readbb, writebb, prtxt,
newzap, omgpx, cmd, nofastmem, fsw)

PD-disk nr. 12 (10/89)
(Vcheck, bank, blackbook, wkzya,
heliosmouse, lens)

PD-disk nr. 13 (11/89)
(Ralclock, silicon, iff2pc, othello, bouncer,
plot)

PD-disk nr. 14 (2/90)

PD-disk nr. 14a (2/90)
(Handshake, auxhandler, units, setfonta,
popcli, disksolve, expose, med)

PD-disk nr. 15 (3/90)
(MachII, toomuch3d, slotscar, towers, 15)

PD-disk nr. 16 (4/90)
(Virus4.0, jpdirtul, label-print, plasma,
amigo, forever, bootintro)

PD-disk nr. 17 (6/90)
(Gprint, powerpacker, mandelmountains,
titlegen, dugger, orbit3d, scenegen-demo)

PD-disk nr. 18 (7/8-90)
(Chinechallenge, moonbase, delock,
snowfall, selector, diskstalk)

PD-disk nr. 19 (10/90)
(car, show, virushunter, casetti, helper,
whatia, ppashow, roses)

PD-disk nr. 20 (11/90)
(Bootbase, elements, plw, printstudio, puzz,
sysinfo)

PD-disk nr. 21 (12/90)
(BMP, easybackup, fenster, password,
colourrequester, migamind, keymenu)

PD-disk nr. 22 (1/91)
(fortune, hyperdialer, today, anonymh,
h-ball, mousecoords, popupmenu, zap, cx-1,
einstein, starblacker, futurecar)

PD-disk nr. 23a (2/91)
(The a64 package)

PD-disk nr. 23b (2/91)
(formatter, keymaped, menu, poopy,
powerlogo, yawnl, artmuseum, daz)

PD-disk nr. 24 (5/91)
(Dirwork, joymouse, mablacker, parm,
popinfo, panim, soundeditor, tactactoe,
trackdisplay, zerovirus)

PD-disk nr. 25 (6/91)
(Bcb, optmouse, anopods, spacewars, train,
vortex, norman)

PD-disk nr. 26 (10/91)
(globulus, keymeny, lotto, textplus,
triplexyacht, ultraf-4)

PD-disk nr. 27 (12/91)
(bootpic, distern, humaria, memmon,
projmon, running, up&down, mickler,
viewer)

PD-disk nr. 28 (4/92)
(Landscape, landmine, diskprint, superduper,
picbase)

PD-disk nr. 29 (5/92)
(Bootpic, newzap, scudbuster, cube4,
fileminder, doscontrol)

**Understreg de disketter, som
du ønsker, og indsend HELE
kuponen!**

Navn: _____
Adresse: _____
Postnr. _____ By: _____

**Jeg har indbetalt
beløbet kr. _____ , via:**

☐ Girokonto nr. 9711600
☐ Vedlagte check

Det er os med de gode tilbud!

Amiga 500	Commodore 1084S	CDTV sæt
 Incl. mus, strømforsyning, workbench 1.3 og DeLuxe Paint II kun kr. 2.899,-	 Incl. kabler kun kr. 2.399,-	 Incl. FAKTA, fjernbetjening, diskdrev, tastatur og mus kun kr. 6.995,-
Diskettedrev	Disketter	Ramudvidelse
 Amitech 3 1/2 " til Amiga 500 kun kr. 799,-	3 1/2 " No name 10 stk. kun kr. 39,- 100 stk. kun kr. 379,- 3 1/2 " Amitech 10 stk. kun kr. 55,- 100 stk. kun kr. 499,-	Anitech 512 kbytes kun kr. 399,- Maximem 512 kbytes kan udvides efter behov kun kr. 549,-
Printere	Amiga 600	Software Club
Commodore MPS-1230 kr. 1.695,- Commodore MPS-1550 kr. 2.695,- Commodore MPS-1270 kr. 1.995,- Star LC-20 kr. 1.899,- Star LC-200 kr. 2.499,- Star LC-24-200 s/h kr. 3.399,- Star LC-24-200 larve kr. 3.999,-	Amiga 600 kun kr. 3.995,- Amiga 600 HD kun kr. 4.995,- Amiga 600 HD Personal Pack kun kr. 5.795,-	Bliv medlem af vores Software Club og opnå 15% rabat.

OLSEN FOTO

Frederiksborggade 7 1360 København K (v/Nørreport Station) Tlf. 33 12 34 40
Nørretorv 16 4100 Ringsted Tlf. 57 67 05 25

Amiga Expo'92/II - i Århus!

Nu har ALLE i Jylland mulighed for at opleve den fantastiske Amiga Expo-udstilling - vi arrangerer nemlig efterårets Amiga-show i Århus!

Af Christian Martensen

For første gang bliver Amiga Expo holdt i Århus! Ligesom i København bliver der masser af spændende oplevelser - shows, optræden, billig hard- og software, og så Virtual Reality. Selvfølgelig kommer Det Nye Computer's medarbejdere også, og du er mere end velkommen til at komme og hilse på, og få en sludder med os. Vi opstiller en hel lille redaktion, så der samtidigt bliver lavet lidt på det næste nummer af bladet. I sidste nummer var der lidt forvirring om hvor i Århus Amiga Expo bliver afholdt. Lad os slå det fast med det samme: i Marselisborghallen - basta! Se iøvrigt i slutningen af denne artikel.

Masser af udstillere

De fleste kvadratmeter er allerede booket, og i Århus kommer som noget helt nyt også JYFO. Altså er der lagt en stor og positiv udstilling i det jyske.

Den foreløbige udstillingsliste ser således ud: Betafon, Acom, Amiga Warehouse, JYFO, SuperSoft, Commodore, DNC og SSC. Ganske flot, når man tænker på at det er første gang Amiga Expo bliver afholdt i Århus.

Selvom det er ved at være sidste udkald, er du stadig velkommen til at skrive til bladet, hvis du har en god idé:

Det Nye Computer
St. Kongensgade 72
1264 København K.
Mærket "Amiga Expo"

Hyad kan jeg så prøve?

Trine Michelsen optræder ligesom i København, og vil spille strippoker med hvem der tør - dog er det uden risiko for dig at deltage - det er kun Trine, der smider tøjet...

Der vil også være en af de spændende Virtual Reality-maskiner til fri afbenyttelse. Denne gang har vi lejet en lidt anden model, hvor man står op, frem for at sidde ned.

Skærmtrølden HUGO kommer med sit populære show for barnlige sjæle i

alle aldre, og laver også konkurrencer, hvor du kan vinde mange spændende ting. Der vil også, ligesom i København, være Karaoke-sang (du ved, stå på scenen og synge for publikum...), så hvis der er en lille Jodie Birger gemt i dig, har du chancen for at blive opdaget på Amiga-Expo!

I den forbindelse skal du lytte ekstra godt efter på Århus nærradio! De vil nemlig afvikle konkurrencer i Karaoke-sang, og gæst hvor finalen skal holdes - på Amiga Expo-Århus selvfølgelig!

De mange udstillere har taget hele deres lager med, og du har mulighed for at købe netop den RAM-udvidelse, eller netop det diskdrev som du altid har drømt om, i en billig penge. Amiga Expo er stedet, hvor du kan gøre årets handel.

Få rabat ved indgangen

For de hurtige vil der være mulighed for at spare penge på billetten. Rundt om i hele Jylland vil udvalgte forhandlere nemlig sælge Amiga Expo-billetter i forsalg, der, inkl. ekspeditionsgebyr, vil ryge helt ned på kr. 30,- pr. stk. Normalprisen er kr. 40,-.

Så hold øje med din lokale forhandler's butiksvindue - hvis du ser en stor Amiga Expo-plakat med "FORSALG" skrevet på tværs, jamen så er det her du skal købe dine billetter!

For at få oplyst den nærmeste billet-forhandler til Amiga Expo, ringer du blot til SuperSoft, tlf.: 8619 3244. Yderligere info om Amiga Expo '92: ring på telefonnummer 3391 2833. Att.: Chefredaktør Christian Martensen

Vel mødt på Amiga Expo'92/II i Århus!

Her kan du købe din AMIGA EXPO-billet i forsalg:

Merlin-Vejle, Merlin-Ålborg, Merlin Esbjerg, Merlin-Brabrand/City Vest,



Århus lokal-radio afvikler konkurrencer i Karaoke-sang, og gæst hvor finalen skal holdes - på Amiga Expo-Århus selvfølgelig!

Merlin-Århus N, Merlin-Herning Centret, Merlin-Odense C, Merlin-Odense SØ, Merlin-Odense NV, Merlin-Odense C, A.J. Elektronik & Data-Hillerød, Allerød Compter Center-Allerød, ASG Foto Herning, Basse Foto-Århus C, Betafon-København V, Brønshøj Foto & Computer-Brønshøj, Byskov Foto-Vejle, C.P. Data-Hillerød, Center Foto Randers, Chr. Richardt A/S-Skive, City Data Shop ApS-København K, Dam Foto Thisted, Dam Foto-Brønderslev, Dam Foto-Nykøbing M, Dam Foto-Viborg, Dam Foto-Frederikshavn, European Trading Comp ApS-Århus N, Fona Afd. 34-Ballerup, Foto Huset-Horsens, Fotocenter-Helsingør, Fotohuset-Stenløse, Fotohuset-Åbenrå, Fotomagasinet-Kolding, Fotomagasinet-Varde, Hagner Data Holbæk, KH Foto-Odense N, Knud Engsig-Ålborg, Leg & Data-Vejle, Lemvig Papirforretning-Lemvig, Lokal Lyd & Billede-Helsingør, Nørregade Foto-Ålborg, Photo Team-Kolding, Photo Team-Brabrand, Photo Team-Fredericia, Poulsens Computer Center-Tåstrup/City 2, Pro Computer-Hvidovre, Reidt Foto-Roskilde, Ribe Foto Center ApS-Ribe, Rønde EDB Center-Rønde, Salling-Radio/TV-Ålborg, Sandner Foto-Frederiksværk, Svendborg Foto-Svendborg, Søndergaards Foto-Silkeborg, Søren Pedersen Foto-Fredericia, Take Away Shop-Sønderborg, Tang Foto-København N, V. Hansens Boghandel-Grenå, Vefa Foto-Vejle, Ølstykke Foto & Computer-Ølstykke, Dam Foto-Århus C, Holm Foto-Næstved, Holm Foto-Slagelse, Søren Pedersen-Fredericia, Rønde EDB-Rønde, Take AwayShop-Sønderborg.

"Ting jeg SKAL huske:"
**Amiga Expo'92/II-
Århus**
Marselisborghallen
Datoer:
26. og 27. september,
1992
Åbningstider:
Lørdag 10-18
Søndag 10-18
Pris ved indgangen:
kr. 40,-



Skærmtrølden HUGO kommer i egen høje person, og underholder med sit forrygende show for både børn og voksne.

ENDNU ET INTERACTIVISION PROGRAM !



INTERTALK™ : starten på en ny generation af kommunikations-software.

INTERTALK™ : udnytter de nyeste opdagelser inden for brugervenlighed og funktioner, mens alle konkurrenterne bliver løbet agterud.

INTERTALK™ : et hurtigt og stabilt kommunikations-program med nye avancerede funktioner.

INTERTALK™ : et professionelt produkt, som både amatører og øvede brugere kan få glæde af. Alt præsenteres nemt og overskueligt, og man er igang efter få minutters øvelse.

Hvad kan INTERTALK™ ?

Ideen med datakommunikation, er at forbinde computere gennem telefon-nettet. Allerede i dag er der over hele verden, spredt overordentlig mange computere indeholdende informationer, der er frit tilgængelige for andre computere.

Med INTERTALK™ og et modem (kommunikations-enhed til computeren), er det muligt at kontakte disse andre computere, eller evt. kontakte bekendtes computere. En hel ny verden åbner sig

med INTERTALK™. Mange mennesker udveksler i dag breve og programmer gennem computeren og telefon-nettet.

INTERTALK™ Facts :

- Danske skærmtekster og manual
- Brugerdefinerbart skærmlayout
- Lynhurtig skærmopdatering
- Interaktiv grafisk brugerflade
- ANSI grafik
- Superhurtig kommunikation



- Understøtter alle kendte protokoller
- Brugerdefinerbare funktions taster
- Ikon- og informationsbar
- Klip og indsæt i Capture fil
- Telefonbog
- Brugerdefinerbare program tekster
- Kvik menu
- Specialdesign af modempopsætning

INTERTALK™ er ikke alene ...

Et stykke software er ikke brugbart, hvis det ikke er kompatibelt med de gængse markedsstandarder. Derfor kommunikerer INTERTALK™ naturligvis med de fleste andre kommunikations-programmer, men vigtigst af alt kan INTERTALK™ sende og modtage data til dens søster-programmer; INTERWORD™, INTERSPREAD™ og INTERBASE™. Disse programmer er

ligesom INTERTALK™ dansk udviklede. Programmerne er produceret for at skabe en succesrig software-serie, der henvender sig til både begynderen og den øvede bruger.

Anbefalet hardware :

INTERTALK™ virker på selv den mindste Amiga 500 med 512Kb RAM, men selvfølgelig kan både Amiga 600, 1000, 2000 og 3000 også anvendes.

INTERTALK™ kommer virkelig til sin ret, hvis en harddisk er tilsluttet computeren.

INTERTALK™ kræver Kickstart og Workbench 1.3 eller 2.0 eller en endnu senere version.

INTERTALK™ er et ægte multitasking program, og kan afvikles samtidigt med andre programmer.



OBS : Foreningen SAPU (Sammenslutningen af Amiga Program Udbydere), gør opmærksom på at det er ulovligt at distribuere illegale kopier af kommercielt software, via telefon-nettet og databaser.

INTERTALK™ er ikke udviklet med ulovlig piratkopiering for øje. Tak!

INTERTALK™

Navnene INTERTALK™, INTERWORD™, INTERSPREAD™, INTERBASE™ samt Interactivision logoet er varemærker tilhørende Interactivision ApS.

Navnene Amiga, Kickstart og Workbench er varemærker tilhørende Commodore Business Machines, Inc.

ANSI betyder American National Standards Institute.

Vejl. udsalgspris incl. moms :

495,-

Interactivision ApS.
Hovedgaardsvej 4
DK-8600 Silkeborg

INTERACTIVISION

Public Domain Programmer

Hvad er PD? Er det noget, der er værd at interessere sig for, og hvad kan man egentlig bruge PD-programmer til? Dette er blot nogle af de spørgsmål vi vil komme ind på i denne artikel.

Af Thomas Ellegaard

Vi har nu i en årrække haft PD-special (eller PD-corner som det jo hed tidligere) kørende som en fast (næsten) månedlig rubrik, og har nu endelig rundet PD-diskette nr. 30. I den forbindelse synes vi, at det var på tide til at se lidt tilbage på den udvikling, som er sket med Public Domain. Desuden vil vi naturligvis også se lidt nærmere på, hvad fremtiden mon har at byde på i den forbindelse.

Hvad er Public Domain?

Public Domain er programmer, der må benyttes af alle og enhver. Det er fuldt lovligt at kopiere Public Domain programmer, i det omfang man skulle have lyst til dette. Det er derimod ikke lovligt at tage imod betaling for disse programmer. Ofte ser man alligevel priser på disketter med PD-programmer. Dette skyldes, at de pågældende udbydere ikke tager betaling for selve programmerne, men derimod for den diskette programmerne ligger på. Dertil kommer forsendelsesomkostninger, samt andre, mere eller mindre rimelige, udgiftsposter, der haves i forbindelse med distributionen af de pågældende disketter.

Hvem laver PD?

Mange af dem, der laver PD-programmer, gør det måske for at bli

ve et kendt navn indenfor branchen, således at de senere eksempelvis kan få et programmeringsjob. Andre gør det af ren venlighed overfor andre mennesker, og håber således at disse vil være ligeså venlige, og måske lave noget som man selv kan bruge. Atter andre udgiver en begrænset version af et kommende kommersielt program, som PD, udelukkende som en slags reklame.

Her på DNC prøver vi så vidt muligt at medtage læsernes egne PD-programmer på vores PD-disketter. Sidder du derfor inde med nogle selvproducerede programmer som du gerne vil dele med andre, så tøv endelig ikke med at indsende disse til os. Det gælder alt lige fra simple spil, flotte billeder, og til avancerede utilities.

Bare det er af en rimelig kvalitet, så er der stor chance for, at vi vil medtage også dit bidrag. I de tilfælde, hvor vi ikke modtager nok bidrag fra vore læsere til at udfylde en hel PD-diskette, benytter vi os i udstrækt grad af andre PD-serier.

Således stammer en meget stor del af de programmer, som anvendes på DNC's PD-disketter, fra den efterhånden meget anerkendte Public Domain-serie 'Fred Fish'. Denne serie indeholder i dag mere end 500 disketter fyldt med PD-programmer. De bedste af disse udvælges med klam hånd allernådigst af Bo Jørgensen, der jo som bekendt bestyrer DNC's PD-special.



Hvem bruger PD?

Og hvem er det så, der rent faktisk bruger Public Domain programmer? Det er der mange, der gør. Ofte indeholder PD-disketterne nemlig masser af smårutiner som man kan bruge, og anvende i det daglige. Der findes rutiner til stort set alt mellem himmel og jord. Problemet i den forbindelse, er blot at finde den rigtige diskette, hvorpå den pågældende rutine befinder sig. Dette kan også være svært nok. En (næsten) fuldkommen løsning på dette problem, vedrørende DNC's PD-disketter, er fortaget ved, at vi med jævne mellemrum, bringer en liste over alle vores PD-disketter, hvad der ligger på dem, og i hvilket nummer af DNC, de pågældende programmer er nærmere beskrevet (se eksempelvis DNC 3/92, side 70). Dette skulle i væsentlig grad hjælpe den enkelte læser, i sin søgen efter de nødvendige rutiner og utilities.

Virus

Mange mennesker er en smule nervøse ved at erhverve sig Public Domain programmer, da der her er mulighed for, at der kan befinde sig virus på den pågældende diskette. Dette er dog oftest kun noget, der kendetegner de lidt mindre kendte PD-serier, idet de større serier som regel har fået undersøgt deres disketter med de nyeste viruskillere.

Men INGEN kan vide sig sikker, så det er nok klogest selv at

anskaffe sig en viruskiller (og husk at få den opdateret, med jævne mellemrum, ellers er din viruskiller i teorien værdiløs). En sådan viruskiller kan erhverves ved f.eks. at kontakte 'Erik Løvendahl', som netop har specialiseret sig i virus og viruskillere (se bla. DNC 7-8/91 og 2/92).

I den forbindelse kan iøvrigt nævnes, at selve de viruskiller-programmer, man anvender og distribuerer, faktisk også selv er PD-programmer.

Hvor stort problemet med virus på PD-disketter rent faktisk er, ved ingen, men jeg tror ikke man behøver at være så nervøs. Computervirus kan, både i teorien og i praksis, komme alle steder fra, og selvfølgelig også fra PD, men er man opmærksom på problemet, og behandler man ALLE nye disketter med rimelig forsigtighed (dvs. skrivebeskytter dem, samt undersøger dem for vira), ja så behøver man rent faktisk slet ikke gå og være så nervøs overhovedet.

PD i fremtiden

Hvordan ser det så ud med PD i fremtiden? Ja, selvom flere af de store PD-serier enten er stoppet, eller er ved at gøre det, så vil PD ikke helt forsvinde fra softwaremarkedet. Nye PD-serier opstår, men også mere specialiserede PD-disketter går en lovende fremtid i møde.

PD-programmer vil nok i stigende grad bevæge sig væk fra spillemarkedet, og hen imod mere seriøse programstumper og smårutiner, da PD-spil ofte er af en så ringe kvalitet, at ingen (selv ikke Sparrevohn) glider spilde nævneværdigt meget af sin tid på disse. Men hvordan PD rent faktisk klarer sig fremover, afhænger naturligvis fuldstændigt af alle computerejere (deriblandt altså også af DIG).

Så gå straks i gang med at lave nogle Public Domain programmer. Det kan være, at der sidder nogle Amigaejere, der netop har brug for dine kundskaber.

Næste Nummer

-Udkommer torsdag d. 1. oktober 1992, og her kan du læse om:

- Tændt på 12-bit: Hvad med en 12-bit lydsampler, der vil få din Amiga til at kunne frembringe en lyd kvalitet næsten som en CD? Vi har testet lydkortet og softwaren i et professionelt midt-studio.

- Amiga laver TV-reklamer: Speedy Films i London har specialiseret sig i at lave animationer til professionelle reklamefilm. Gæt selv hvilken computer, de bruger...

- VILDE MASKINER! London er enhver spille-freaks paradys, og en tur gennem de engelske spillehaller er nok til at bringe selv den mest garvede Amiga-ejer ud af fatning.

- Vold, sex - og CDTV! Mario er død. Nutidens spillefreaks forlanger vold, sex og kompromisløs realisme. Vi besøger On-Line, et lille softwarehus der leverer varen.



Med forbehold for ændringer

Spændende konkurrence: Skjult kamera med Amiga!

Lav den sjoveste og mest effektfulde hjemme-video med et almindeligt videoudstyr, Amiga og RocGen+

Du har sikkert hørt om genlocks. For lige at ridse princippet op, giver en genlock dig mulighed for automatisk at "klippe" en tekst eller et grafikbillede ind over et levende videobillede, så du f.eks. kan lave rulletekster med slutningen af filmen i baggrunden, undertekster eller "Roger Rabbit"-effekter.

Med en genlock kan du altså gøre dine egne videofilm langt mere professionelle og underholdende - simpelt hen ved at lægge forskellige effekter henover: sjove talebobler, overskæg på svi-

germor, japanske undertekster, hajer i swimmingpoolen, osv.

Vind en Chromakey

Nu har du chancen for at vinde den nye RockKey, der laver chromakeying-effekter - eller "blue box", som det også kaldes. RockKey kan automatisk klippe en bestemt farve (valgfri) ud af et videobillede, og erstatte det med Amiga-billedet. Et velkendt eksempel på denne effekt er Henrik Voldborg, der står foran en ensfarvet, blå baggrund i TV-Avisens vejrudsigt. Ved hjælp af

chromakeying kommer det til at se ud som om, at han står foran et vejrkort. Et andet eksempel er Superman, der naturligvis aldrig har fløjet, men ved hjælp af chromakeying er han blevet lagt "oven på" en film af skyer og byen fra oven osv. Den type effekter kan du selv lave med almindeligt videoudstyr (videokamera og videobåndoptager), en Amiga, en genlock og RockKey.

Hvordan deltager jeg?

Alt hvad du skal gøre for at komme med i konkurrencen om en RockKey, er at lave den sjoveste og mest effektfulde hjemme-video, ved hjælp af almindeligt videoudstyr, Amiga og RocGen+. Din hjemme-video må ikke vare længere end 5 minutter, og indsendes på VHS til:

BMP-Data ApS
Industrivej 19
3320 Skævinge
INDEN D. 20/10-

Husk at angive serienummeret på din RocGen+. Hvis du gerne vil have videobåndet retur, bedes du skrive dit navn og adresse på en label på selve kassetten.

Dette kan du vinde!
Gevinstlisten ser således ud:

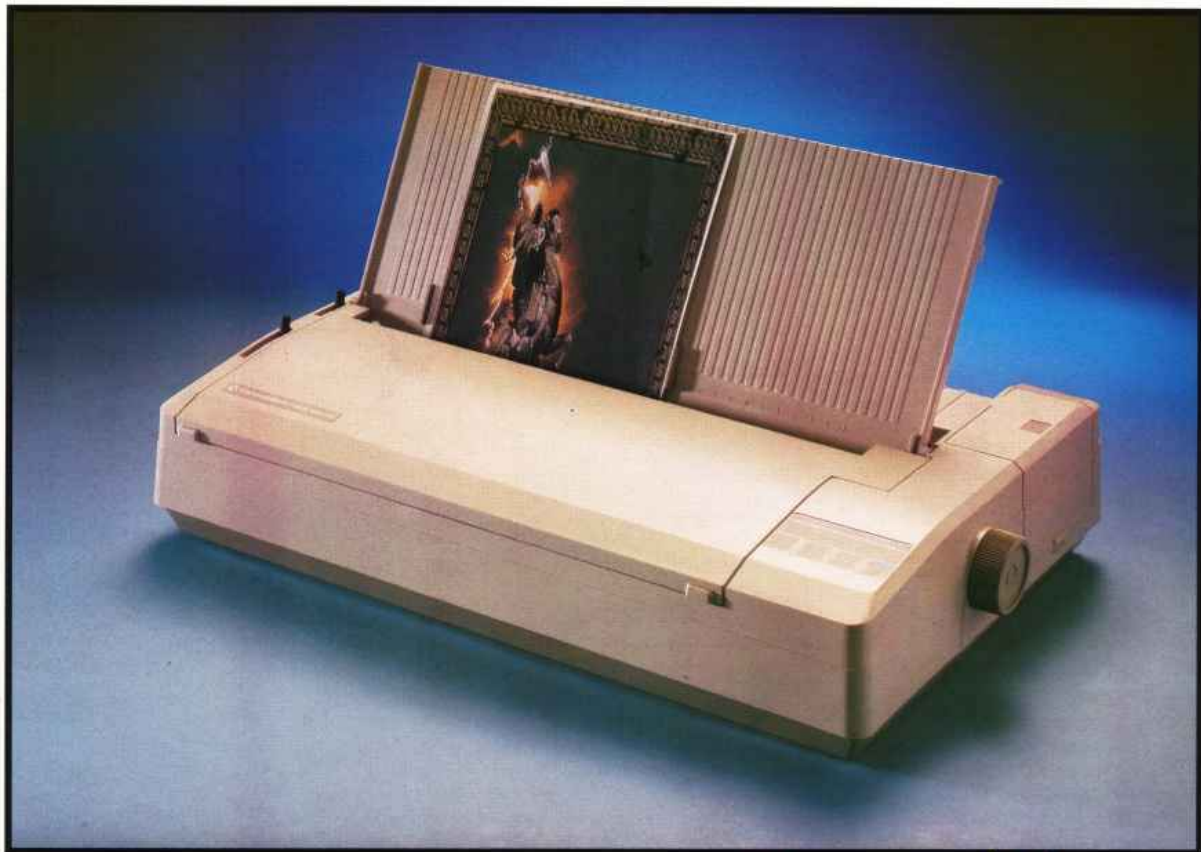
1. RockKey Chromakeying system
2-3. SmartSound StereoSampler
4-10. RocTec Mus

Konkurrencen er udskrevet i samarbejde med RocTec Electronics Ltd, BMP-Data ApS og Det Nye COMputer. Vindernavnene offentliggøres i DNC nr. 12/92.

Commodore MPS 1224Color

Danmark's hotteste printer tilbud.

Indsend kuponen eller ring og få din nye printer til Danmark's bedste pris !!



- Specs: 24 nåls, bredvalset (A3) farve matrix
- Udskrivning: Over 220 tegn i sekundet
- Emulering: Epson, Nec, IBM proprinter, Ansi, IBM-agm
- Horisontal opløsning: 60, 80, 90, 120, 240, 360 dpi
- Skrifttyper: 12 forskellige skrifttyper indbygget
- Papir bredde: Fra 100 til 410 mm (4" til 16")
- Papir fremføring: 2,2" i sekundet
- Antal gennemslag: 1 original og 2 kopier
- Støjniveau: Under 55 db
- Interface: Parallelt Centronics og Serielt RS-232 c
- Farvebånd: Rækker til over 2.5 millioner tegn
- Mål: 595 x 370 x 120 mm
- Vægt: Ca. 12 kg

Før:
9895,-

NU:
4095,-
Excl. moms.



JA TAK Jeg vil gerne benytte mig af tilbudet, og straks have tilsendt en printer til den fordelagtige pris.

Firma: _____

Navn: _____

Adrs: _____

Postnr: _____ BY: _____

INTERACTIVE VISION

Hovedgårdsvej 4 - 8600 Silkeborg

Ordre telefon: 86-802700 Fax: 86-800692

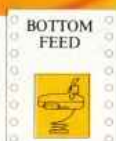
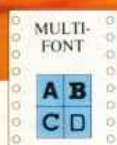
POSTBESØRGET BLAD (1535 AP.V)
1303536 BLADNR. 51569

star
ComputerPrinteren

STEFFENSEN, FLEMMING
CARL JENSENSVEJ 13
DK-8260 VIBY J.

**The
new
multi-
talent
LC-200**

Star LC-200, det mest farverige man kan ønske sig



- NLQ, draft og HS-draft udskrifts-kvalitet (max. 225 cps)
- 4 indbyggede NLQ fonte inkl. *italics*
- Bundfædningsfacilitet
- Skubbe- & træktraktor indbygget
- Papir-parkerings funktion
- Automatisk Tear-off funktion
- Centronics parallel standard
Option: Serielt Interface
- Emulerer Industristandarder
- Høj udskriftskvalitet i farver
- Skriver på første/sidste linie
- Brugervenlig i frontpanel funktioner
- God gennemslagskraft (1 original/3 kopier)

Kære kunder.

Vi har hermed den fornøjelse at kunne introducere Dem for en helt ny standard for matrixprintere, nemlig Star LC200/LC24-200. Disse to nye printere er det optimale inden for matrixprintere i prisklassen under kr. 4.000. Der kan ganske enkelt ikke købes bedre printere på matrixprintermarkedet til samme pris.

Star Micronics er hele tiden på forkant med udviklingen, dette sikrer Dem som Star kunde, ny eller gammel, et godt produkt af høj kvalitet, med god service og så til en god pris. Star er for 3. år i træk Danmarks mest solgte computerprinter.



43 43 02 22 anviser nærmeste forhandler